

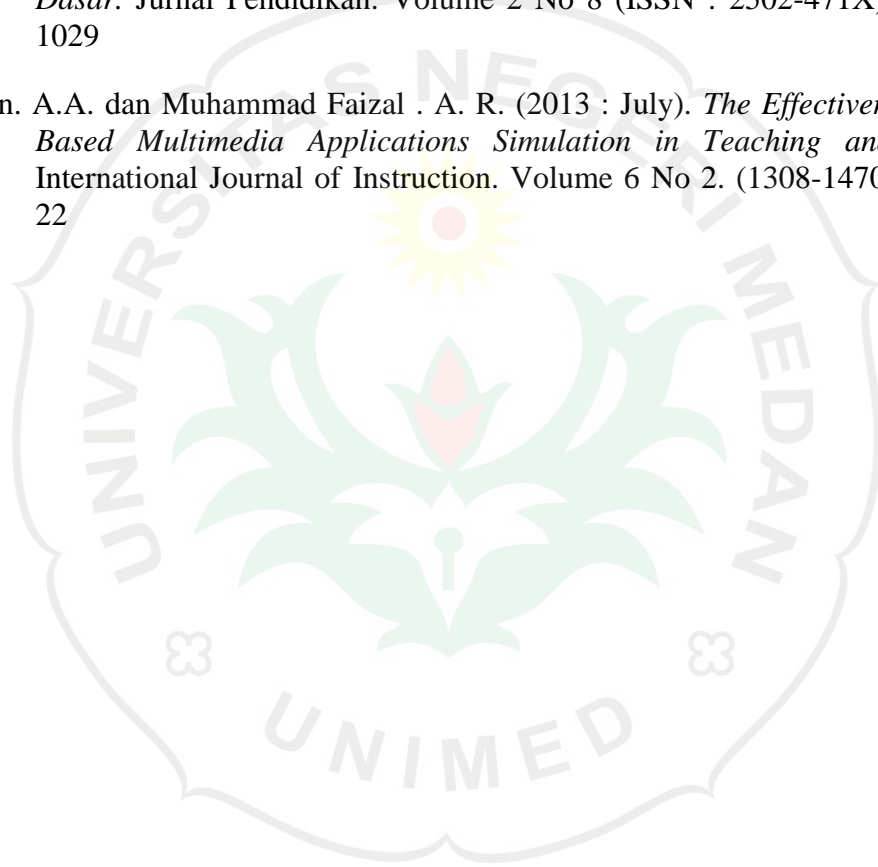
DAFTAR PUSTAKA

- Amin, Muhammad Asri. 2013. *Menjadi Guru Profesional*. Cetakan Pertama. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Alim, Sumarno. 2011. *Pemanfaatan ICT Dalam Proses Merancang Dan Mengimplementasikan Model Pembelajaran Inovatif Designed Student Centred Instructional*. FT – UNESA. Surabaya.
- Anderson, Bent B & Brink, Katja Van Den. 2013. *Multimedia in Education Curriculum*. UNESCO Institute for Information Technologies in Education.
- Aqib, Zainal. 2010. *Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widia.
- Aqib, Zainal dkk. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Yrama Widia.
- Arifin, Yuliani. dkk .2017. *Digital Multimedia*. Jakarta : PT. WIDIA INOVASI
- Arikunto, Suharsimi. 2017. *Penelitian Tindakan Kelas (Edisi Revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad. M. N, dan Fatmawati. (2018). *Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Terhadap Mahasiswa IKIP Budi Utomo Malang*. Jurnal AGASTYA Volume 8 No 2. Hlm 188-198
- Arsyad, Azhar . 2011. *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo. Jakarta
- Asyhar, Rayanda. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP). Press Jakarta.
- Dewi, Rosmala. 2015. *Profesional Guru Melalui Penelitian Tindakan Kelas*. Medan: Unimed Press.
- Diputra, K.S. 2016. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Tematik Integratif Untuk Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Indonesia. Volume 5 No 2. (P-ISSN: 2303-288X E-ISSN: 2541-7207) Hlm 125-133
- Fathoni, Ahmad. 2017. *Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Hasil Belajar Interaksi Manusia Dan Komputer Di Universitas Hamzanwadi*. Jurnal Pendidikan Informatika. Volume 1 No 1 (ISSN : 2549-7472) Hlm 29-34

- Hanafiah, N. C. 2013. *Belajar Dan Pembelajaran* . Bandung : PT. Refika Aditama.
- Hamalik, Oemar. 2015. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta. PT Bumi Aksara.
- Hery. 2014. *Akuntansi untuk SMK, SMA & MK*. Jakarta: Grasindo
- Kadaruddin. 2015. *Media Dan Multimedia Pembelajaran* . Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Lubis, Arfan Ikhsan, dkk. 2017. *Teori Akuntansi*. Medan: Madenatera
- Niarti, Novi. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Pada Materi Menyimak Untuk Siswa Kelas Vi Sekolah Dasar*. Skripsi. Bandar Lampung : Universitas Lampung
- Nursalim, Mochammad. 2013. *Pengembangan Media Bimbingan dan Konseling*. Cetakan Pertama. Jakarta: Akademia.
- Purwanto, N. 2014. *Pengantar Pendidikan* . Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Rusli.M. 2017. *Multimedia Pembelajaran Yang Inovatif Prinsip Dasar Dan Model Pengembangan*. Yogyakarta:
- Andi.. 2017. *Belajar Dan Pembelajaran* . Jakarta: Kencana.
- Sadirman. S & Arief S. 2011, *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan. dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Graha Grafindo Persada.
- . 2016, *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan. dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Graha Grafindo Persada.
- Sanaky, Hujair AH. 2011. *Media Pembelajaran*.Yogyakarta. Kaukaba. Yogyakarta.
- Sanjaya, Wina. 2013. *Strategi Pembelajaran* . Jakarta: Kencana Prenadamedia.
- Sugiyanto. 2017. *Metode Penilaian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bndung: Alfabeta
- Suhana, Cucu. 2014. *Konsep Strategi Pembelajaran*. Bandung : PT. Refika Aditama.
- Slameto.2015.*Belajar Dan Fator-Faktor Yang Mempengaruhi*. Cetakan-6.Jakarta:PT Renika Cipta.

Wulandari, Ratih. Dkk 2017. *Penggunaan Multimedia Interaktif Bermuatan Game Edukasi Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan. Volume 2 No 8 (ISSN : 2502-471X) Hlm 1024-1029

Ziden. A.A. dan Muhammad Faizal . A. R. (2013 : July). *The Effectiveness of Web-Based Multimedia Applications Simulation in Teaching and Learning*. International Journal of Instruction. Volume 6 No 2. (1308-1470). Hlm 211-22



THE
Character Building
UNIVERSITY