

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, H., (2001), *Kimia Larutan*, PT Citra Aditya Bakti, Bandung.
- Afandi, A., (2017), Media ICT Dalam Pembelajaran Matematika Menggunakan Power Point Interaktif Dan Ispring Presenter, *Jurnal Terapan Abdimas*, **2**, (1) : 19-26.
- Alfiansyah, R., (2018), Penggunaan Media Pembelajaran iSpring Presenter Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Pda Mat Kuliah Keperawatan Dasar Nutrisi, *Jurnal Ilmu Pendidikan*, **1**, (2) : 363-369.
- Apriyani, N.K., (2017), *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Peserta Didik Kelas XI SMA Negeri 6 Bandar Lampung*, Skripsi, UIN Raden Intan, Lampung.
- Arsyad, A., (2013), *Media Pembelajaran. Ed. Revisi*. Rajawali Press, Jakarta
- Arikunto., (1998), *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Baskoro, F., Saputro, S., dan Hastuti, B., (2013), Upaya Peningkatan Aktivitas Dan Prestasi Belajar Dengan Model Pembelajaran NHT (*Numbered Head Together*) dilengkapi LKS pada Materi Termokimia Siswa Kelas XI-IPA-3 SMA Negeri 6 surakarta, *jurnal Pendidikan Kimia*, **2**, (2) : 85-91.
- Borg dan Gall., (1983), *Education Research An Introdution*, Longman Inc, New York.
- Brady, J, E., (1994), *Kimia Universitas Asas dan Struktur*, Erlangga, Jakarta.
- Cahyanti, A. D., (2018), *Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Matematika Dengan Ispring Suite 8*, Skripsi, UIN Raden Intan Lampung, Lampung.
- Corcoran, E., (2005), *A statical Model of Student Knowledge for a Corrected Coceptual Gain*, Tesis, University of Arkansas.
- Dwinata, R.A., Rusdi, E., dan Sal, P.Y.S., (2016), Rancang Bangun Aplikasi Tabel Periodik Unsur Dan Perumusan Senyawa Kimia Dari Unsur Kimia Dasar Berbasis Android, *Jurnal Rekursif*, **4**, (2) : 176-183.
- Ekawati, E., Sugiharto., dan Susilowati, E., (2013), Efektivitas Metode Pembelajaran TGT (*Team Games Tournament*) Yang Dilengkapi Dengan Media *Power Point* Dan Destinasi Terhadap Prestasi Belajar, *Jurnal Pendidikan Kimia (JPK)*, **2(2)**:80-84.
- Fazar, I., Zulkardi., Somakim., (2016), Pengembangan Bahan ajar Program Linear Menggunakan Aplikasi Geogebra Berbantuan Android di Sekolah

Menengah Atas, *Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Universitas Sriwijaya*, **9**, (1) : 6-11.

Ghalia, F., Masykuri, M., dan Nurhayati, N.D., (2015), Penerapan Model Pembelajaran *Teams Games Tournament (TGT)* Dengan Kartu Destinasi Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Periodik Unsur Kelas X MIA 3 DI SMA Batik 1 Surakarta Tahun Ajaran 2014/2015, *Jurnal Pendidikan Kimia (JPK)*, **4**(2) :115-121.

Hamzah, M., (2009), Mobile Learning New Era In Malaysia, *Jurnal Pendidikan Dasar*, **10**, (2) : 153-156.

Harahap, S.H., (2015), Pemanfaatan E-Learning Berbasis LCMS Moodle Sebagai Media Pembelajaran Untuk Mata Kuliah Sistem Informasi Akutansi, *Jurnal Riset Akuntansi Dan Bisnis*, **15**, (1) : 86-99.

Hartini, S., dan Julaga, S., (2015), Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Dengan Strategi Pembelajaran Kooperatif (Cooperative Learning) Pada Mata Diklat Analisis Mikrobiologi Di SMK, *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi Dalam Pendidikan*, **2**, (2) : 227-240.

Heriyanto, A., Haryani, S., dan Sedyawati, S.M.R., (2014), Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Education Game Sebagai Media Pembelajaran Kimia, *Jurnal Unnes*, **3**, (1) : 1-7.

Hernawati., (2010). *I Spring Dalam Pembelajaran*, Tesis Pascasarjana Teknologi Pendidikan STKIP, Garut.

Himmah, F., dan Martini., (2017), Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Ispring Suite 8,0 Pada sub Materi Zat Aditif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMP Kelas VIII, *E-Junral Unesa*, **5**, (2) : 73-82.

Istiana, G.A., Catur, A.N., dan Sukardjo, J.S., (2015), Penerapan Model Pembelajaran *Discovery Learning* Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Prestasi Belajar Pokok Bahasan Larutan Penyangga Pada Siswa Kelas XI IPA Semester II SMA Negeri 1 Ngemplak Tahun Pelajaran 2013/2014. *Jurnal Pendidikan Kimia (JPK)*, **4**(2) :65-73.

Justiana, S dan Muchtaridi., (2009), *Chemistry For Senior-High School Year XI*, Yudhistira, Jakarta.

Kalima., Fakhili, G., dan Rodi, E., (2017), Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Interaktif Berbasis Komputer Pada Pembelajaran Kimia Larutan Asam Basa di Kelas XI SMA, *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*.

KBBI., (2008), *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Balai Pustaka, Jakarta.

- Keenan, Kleinfelter dan Wood., (1980), *Kimia Untuk Universitas Edisi Ke Enam Jilid I*, Erlangga, Jakarta.
- Kemendikbud., (2016), *Permendikbud No 020 2016 Tentang Standar Kompetensi Lulusan Pendidikan Dasar Dan Menengah*, Kemendikbud, Jakarta.
- Kurnia, N., Deni, D., dan Maskur., (2018), Efektifitas Pemanfaatan Multimedia Pembelajaran Berbantuan Ispring Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Bahasa Arab, *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, **3**, (1) : 451-461.
- Mukminan., (2008), *Pengembangan Media Pembelajaran*, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Mulyawan dan Maryatun., (2015), Pengaruh Penggunaan Program *Microsoft Power Point* Terhadap Hasil Belajar Strategi Promosi Pemasaran Mahasiswa Semester 2 Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Muhammadiyah Metro Tahun Ajaran 2014/2015, *Jurnal Pendidikan Kimia (JPK)*, **3**, (1):1-13.
- Mulyanti, S., (2015), *Kimia Dasar Jilid I*, Alfabeta, Jakarta.
- Nurseto., (2011), Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik, *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan*, **8**, (1) : 19-35.
- Nurryna, A.F., (2009), Pengembangan Media Pendidikan Untuk Inovasi Pembelajaran, *Jurnal Sentra Engineering dan Edukasi*, **1**, (2) : 1-5.
- Oktaria, N., Fakhili, G., dan Hartono., (2017), Pengembangan Modul Interaktif Berbasis Komputer Materi Redoks Di Kelas X, *Jurnal Penelitian Pendidikan Kimia*, **4**, (1) : 62-69.
- Priyanto, D., (2009), Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer, *Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*, **14**, (1) : 92-110.
- Purwanto, N., (2010), *Evaluasi Pengajaran. Remaja Rosdakarya*, Bandung.
- Purba, M., (2012), *Kimia SMA/MS Kelas X*, Erlangga, Jakarta.
- Rahma, D.Y., (2017), *Pengembangan Media Interaktif Berbasis Ipsring Untuk Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas V Di Madrasah Ibtidaiyah Negeri Loloan Timur Jembrana Bali*, Skripsi, UIN Maulana Malik Ibrahim, Malang.
- Rogers, L., (2011). Developing simulations in multi user virtual environments to enhance healthcare education. *British Journal od Education Technology*, **42**, (4) : 608-615.

Santoso, F., (2015), Efektivitas Penerapan Quantum Teaching Terhadap Hasil Belajar Elektronika Dasar Pada Siswa Kelas X Jurusan Teknik Ototronik SMK Negeri 1 Sevegan, Skripsi, UNY, Yogyakarta.

Sardiman A. M., (2007), *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*, Rajawali Press Bandung.

Sari, P., dan Oktova, R., (2010), Pemanfaatan Web Builder untuk perancangan media pembelajaran *online* tentang pengaruh rotasi bumi terhadap gerak bandul matematis, *Jurnal Berkala Fisika Indonesia*, **2**,(2), 54-63.

Saraswaty, s., Mohammad, M., dan Budi, U., (2014), Pembelajaran Kooperatif Model Numbered Heads Together (NHT) Berbantuan Media Laboratorium Rill dan Virtual Dilengkapi Lembar Kerja Siswa (LKS) Pada Materi Termokimia Kelas XI SMAN 1 Karanganyar Tahun Ajaran 2013/2014, *Jurnal Pendidikan Kimia*, **3**, (1) : 86-94.

Sastrakusumah, E.N., Uman, S., Deni, D., dan Jamilah., (2018), Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Aplikasi Ispring Presenter Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis, *Jurnal Teknologi dan Pembelajaran*, **3**, (1) : 462-485.

Sasahan, E. Y., Raden, O dan Oky, O. I., (2017), Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif tentang Optika Berbasis Andorid Menggunakan Perangkat Lunak Ispring Suite 7,0 untuk Mahasiswa S-1 Pendidikan Fisika Pada Pokok Bahasan Interferensi Cahaya, *Prosiding Seminar Nasional Fisika dan Aplikasinya*, pp, 52-61.

Setyosari, P., (2012), *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*, Kencana Prenada Media Group, Jakarta.

Silitonga, P.M., (2011), *Statistik Teori dan Aplikasi dalam Penelitian*, FMIPA Unimed, Medan.

Silitonga, P.M., (2013), *Metodologi Penelitian Pendidikan*, FMIPA Unimed, Medan.

Sudrajat, A., (2013), *Pengembangan Perangkat Asesmen Kompetensi Praktikum Kimia Analitik Dasar Berbasis Task With Student Directin (TWSD) Bagi Mahasiswa Calon Guru*, Disertasi, UPI, Bandung.

Sugiharti, G., (2017), *Evaluasi dan Penilaian Hasil Belajar Kimia*, FMIPA Unimed, Medan.

Supriono, N dan Fahrur, R., (2018), Pengembangan Media Pembelajaran Bentuk Molekul Kimia Menggunakan Augmented Reality Berbasis, *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, **3**,(1) :53-61.

Susilo, S., Anita., dan Yamtiah., (2017), Pengembangan Virtual Dan Interaktif Untuk Menstimulasikan Instalasi Jaringan Listrik di SMK 2 Surakarta, *Prosiding Seminar Pendidikan Nasional*, pp, 104-117.

Syaipul, B. D., (2001), *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta, Jakarta.

Taufiq, M., Dewi, N.R., dan Widiyatmoko, A., (2014), Pengembangan Media Pembelajaran IPA Terpadu Berkarakter Peduli Lingkungan Tema Konservasi Berpendekatan Science-Edutainment, *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, **3**, (2) : 140-145.

Tyasning, D.M., Haryono, dan Nurhayanti, N.D., (2012), Penerapan Model Pembelajaran TGT (*Teams Games Tournaments*) Dilengkapi LKS Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Materi Minyak Bumi Pada Siswa Kelas X-4 SMA Batik 1 Surakarta Tahun Pelajaran 2011/2012. *Jurnal Pendidikan Kimia (JPK)*, **1**,(1) :26-33.

Wagino., Nur, A., dan Zaenuddin., (2015), Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Perangkat Lunak *iSpring Presenter* Di SMAN 4 Banjarmasin, *Jurnal Al-Ikhlas*, **1**, (1) : 19-22.

Yektyasturi dan Ikhsan., (2016), Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Kelarutan Untuk Meningkatkan Perfoma Akademik Peserta Didik SMA, *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, **2**, (1) : 1-12.

Yuniasih, N., Ririn, N.A., dan Retno, W., (2018), Pengembangan Media Interaktif Berbasis *iSpring* Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V Di SD Ciptomulyo 3 Kota Malang, *Jurnal Ilmu Pendidikan*, **8**, (2) : 85-94.

Yulianto, R dan Bambang, S., (2018), Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Mata Pelajaran Pemrograman Java Melalui *iSpring* Terhadap peningkatan Kemampuan Kognitif Siswa, *Jurnal IT-EDU*, **3**, (1) : 93-100.