

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengamatan dan pengumpulan data penelitian tindakan kelas yang dilakukan dengan pembelajaran menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis android dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Hasil belajar siswa pada materi teknik pemangkasan rambut solid diagonal kebelakang di kelas XI SMK Negeri 10 Medan sebelum menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis android diperoleh nilai rata-rata sebesar 55,31 ketuntasan secara klasikal sebesar 2 orang siswa (6,67%) dan 28 siswa (93,33%) yang belum mencapai ketuntasan belajar.
2. Hasil belajar siswa dengan menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis Android pada materi teknik pemangkasan rambut solid diagonal kebelakang di kelas XI SMK Negeri 10 Medan adalah rata-rata hasil belajar siklus 1 sebesar 81,56. Pada tahap sisklus I, siswa yang tuntas secara individu sebesar 83,33% dan ketuntasan hasil belajar secara klasikal telah tercapai.
3. Penerapan media pembelajaran interaktif berbasis android efektif diterapkan untuk meningkatkan hasil belajar teknik pemangkasan rambut solid diagonal kebelakang pada siswadi kelas XI SMK Negeri 10 Medan, sebelum tindakan ketuntasan belajar siswa secara klasikal sebesar 6,67% dengan nilai rata-rata 55,31 kemudian pada

siklus 1 meningkat ketuntasan klasikal sebesar 83,33% dengan nilai rata-rata sebesar 81,56.

4. Penelitian ini hanya sampai siklus 1 karena hasil olah data telah memenuhi target yang ingin dicapai sesuai dengan indikator keberhasilan pembelajaran yang telah ditentukan, dimana kriteria ketuntasan belajar secara klasikal tercapai $\geq 75\%$.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka peneliti mengajukan saran-saran sebagai berikut:

1. Bagi siswa diharapkan untuk aktif dalam proses pembelajaran sehingga dapat meningkatkan hasil belajar siswa.
2. Guru dalam proses pembelajaran di kelas disarankan menggunakan media, model, strategi dan metode pembelajaran yang bervariasi sesuai dengan situasi di dalam kelas dan materi yang diajarkan, sehingga dapat meningkatkan kualitas hasil pembelajaran.
3. Bagi pihak sekolah agar kiranya dapat mengembangkan atau melatih para guru agar terampil memilih dan menggunakan berbagai media pembelajaran, terutama media pembelajaran interaktif berbasis android.
4. Kepada peneliti sendiri untuk menambah wawasan bahwa dengan menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis android dapat meningkatkan hasil belajar siswa.
5. Perlu dilakukan penelitian yang sejenis dengan ruang lingkup yang lebih luas.