

INHALTSVERZEICHNIS

AUSZUG	i
VORWORT	ii
INHALTSVERZEICHNIS	iv
TABELLENVERZEICHNIS	vi
BILDERVERZEICHNIS	vii
ANHANGSVERZEICHNIS	viii
KAPITEL I EINLEITUNG	
A. Der Hintergrund.....	1
B. Die Problemidentifizierung	4
C. Fokus der Untersuchung	4
D. Das Untersuchungsfrage	5
E. Das Untersuchungsziel.....	5
F. Der Untersuchungsnutzen	5
KAPITEL II THEORETISCHE UND KONSEPTUELLE GRUNDLAGEN	
A. Die theoretische Grundlage	6
B. Konzeptuelle Grundlage	17
C. Relevante Untersuchung	18
KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE	
A. Die Untersuchungsmethode.....	23

B. Die Daten und Datenquelle.....	23
C. Der Ort der Untersuchung	23
D. Die Skizze der Untersuchung	23
KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG	
A. Der Prozess der Erstellung eines Spiels als Lernmedium zur Nomensübung basierend auf Android.....	26
B. Das Ergebnis der Erstellung eines Spiels als Lernmedium zur Nomenübung basierend auf Android.....	39
C. Diskussion	41
KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE	
A. Die Schlussfolgerung.....	43
B. Die Vorschläge	44
LITERATURVERZEICHNIS.....	45
ANHÄNGE	
LEBENSLAUF	