DAFTAR PUSTAKA

Abdulhak, I., Sanjaya W., (1995),*Media pendidikan (suatu pengantar),* Bandung : Pusat Pelayanan dan pengembangan media pendidikan.

Aji, B,W., Estiarto, W.S., (2009), Pembuatan Media Pembelajaran Biologi Sekolah Menengah Tingkat Pertama, *Journal Speed*. Vol 1 (4): 63- 70

Arisetya, D; Elly D., Hasruddin., (2016), Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Saraf Dengan Menggunakan *Adobe Flash CS3* pada Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas, *Jurnal Pendidikan Biologi*, Vol 5 (2): 82 - 86

Aristo, H., Sutopo., (2003), *Multimedia Interaktif dan Flash,* Yogyakarta : PT. Graha Ilmu

Arsyad, A., (1997),*Media Pembelajaran*, Jakarta : PT. Raja Grafindo Perkasa

Asyhar, R.,(2012), *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, Jakarta : Refrensi Jakarta

Brusca dan Brusca. (2002). *Invertebrates*. Massachusetts USA: SinauerAssociates, Inc.

Campbell, N.A. (2003). *Biologi.* Jilid 2. Edisi Kelima, Alih Bahasa: Wasmen. Jakarta: Erlangga

Daryanto., (2015), *Media Pembelajaran*, Bandung : PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.

Falahudin, I., (2014), Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran, *Jurnal Lingkar Widyaiswara*, Vol 1 (4): 104 – 117.

Fatimah., Ratnaninagsih, N., (2016), Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Software Adobe Flash CS6 pada Materi Gula dan Hasil Olahannya, *Jurnal Pendidikan Teknik Boga*, Vol 1 (1) : 1 – 11

Gultom, S, Endang., dkk (2017), Bacteria Extract Activity Associated With Spones *Haliclona* Sp2 And *Axeneliida* Sp As Antibacterial, *International Journal of Advance Research (IJAR)*. Vol 5 (1) : 751-759

Haryoko, T., Eka, B.P., (2013), Pembuatan Media Pembelajaran Aksara Jawa Pada Sekolah DasarNegeri 2 Gunan Wonogiri Kelas VI,*Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikas*, Vol 4 (1): 59 – 65

Hanani, E., Mun'im, A. & Sekarini, R., (2005), Identifikasi Senyawa Antioksidan Dalam Spons Callyspongia sp Dari Kepulauan Seribu, *Majalah IlmuKefarmasian*, Vol. II, No.3, 127 - 133.

Hidayatullah, A., (2008), *Making Educational Animation Using Adobe Flash*. Bandung : informatika bandung

Iqbal, M., Agus, B., Nugroho, A,A., (2015), Game Edukasi Tebak Gambar Bahasa Jawa Menggunakan Adobe Flash CS6 Berbasis Android,*Jurnal Sisfotek Global*, Vol 5 (2): 50 – 53

Island, S., (2008), *Panduan Mudah Membuat Animas*, Jakarta: PT. Transmedia

Madcoms., (2011), *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MYSQL*, Yogyakarta: Andi

Made, I.T., Made, I.K., (2013), Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model, *Jurnal IKA*, Vol 11 (1): 12 -26

Mahmud, (2011*).Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.

Nurseto, T., (2011) Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik,*Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, Vol.8 (1): 19 – 35

Pangestuti, Ratih, and Se-Kwon Kim. 2011. ―Biological Activities and Health Benefit Effects of Natural Pigments Derived from Marine Algae.‖ *Journal of Functional Foods* 3 (4): 255–66.

Radiopoetro, (1996), *Zoologi*, Jakarta : Erlangga

Ratnawati, R., Irianto, T.T., (2013), Pembuatan Media Pembelajaran Biologi Untuk Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Tasikmadu,*Jurnal Nasional Informatik*, Vol 2 (1): 37 – 43

Reimers, S., Neil, S., (2007), Adobe Flash as a Medium for Online Exprementation: A Test of Reaction Time Measurement Capabilities, *Behavior Research Metods*, Vol 39 (3): 365 – 370

Restuati, Martina., Gultom, S, Endang., (2012), Uji Potensi Bakteri yang Berasosiasi dengan Spons Asal Pulau Ngge (Sibolga) Sebagai Sumber Antibakteri, *Jurnal Saintika*, Vol 12 (2) : 98-104

Rusyana, A.,(2016), *Zoology Invertebrata*, Bandung : Alfabeta

Sadiman, S(2009),*Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*, Jakarta : PT. Grafindo Persada

Sanjaya, W., (2013), *Pemelitian Pendidikan, Jenis, Metode dan Prosedur*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Soediro, I.S. (1999). Produk Alam Hayati Bahari dan Prospek Pemanfaatannya di Bidang Kesehatan dan Kosmetika. *Prosidings Seminar BioteknologiKelautan Indonesia I '98. Jakarta 14 – 15 Oktober 1998: 41 – 52.*Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia Jakarta, 1999.

Sudjana, N., Ahmad, R.,(2013),*Media pengajaran*, Bandung : Sinar Baru Algesindo

Sugihartini, N., Kadek, Y., (2018), Addie Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum dan Pengajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. Vol 15 (2): 277 – 286.

Sugiyono,(2018),*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*, Bandung : Alfabeta CV.

Sujoko., (2013), Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi sebagai Media Pembelajaran di SMP Negeri 1 Geger Madiun,*Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan*, Vol. 1 (1): 71-77.

Supriyadi., (2016), Adobe Flash Untuk Mendukung Pembelajaran,*Jurnal Komunikasi*, Vol.7 (2): 38 - 42

Suwigyo, dkk.,(2006),*Avertebrata Air Jilid 1*, Jakarta : Penebar Swadaya

Tepla, M., Helena, K., (2015), Multimedia in Biochemistry and Molecular Education Using Adobe Flash Animation of Electron Transport Chain to Teach and Learn Biochemistri, *Biochemistry and Molecular Biology Education,* Vol 1 (1): 294 – 299.

Widada, B.W.,(2019), Cara Mudah Membuat Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Professional CS6, Yogyakarta : Gava Media.