

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin dan Barnawi.2014. *Manajemen Sarana dan Prasarana Sekolah*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Arikunto, Suharsimi. 2015. *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ali Muhammad. 2014. *Standar Lab Komputer Sekolah, Pelatihan Manajemen Komputer Bagi guru-guru SMP/MTS/SMA/MA dan SMK se Kabupaten Purworejo*, Purworejo: Jurusan Pendidikan Teknik Elektro FT UNY.
- Decaprio, Richard. 2013. *Tips Mengola Lab IPA, Bahasa, Komputer dan Kimia*. Yogyakarta: Diva Press.
- Dharmayanti, Dkk. 2017.*Pengaruh Kondisi Kelas, Fasilitas Laboratorium, dan Fasilitas Pendukung Pembelajaran Terhadap Kenyamanan Belajar Mahasiswa*. VOL 6 Nomor 2
- Fadillah.2016. *Analisis Minat Belajar dan Bakat Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa*. ISSN 2502-5872 VOL 1 Nomor 2
- Hasan Muhammad, 2017. *Pengaruh Kompetensi Profesional Guru Terhadap Kinerja Guru Ekonomi Sekolah Menengah Atas Negeri Di Kabupaten Gowa*. Volume 5 Nomor 2.
- Jihad dan Haris. 2013. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Lestari.2015. *Pengaruh Waktu Belajar dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika*. ISSN 2088-351X.
- Nurbaiti.2015. *Manajemen Sarana dan Prasarana Sekolah*. VOL 9 Nomor 4
- Nurhasanah dan A. Sobandi. 2016. *Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa*. ISSN xxxx-xxxx
- Makmun Khairani. 2013. *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Matin dan Fuad. 2018. *Manajemen Sarana Dan Prasarana Pendidikan Konsep Dan Aplikasinya*. Depok: Rajawali Pers

Pasaribu, Hendri. Ea al. 2017. *Upaya Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Fisika Siswa Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Talking Stick Pada Materi Listrik Dinamis Di Kelas X SMAN 10 Muaro Jambi*. ISSN 2477-7935 VOL 2 Nomor 1.

Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 40 Tahun 2008 Tentang Standar Sarana Dan Prasarana Sekolah Menengah Kejuruan/Madrasah Aliyah (SMK/MA).

Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 24 tahun 2007. *Standar Sarana dan Prasarana untuk SD/MI, SMP/MTs, dan SMA/MA*. Diakses dari <http://sdm.data.kemdikbud.go.id/SNP/dokumen/Permendiknas%20No2024%20Tahun%202007.pdf>. Diunduh pada tanggal 30 Maret 2015.

Sari Purnama. 2016. *Pengelolaan Sarana Laboratorium Komputer Di SMK Negeri 2 Yogyakarta*. VOL 5 Nomor 7

Sihombing, 2019. *Hubungan Lingkungan Sekolah dan Minat Belajar Dengan Prestasi Belajar Siswa Kelas XI SMK Swasta PAB 12 Saentis T.P 2019/2020*. Skripsi. Universitas Negeri Medan

Sirait. 2016. *Pengaruh Minat Belajar Terhadap Prestasi Belajar Matematika*. ISSN 2088-351X

Situmeang. R. 2016. *Pengaruh Fasilitas Laboratorium Komputer dan Motivasi Berprestasi Terhadap Hasil Belajar Komputer Akuntansi Siswa Kelas XII Akuntansi 4 di SMKN 1 Kota Jambi*. Jambi: FKIP Universitas Jambi.

Sobry. 2013. *Belajar dan Pembelajaran: Upaya Kreatif dalam Mewujudkan Pembelajaran yang Berhasil*. Lombok: Holistica.

Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R dan D)*. Bandung: CV. Alfabeta.

Susanto, Irawan 2017. *Korelasi Kemampuan Pengelolaan Laboratorium Dan Hasil Belajar Pada Mata Kuliah Pengelolaan Laboratorium*. ISSN 2502-7182

Sutama dan Anggitasari. 2018. *Gaya dan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa SMK*. ISSN 1907-4034. VOL 13 Nomor 1

- Sutrisno, Siswanto. 2016. *Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Praktik Kelistrikan Otomotif SMK di Kota Yogyakarta*. ISSN 2088-286 VOL 6 Nomor 1.
- Syafariah dan Hanesman.2019. *Kontribusi Kreativitas Belajar dan Pemanfaatan Laboratorium Komputer Terhadap Hasil Belajar Pemograman Web di SMK N 1 Julok*.ISSN 2302-3295. VOL 7 Nomor 1
- Widodo, 2017.*Evaluasi Pemanfaatan Laboratorium Komputer Teknik Multimedia Untuk Kegiatan Belajar Mengajar Di SMK Negeri 2 Sewon*.VOL 7 Nomor 2.
- Wijaya.2016. *Pengelolaan Laboratorium Komputer Di SMP Negeri Se-Kecamatan Godean Kabupaten Sleman*. VOL 1 Nomor 1
- Wulandari dan Rohayati 2015.*Pengaruh Computer Knowledge, computer Attitude, dan Fasilitas Laboratorium Komputer Terhadap Hasil Belajar Komputer Akuntansi Siswa Kelas XI Akuntansi SMK Negeri 1 Surabaya*. VOL 0 Nomor 0