DAFTAR PUSTAKA

Adachi, S.1999. *Japanesse For Young People seri "KAKU"*. Tokyo: Kondansha International.

Adachi, S.1999. *Japanesse For Young People seri "YOMU"*. Tokyo: Kondansha International.

AECT. 1984. *Definisi Teknologi Pendidikan* (satuant tugas definisi & terminologi AECT). Jakarta: Rajawali.

Amanda, Putri. 2010. *Cara Cepat Belajar Tulisan Jepang*. Yogyakarta: Laksbang Mediatama

Arikunto, S. 2002. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.

Arikunto, S.2005. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.

Arsyad, Azhar .2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Perkasa

Barbara, C&Richey, Rita.1994. *Teknologi Pembelajaran Defenisi dan Kawasannya*. Jakarta: UNJ.

Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori +Pengembangannya*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Borg, W. &V Gall, M.D. 1983. *Educational Research. An Introduction* (4nd ed). New York & London: Longman.

Budiningsih, A. 2003. *Desain Pesan Pembelajaran*. Yogyakarta: FIP. Universitas Negeri Yogyakarta.

Brown, H. Douglas. 2007. *Prinsip Pembelajaran dan Pengajaran Bahasa*. Jakarta: Pearson Education Inc.

Brown, H. Douglas. 2001. *Teaching by Principles. An Interactive Approach to Language Pedagogy*. White Plains. New York: Addison Wesley Longmasn, Inc.

Cecep, K & Sutjipto, B. 2011. *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Chikamatsu, N. 2006. *Development Word Recognition:a Study of L1 English Reader of L2 Japanesse.* NewYork: The Modern Language Journal.

Daeng, dkk. 2011. *Terampil Berbahasa*. Bandung: Alfabeta.

Dananjaya, Utomo.2010. *Media Pembelajaran Aktif*. Bandung: Penerbit Nuansa

Daryanto.2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.

Degeng, I. N. 1989. *Ilmu Pengajaran Taksonomi Variabel.* Jakarta: PPLPTK. Depdikbud

Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. 1997. *Kamus Besar Bahasa Indonesia.* Jakarta: Balai Pustaka.

Departemen Pendidikan Nasional. 2002. *Pola Induk Pengembangan Silabus Kemampuan Dasar SMU: Pedoman Umum.* Jakarta: Direktorat Pendidikan Menengah Umum.

Departemen Pendidikan Nasional. 2009. *Buku Pekajaran Bahasa Jepang "SAKURA" jilid 1.* Jakarta: Direktorat Pendidikan Menengah Umum.

Dick, W. dan Carey, L. 2005. *The Systematic Design of Instruction*. United State of America: Scott Foresman and Company.

Ena, Ouda Teda. 2001. *Membuat Media Pembelajaran Interaktif Dengan Piranti Lunak Presentasi*.Yogyakarta: Indonesian Language and Culture Intensive Course.www.ialf.edu/kipbipa/papers/oudatedaena.do Diunduh tanggal 22 Oktober 2012.

Fachrurozzi, A & Mahyuddin, E.2010. *Pembelajaran Bahasa Asing Metode Tradisonal & Kontemporer*. Jakarta: Bania.

Gagné, R. M.; Briggs, L.J & Wager, W.W. 1992. *Principles of Instruction Design*. New York: Saunders College Publishing.

Gagne, Robert M. 1977.*The Condition of Learning.* New York: Halt-Rinehart and Winston.

Ghazali, Syukur. 2010. *Pembelajaran Ketrampilan Berbahasa dengan Pendekatan Komunikatif-Interaktif*. Bandung: PT.Refika Aditama.

Hacbarth, S. 1996. *The Educational Technology Hand Book.* New Jersey: Educational Technology Publications, Inc.

Hamalik, Oemar. 2001. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.

Harris, M & Hatano,G.1999. *Learning to Read and Write a Cross Lingusitic Persfective*.New York: Cambridge University Press.

Heinich, Robert, et. Al. 1996 *Instructional Media and Technologies for Learning (5th ed).* New Jersey: A Simon & Schuster Company Engelewood Cliffs.

Heinich, Robert. 1970. *Technology and The Management Of Instruction*. Washington D.C: Association For Educational Communications and Technology.

Hill, W.F.1990.*Theories of Learning*. (terjemahan).Bandung:Nusa Media.

Isdisusilo. 2012. *Panduan Lengkap Menyusun Silabus dan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran*: Kata Pena.

Jensen, E & Nicckelsen, L.2008. *Deep Learner*. California: Corwin Press.

Kemdiknas. 2008. *Sosialisasi KTSP: Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Kemdiknas RI.

Kemp. 1994. *Design Effective Instruction*. New York: Macmillan College Publishing Company.

Kemp, Jerrold. 1977. *Instructional Design a Plan for Unit and Course Development*. California: Fearon Publisher, Inc.

Koswara, Eko. 2002. *Visual Basic 6 Beginner Guide*.Yogyakarta: MediaKom.

Kurose, M & Gilhooley, H. 2012. *Complete Japanese Volume 1*. Jakarta: Kesaint Blanc

Mayer, R.E. 2005. *The Cambridge Handbook of Multimedia Leraning*. New York: Cambridge University Press

Mayer, R.E. 2009. *Multimedia Learning*. New York: Cambridge University Press

Miarso, Y. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Pustekkom.

Molenda, M & Januszewski, A. 2008. *Educational Technology*. New York: Taylor & Francis Group.

Munir. 2008. *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.

Murwani, Sri. et al. 2009. *Buku Pelajaran Bahasa Jepang "Sakura" Jilid 1*. Jakarta: Dit.Pembinaan SMA, Ditjen. Depdiknas RI.

Nagoya Daigaku Nihongo. 1990. *Gendai Nihongo Koosu Chuukyuu II*. Nagoya: Nagoya University.

Narwanti, Sri. 2012. Panduan Menyusun Silabus dan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (konsep dan Implementasi). Yogyakarta: Familia.

Ogawa, K. 1992. *Kana can be Easy*.Tokyo: Japan Times.

Olson M.H & Hergenhahn B.R. 2008. *Teories of Learning*. Jakarta: Prenada Media Group.

Pannen, P., Purwanto. 2001. *Penulisan Bahan Ajar*. Jakarta: Dirjen Dikti Depdiknas.

Reigeluth, Charles M. 1983. *Instructional Design, Theories and Models*. New Jersey: Lawrence Erlbaum Associates Publisher Inc.

Riduwan. 2009. *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.

Rohani, Ahmad. 1997. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: PT.Rineka Cipta.

Romiszowski, AS. 1990. *Designing Instructional Systems*. New York: Nicols Publishing Co.

Rooijakkers, Ad. 1993. Mengajar Dengan Sukses: *Petunjuk Untuk Merencanaka dan menyampaikan Pengajaran*. Jakarta: Gramedia.

Rusman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta..

Sadeli, M. 2008. *Kumpulan Proyek Visual Basic 2005*. Palembang: Maxikom.

Sadiman, A.S, dkk. 1986. *Media Pendidikan Pengertian,Pengembangan dan Pemanfaatan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Sardiman. 1986. *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta:Raja Grafindo Persada.

Siregar. E dan Salma.D. 2004. *Mozaik Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.

Slameto. 1991. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Smaldino, SE, Lowther, D.L, Russell, J.D. 2008. *Instructional Technology and Media for Learning*. New Jersey: Upper Saddle River.

Snelbecker, G.E.1974.*Learning Theory, and Psychoeducational Design*.New York: McGraw Hill Co.

Sobur, Alex. 2002. *Analisis Teks Media: Suatu Pengantar untuk Analisis Wacana, Analisis Semiotik, dan Analisis Framing*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Suaidinmath. 2010. *Teknik Penyusunan Modul* (http://suaidinmath. wordpress com, diakses 7 September 2012).

Sudjana dan Rivai. 2005. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo

Sudjana, N. 1991. *Media Pengajaran, Penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung: Sinar Baru Offset.

Sugiyono. 2010. *Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Sukardi. 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.

Sumarno, Alim. 2012. *Penelitian Pengembangan, Elearning Unesa*, (*Online*), (http//www.blog.elearningunesa.ac.id/alim-sumarno/penelitian-pengembangan diunduh 15 Oktober 2012).

Susilo. 2009. *Penelitian Pendidikan.* Jakarta: Poliyama Widya Pustaka.

Sutedi, Dedi. 2007. *Nihongo no Bunpou Tata Bahasa Jepang Tingkat Dasar*. Bandung: Humaniora Utama Press.

Sulistyowati, E.2009. *Bahan Ajar*, (Online), (endahsulistyowati.wordpress.com/…/apakah-perbedaan-bahan-ajar-dan-sumber-belajar/, diakses 21 Maret 2010).

Sutjiono, ThomasWibowo Agung. *Pendayagunaan Media Pembelajaran*. Jurnal Pendidikan Penabur - No.04 / Th.IV/ Juli 2005.

Swajati. 2005. *Belajar Sendiri: Membuat CD-Multimedia Interaktif untuk Bahan Ajar Learning.* Jakarta: PT Elek Media Komputindo.

Tarigan.H.G. 1979. *Membaca Sebagi Suatu Ketrampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.

Tjhin Thian Shian.1996. *Belajar Mudah Hiragana & Katakan*. Jakarta: Gakushudo.

Tokyo International Japaneses School. 2004. *Minna no Nihongo Shoukyuu I Kana Renshuuchou"*. Tokyo: 3A Coorporation.

Uno, Hamzah. 2010. *Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.

Winarmo, dkk. 2009. *Teknik Evaluasi Multimedia Pembelajaran*..Jakarta*:* Genius Prima Media.

Yusuf,Edy.*Visual Basic Database +SQL*.Medan:Visitek

Zona Zolade Ohara. (2011), *Efektivitas Penggunaan CD Interaktif dalam Pembelajaran Jurnal Penyesuaian untuk Meningkatkan Prestasi Belajar.* Universitas Negeri Semarang.Tesis.tidak Diterbitkan.

Winkel, W. S. *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Media Abadi.

_____. 2004. *Minna no Nihongo Kanji Renshuu Chou*. Tokyo: 3A Coorporation.

_____. 2012. *7 Jam Belajar Interaktif Visual Basic 2010 untuk Orang Awam*. Palembang: Maxikom.

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY