

## ABSTRAK

**HARDIANSYAH. Pengembangan Media Pembelajaran Senam Lantai Berbasis *Adobe Flash* Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Kesehatan di SMK Se-Kecamatan Kualuh Selatan Kabupaten Labuhan Batu Utara. Tesis. Medan : Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan. Juni 2020.**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran Senam Lantai berbasis *Adobe Flash* dan penggunaannya pada mata pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Kesehatan di SMK Se-Kecamatan Kualuh Selatan Kabupaten Labuhan Batu Utara. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan atau *Research and Development (R & D)* dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Develop, Implement, dan Evaluate*).

Penentuan subjek dalam penelitian ini dilakukan secara *purposive*. Informan dalam penelitian ini adalah para guru Pendidikan Jasmani Olahraga Kesehatan di SMK Se-Kecamatan Kualuh Selatan Kabupaten Labuhan Batu Utara yang berjumlah 8 (delapan) orang, dan para siswa kelas XI dari 3 (tiga) sekolah yang berjumlah 80 (delapan puluh) orang. Pengumpulan data dilakukan dengan menelaah seluruh data yang terkumpul dari berbagai sumber yaitu desain dan validasi produk, pemberian angket, observasi, uji coba kelompok kecil dan besar pada guru dan siswa, serta dokumentasi. Analisa data dilakukan dengan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dalam pengembangan dan penggunaan media pembelajaran senam lantai menggunakan multimedia interaktif berbasis *Adobe Flash*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran senam lantai berbasis *Adobe Flash* dapat digunakan oleh guru dan siswa secara mudah untuk memahami materi pembelajaran senam lantai dengan respons sangat baik.

**Kata Kunci : Model Pengembangan ADDIE, Multimedia Interaktif, dan Senam Lantai.**



## ABSTRACT

**HARDIANSYAH. Development of Adobe Flash Gymnastics Floor Learning Media In Health Sports Physical Education Subjects in Vocational Senior High Schools in the South Kualuh District North Labuhan Batu Regency. Thesis. Medan : Postgraduate Program in Medan State University. June 2020.**

This study aims to produce Adobe Flash-based Gymnastics Floor learning media and their use in Health Sports Physical Education Subjects at Vocational Senior High Schools (SMK) in Kualuh Selatan District Labuhan Batu Utara Regency. This study uses a research and development (R & D) method with the ADDIE (Analysis, Design, Develop, Implement, and Evaluate) development model.

Determination of the subject in this study was conducted purposively. The informants in this study were the Health Physical Education Physical Education teachers in SMKs in Kualuh Selatan District of Labuhan Batu Utara Regency with a total of 8 (eight) people, and grade XI students from 3 (three) schools totaling 80 (eighty) people. Data collection is done by examining all data collected from various sources, namely product design and validation, questionnaires, observations, small and large group trials on teachers and students, and documentation. Data analysis was carried out by collecting data needed in the development and use of floor gymnastic learning media using interactive multimedia based on Adobe Flash. The results showed that the Adobe Flash gymnastics learning media can be used by teachers and students to easily understand Floor Gymnastics learning materials with very good responses.

**Keywords:** *ADDIE Development Model, Interactive Multimedia, and Floor Gymnastics.*





THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY