# DAFTAR ISI

*Hal*

LEMBAR PENGESAHAN.....i

RIWAYAT HIDUP PENULIS ..... ii

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ..... iii

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI..... iv

ABSTRAK ..... v

ABSTRACT..... vi

KATA PENGANTAR ..... vii

DAFTAR ISI..... ix

DAFTAR GAMBAR ..... xiii

DAFTAR TABEL..... xv

DAFTAR LAMPIRAN..... xvi

BAB I PENDAHULUAN ..... 1

1.1. Latar Belakang..... 1

1.2. Identifikasi Masalah ..... 6

1.3. Batasan Masalah..... 6

1.4. Rumusan Masalah ..... 7

1.5. Tujuan Penelitian..... 7

1.6. Manfaat Penelitian..... 7

1.7. Defenisi Operasional ..... 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... 10

2.1. Hasil Belajar ..... 10

2.2. Penelitian Pengembangan (R & D) ..... 11

2.3. Media Pembelajaran ..... 12
2.3.1. Pengertian Media Pembelajaran ..... 12
2.3.2. Fungsi Media Pembelajaran ..... 12
2.3.3. Manfaat Media Pembelajaran ..... 14
2.3.4. Jenis-Jenis Media Pembelajaran ..... 15
2.4. Media Pembelajaran Interaktif ..... 16
*2.5. Android* ..... 16
2.6. Media Pembelajaran Berbasis *Android* ..... 17
2.7. Kelebihan dan Kelemahan Media Pembelajaran berbasis *Android* ..... 18
2.8. Adobe Flash CS6 ..... 18
2.9. *Remedial Teaching* (Pembelajaran Remedial) ..... 19
2.10. Kajian Materi Laju Reaksi ..... 20
2.10.1. Konsep Laju Reaksi ..... 20
2.10.2. Persamaan Laju Reaksi ..... 21
2.10.3. Hubungan Antara Konsentrasi Reaktan dengan Waktu ..... 21
2.10.4. Teori Tumbukan ..... 24
2.10.5. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Laju Reaksi ..... 24
2.11. Kerangka Berfikir ..... 29
2.12. Hipotesis ..... 30
BAB III METODE PENELITIAN ..... 31
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian ..... 31
3.2. Jenis Penelitian ..... 31
3.3. Populasi dan Sampel ..... 31

3.3.1. Populasi ..... 31
3.3.2. Sampel ..... 32
3.4. Variabel Penelitian ..... 32
3.5. Desain Penelitian ..... 32
3.6. Teknik Pengumpulan Data ..... 33
3.6.1. Kuesioner/Angket ..... 33
3.6.2. Tes (Evaluasi Soal) ..... 34
3.7. Instrumen Penelitian ..... 34
3.7.1. Instrumen Non Tes ..... 34
3.7.2. Instrumen Tes ..... 36
3.8. Prosedur Penelitian ..... 39
3.9. Teknik Analisis Data ..... 42
3.9.1. Analisis Data Hasil Validasi Media Pembelajaran Interaktif ..... 42
3.9.2 Analisis Data Hasil Belajar ..... 43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN ..... 46
4.1. Hasil Penelitian ..... 46
4.1.1. Tahap Analisis (*Analysis)* ..... 46
4.1.2. Tahap Desain/Perancangan (Design) ..... 48
4.1.3. Tahap Pengembangan (Development) ..... 52
4.1.4. Tahap Implementasi (Implementation) ..... 59
4.1.5. Hasil Belajar Siswa ..... 63
4.1.6. Uji Normalitas Data ..... 65
4.1.7. Uji Homogenitas ..... 65

4.1.8. Uji Hipotesis ..... 66

4.2. Pembahasan ..... 66

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN ..... 69

5.1. Kesimpulan ..... 69

5.2. Saran ..... 69

DAFTAR PUSTAKA ..... 70

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY