

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Abstract	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Tabel	vii
Daftar Gambar	viii
Daftar Lampiran	ix

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Batasan Masalah	7
1.4. Rumusan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian	8
1.6. Manfaat Penelitian	8

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Kerangka Teoritis	10
2.1.1 Hakikat Belajar.....	10
2.1.2. Belajar Menurut Pandangan Jerome S. Bruner	12
2.1.3. Pembelajaran Discovery.....	18
2.1.4. Pembelajaran Ekspositori	21
2.1.5. Media Pembelajaran	28
2.1.6. Kecerdasan Logik Matematik	34
2.1.7. Hasil Belajar	38
2.1.8. Penelitian Relevan	40
2.2. Kerangka Konseptual	41
2.3. Hipotesis	46

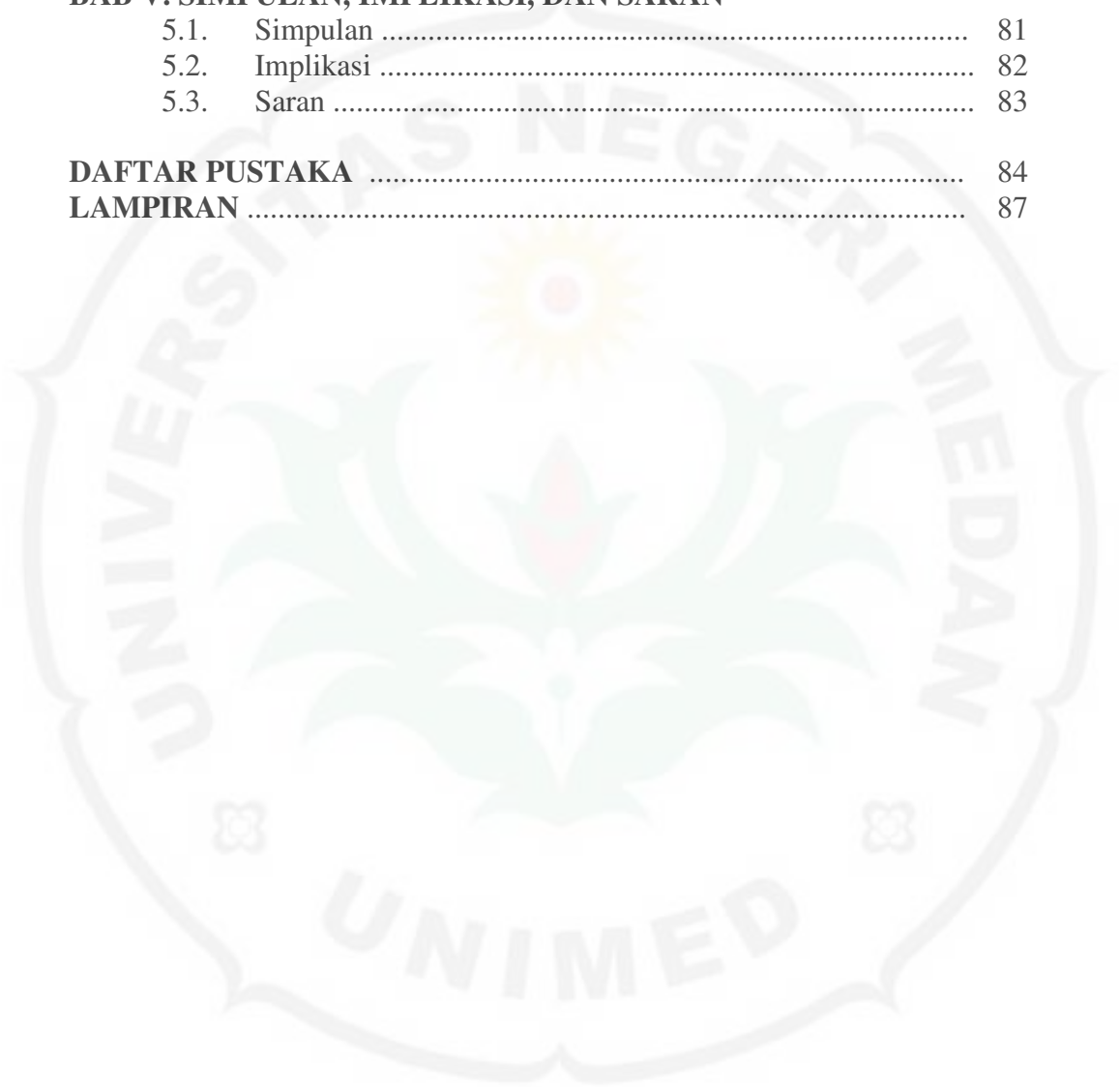
BAB III. METODE PENELITIAN

3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	47
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian	47
3.3. Variabel Penelitian	48
3.4. Jenis dan Desain Penelitian	49
3.5. Prosedur Penelitian	50
3.6. Instrumen Penelitian	52
3.7. Teknik Analisis Data	58

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil Penelitian	62
4.2. Pembahasan	71
4.3. Keterbatasan Penelitian	80

BAB V. SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	
5.1. Simpulan	81
5.2. Implikasi	82
5.3. Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN	87



THE
Character Building
UNIVERSITY