

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR FISIKA BERBASIS *EXPERIENTIAL LEARNING* DALAM MENINGKATKAN *MINDS-ON* SISWA**

**Ika Aprilia (4153321015)**

**ABSTRAK**

Pengembangan bahan ajar merupakan salah satu cara untuk meningkatkan kreativitas pendidik. Pengalaman adalah guru yang terbaik, karena dari pengalaman manusia dapat belajar. Kegiatan pengalaman sangat membantu siswa menjadikan pembelajaran bersifat aktif. *Experiential learning* memusatkan siswa pada penggambaran awal tentang pengalamannya. Siswa diarahkan dengan aktivitas *minds-on* untuk menjadikan informasi baru menjadi keterampilan baru yang akan menjadi pengalaman yang bermakna bagi siswa. Penelitian ini menghasilkan produk berupa bahan ajar berbasis *experiential learning* dalam meningkatkan *minds-on* siswa. Penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan bahan ajar berbasis *experiential learning*, mengetahui tingkat kelayakan dan keterbacaan bahan ajar, dan mengetahui peningkatan *minds-on* siswa. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah ADDIE (*Analysis-Design-Develop-Implement-Evaluate*). Hasil uji kelayakan menunjukkan bahwa bahan ajar layak digunakan sebagai panduan pembelajaran Fisika di SMA dengan rata-rata presentase 74% berdasarkan hasil validasi bahan ajar oleh validator. Hasil uji keterbacaan dengan kelompok kecil menunjukkan bahwa bahan ajar mudah dipahami dengan rata-rata presentase 81% berdasarkan hasil uji keterbacaan bahan ajar dari soal yang diberikan berbentuk rumpang sebanyak 20 butir. Hasil *minds-on* siswa untuk kelas yang diberikan modul diperoleh rata-rata *N-gain* dengan kriteria tinggi sedangkan kelas yang tidak diberikan modul hasil rata-rata *N-gain* dengan kriteria rendah hal tersebut diperoleh dari angket yang diberikan pada siswa sebelum dan sesudah pembelajaran sebanyak 30 pernyataan. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa bahan ajar dapat meningkatkan *minds-on* siswa yaitu mendengarkan, mengajukan pertanyaan, menulis, mengamati dan mengemukakan pendapat, membuat kesimpulan, dan membuat keterkaitan dengan kehidupan nyata.

Kata kunci : bahan ajar, *experiential learning*, *minds-on*