

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, Munib. 2018. *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Semarang : Unnes Press.
- Ariani, Niken dan Dany. 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta : Prestasi Pustaka
- Ashyar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta : Referensi
- Deni Darmawan. 2012. *Inovasi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Daryanto. 2017. *Manajemen Peserta Didik*. Yogyakarta : Gava Media
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media.
- Fridiarty, lelly. 2016. *Pengetahuan Bahan Makanan*. Medan : Universitas Negeri Medan.
- Fatmawati, Harnani, dkk. 2013. *Pengetahuan Bahan Makanan 1*. Kementrian pendidikan dan kebudayaan
- Friska, Riana. Dkk. 2016. *Dasar Boga*. Universitas Negeri Medan.
- Harnani, 2013. *Psikologi Hasil Belajar*. Jakarta Rineka Cipta
- Hadi, Eko. 2017. *Menciptakan Company Profile dengan Adobe Flash*. Yogyakarta : ANDI.
- Khanifatul. 2013. *Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta : Ar-Ruzz Media.
- Kustandi, Cecep, dan Sutjipto, Bambang. 2013. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Laksmi, Dharmayanti. 2013. *Pengetahuan Bahan Makanan 2*. Depok : Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan
- Miarso, Y. 2011. *Menyemih Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Munir, 2017. *Prosedur Hasil Belajar*. Bandung Rineka Cipta.

- Mulyatiningsih, Endang. 2012. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Pujirianto. 2012. *Teknologi Pengembangan Media Dan Pembelajaran*. Yogyakarta : UNY Press.
- Radion, Kristo. 2012. *Easy Game Programming Using Flash and ActionScript 3.0*. Yogyakarta : CV ANDI OFFSET.
- Rifka. 2017. *Tata Boga Dasar Untuk Pembelajaran SMK*. Yogyakarta : INDOPublika
- Sukmadinata, N. S. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian & Pengembangan*. Bandung : Alfabeta.
- Sudjana, Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Yudhi munadi. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta selatan : REFERENSI
- Yusufhadi, Miarso. 2011. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta : Kencana Persada Media Group
- Nurul Anggraeni. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs5 Untuk Smk Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran Pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen*. Abstrak Skripsi pendidikan administrasi perkantoran Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta
- Farida Hassan Rahmaibu. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Dengan Menggunakan Adobe Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn Studi Kasus : SDi Al-Madina Semarang*. Skripsi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Semarang, Semarang.

- Ebahana. 2020. *Bumbu dasar hijau ala cooking with Sheila*. [online]
<http://ebahana.com/tips/bumbu-dasar-hijau-ala-cooking-with-sheila/>
diakses 20 Oktober 2020 13.35 WIB
- Franciscus, Wahyu. 2019. Lima Bumbu Dasar Indonesia. Diakses pada 20
November 2020 15.00 WIB. <http://youtu.be//DSVykWuOxy>