

DAFTAR PUSTAKA

- Agustine, D., Wiyono, K., & Muslim, M. (2014). Pengembangan E-Learning Berbantuan Virtual Laboratory Untuk Mata Kuliah Praktikum Fisika Dasar II di Program Studi Pendidikan Fisika FKIP Unsri. *Jurnal Inovasi dan Pembelajaran Fisika*, Vol. 1 (1) : 33-42.
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Bumi Aksara, Jakarta.
- Bodgard, S., (2001). *Perfect Empowerment (Edisiterjemahan)*. Gramedia, Jakarta.
- Chang, Raymond., (2005), *Kimia Dasar : Konsep-konsep Inti Jilid 2*, (Terjemahan Suminar Setiati A.). Mc Graw-Hill, New York.
- Direktorat Pembinaan SMA., (2010). *Juknis Penyusunan Rancangan Penilaian Hasil Belajar SMA*, Direktorat Pembinaan SMA, Jakarta.
- Djamarah, Syaiful Bahri., (2006), *Strategi Belajar Mengajar*. Rineka Cipta, Jakarta.
- Hermawan, dkk ., (2009), *Aktif Belajar Kimia Untuk SMA & MA Kelas X*. Media Utama, Jakarta.
- Januarisman, E., & Anik, G. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas VII. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Vol. 3 (2) : 167 – 182.
- Kadir, A., (2006), *Dasar Pemrograman Web dengan ASP*. ANDI, Yogyakarta.
- Kurniahayati, D., & Syamsurizal. (2012). Pengembangan Pembelajaran Berbasis Web Centric Course pada Materi Stoikiometri Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa di SMA Titian Teras Jambi. *Edu-Sains*, Vol. 1 (1) : 38 - 44.
- Lukman, & Ishartiwi, (2014), Pengembangan Bahan Ajar dengan Model Mind Map Untuk Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial SMP, *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Vol. 1(2): 109-122.
- Maher, Angela., (2013). Implication For Curriculum Design And Learning Students. *J of Hospitality*, Vol. 3(2) : 47. ISSN: 1437-8376.
- Mantau, B.A.K., (2009), Pengukuran Ranah Afektif Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam dalam Penilaian Berbasis Kelas. *Jurnal Pelangi Ilmu*. Vol. 2(5).
- Munir., (2010), *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Alfabeta, bandung.
- Nurtian dan Andi., (2000), *Evaluasi Pengajaran*. Bumi Aksara, Jakarta.

- O'Neil, Harold F., (2015). Classification Of Learning Outcomes: Evidence From The Computer Games Literature. *J of Curriculum*, Vol. 16(4) : 455. ISSN: 0958-5176.
- Purbasari, R.J., Kahfi, M.S., Yunus, M, (2012), Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Dimensi Tiga Untuk Siswa Kelas X, *Jurnal Online Universitas Negeri Malang*, Vol. 2(1) : 1- 11.
- Rahardjo, Sentot B., (2012), Kimia Berbasis Eksperimen. Tiga Serangkai Pustaka Mandiri, Solo.
- Rahayu, I., (2009), *Praktis Belajar Kimia*, Visindo Media Persada, Jakarta.
- Rochani, S. (2009). *Penggunaan Pendekatan CTL Dilengkapi Media Poster Untuk Meningkatkan Kualitas Proses Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Sistem Periodik Unsur Kelas X Semester Gasal Di Sma Negeri 1 Jakenan, Pati Tahun Pelajaran 2009/2010*. SKRIPSI Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret. Surakarta.
- Roestiyah, N.K., (2012), *Strategi Belajar Mengajar*. Rineka Cipta, Jakarta.
- Rusman., (2011), *Model-Model Pembelajaran*. Rajawali Pers, Jakarta.
- Rusman., (2012), *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Alfabeta, Bandung.
- Rusman, dkk., (2012), *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- S.Fathonah, R., Sugiharto., Suryadi, B.U., (2013). Studi Komparasi Penggunaan Media Teka-Teki Silang (Tts) Dengan Kartu Pada Pembelajaran Kimia Melalui Pendekatan Contextual Teaching And Learning (Ctl) Terhadap Prestasi Belajar Siswa Pada Materi Zat Adiktif Dan Psikotropika Kelas VIII SMP N 2 Ngadirojo, Wonogiri Tahun Pelajaran 2011/2012. *JPK*, Vol. 2(3).
- Sari, R.A., Saputro, S., dan Catur, A.N., (2014). Pengembangan Modul Pembelajaran Kimia Berbasis Blog untuk Materi Struktur Atom dan Sistem Periodik Unsur SMA Kelas XI. *Jurnal Pendidikan Kimia*, Vol. 3(2) : 7 – 15.
- Shoimin, Aris., (2014), *Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Ar-Ruzz Media, Bandung.
- Silitonga, P.M., (2011), *Statistik teori dan aplikasi dalam penelitian*, FMIPA Unimed, Medan.

- Siregar, E dan Nara, H., (2010), *TeoriBelajardanPembelajaran*. Ghalia Indonesia, Bogor.
- Slameto., (2013), *Belajar dan Faktor – faktor yang Mempengaruhi*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Sudarmi, & Burhanuddin. (2017). Keefektifan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Scramble dalam Keterampilan Menulis Kalimat Bahasa Jerman Siswa Kelas XI SMA Negeri 11 Makassar. *Jurnal Pendidikan Bahasa Asing dan Sastra* , Vol. 1 (1) : 72 - 79.
- Sudjana, T., (2005),*Metode Statistika*, Tarsito, Bandung.
- Sugiharti, G., (2013), *Evaluasi Hasil Belajar*, Unimed Press, Medan.
- Sugiharti, G., (2017),*Strategi Belajar Mengajar*, Harapan Cerdas Publisher, Medan.
- Sugiyono., (2014), *MetodePenelitianPendidikan : PendekatanKuantitatif, Kualitatif, dan R & D*, Alfabeta, Bandung.
- Sujana, N.,(2008), *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*, Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Suliadi, I., Said, I., & Jura, M. R. (2017). Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Scramble Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Hidrokarbon di Kelas X SMA Negeri 8 Palu. *Jurnal Akademika. Kim* , Vol.6 (4) : 2477-5185.
- Suryadi, A. (2007). Pemanfaatan ICT dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Terbuka dan Jarak Jauh* , Vol. 8 (1) : 83-98.
- Suryani, N dan Agung, L., (2012), *Strategi Belajar Mengajar*. Ombok, Yogyakarta.
- Syaiful, S., (2009), *Konsepdan Makna Pembelajaran*. Alfabeta, Bandung.
- Syah, Muhibin., (2012). *Psikologi Belajar*. Rajawali Pers, Jakarta.
- Utami, I.F., Satoto, K.I., danMartono, K.T., (2016). Teka-Teki Unsur Kimia Sebagai Media Pembelajaran Kimia Interaktif Bagi Siswa SMA Kelas X Berbasis Android. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, Vol. 4(1) : 139 – 149.
- W.S. Winkel., (2003), *Psikologi Pengajaran*, Grasindo, Jakarta.
- Weni, A., (2014), *Pengembangan Mobile Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Untuk Siswa Kelas XI IPS SMA*,Skripsi, FE, UNY, Yogyakarta.
- Widiyaningtyas, T., widiatmoko, A., (2014).Media Pembelajaran Berbasis Web pada Mata Pelajaran Kimia. *Tekno*, Vol. 21 : 47 – 51.

- Widoyoko, E. P., (2016), *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*, Pustaka Belajar, Yogyakarta.
- Yuhefizar., (2009), *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management system Jomla CMS*, PT. Gramedia, Jakarta.
- Yuniarti, B. Fatmaryanti, S.D. & Maftukhin, A., (2014). Pengembangan Instrumen Penilaian Psikomotorik pada Pelaksanaan Praktikum Fisika Siswa Kelas X SMA Negeri 5 Purworejo Tahun Pelajaran 2013/2014. *Jurnal Radiasi*, Vol. 5(1)



THE
Character Building
UNIVERSITY