

CHAPITRE V

CONCLUSIONS ET SUGGESTIONS

A. Conclusions

Les conclusions tirées du développement d'outils d'évaluation à l'aide de l'application KAHOOT sont les suivantes:

1. Le processus de développement de ce média d'évaluation a fourni une application sous la forme d'un outil d'évaluation sous la forme d'un test en ligne pour la Réception Ecrite Débutant. Cet outil d'évaluation a rempli les bons éléments médiatiques. On a passé quelques révisions pour obtenir le produit valide. Ensuite les résultats de ce développement ont permis de créer un outil d'évaluation en utilisant Kahoot comme support pour les enseignants et les étudiants, en particulier la réception des sujets débutants en écriture dans des cours de français en français. Le modèle de recherche et développement passe par plusieurs étapes, à savoir: (1) élaboration de spécifications d'instruments de mesure, (2) rédaction d'énoncés ou de questions, (3) analyse d'énoncés et de questions, (4) assemblage d'instruments, (5) sélection et assemblage d'instruments, (7) disposition des échelles et des normes
2. Développement d'outils d'évaluation à l'aide de l'application KAHOOT développée. Le produit a été validé par un expert en matériaux et obtient un pourcentage final de 81%, l'expert du média obtient un pourcentage

final de 96%. L'outil d'évaluation avec l'application KAHOOT est donc très pratique et faisable à utiliser.

B. Suggestions

Les suggestions qui peuvent être véhiculées à partir des résultats de la recherche sur le développement d'outils d'évaluation utilisant l'application KAHOOT pour améliorer la compréhension des étudiants sont les suivantes:

1. L'apprentissage des Français à l'aide d'outils d'évaluation de l'application KAHOOT peut être utilisé par les enseignants pour évaluer le niveau de compréhension des étudiants du matériel qui a été livré.
2. Les enseignants peuvent développer des outils d'évaluation en utilisant l'application KAHOOT dans différentes matières et avec différents supports de questions.
3. Les outils d'évaluation utilisant l'application KAHOOT sont très bien appliqués aux étudiants, en plus d'ajouter à l'expérience d'apprentissage, les étudiants ne s'ennuient pas et rendent les étudiants plus habitués à utiliser les médias sous forme de technologie.