

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad & Jaelani, A. 2016. Developing a Simulation of Transformation Geometry
- Ahmadi, Abu dan Prasetya Joko Tri. 2005. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Akker, J. Van den. 1999. Principles and Method of Development Research . London. Dlm. van den Akker, J., Branch, R.M., Gustafson, K., Nieveen, N., & Plomp, T. (pnyt.)". Design approaches and tools in educational and training .Dordrecht: Kluwer Academic Publisher.
- Arikunto, S. 2006. *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Bina Aksara.
- Arikunto, S. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, S. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta : PT. Rineka Cipta
- Ariesto Hadi, Sutopo. 2003. *Multimedia Interaktif dan Flash*. PT Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Arsyad, A. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asnawir dan Usman. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Delia Citra Utama.
- Azwar, Saifuddin. 2013. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Bergqvist, T., Lithner, J., & Sumter, L. 2006. Upper Secondary Student' Task Reasoning. *International Journal of Mathematical Education In Science And Technology*, vol. 00, No. 00, 1-9.
- Bernard, Martin. 2014. Pengaruh Pembelajaran dengan Menggunakan Multimedia Macromedia Flash terhadap Kemampuan Penalaran Matematik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika Program Pasca Sarjana STKIP Siliwangi Bandung*. Volume 1, ISSN 2355-0473

- Buchori, A; Sudargo; Rahmawati, ND & Budiman, MA. 2016. Digital Media Development of Math Game with Ethnomathematics Model Based on Javanese Local Wisdom in Higher Education. *Arts and Social Sciences Journal*
- Bruner, J. 1973. *Going Beyond the Information Given*. New York: Norton.
- Bruner, J. 1966. *Toward a Theory of Instruction*. Cambridge, MA: Harvard University Press.
- Chambers, J.A. dan Sprecher, J.W. 1983. *Computer-assited instruction*, Prentice – Hall, Englewood Cliffs, N.J.,
- Dahar, R.W. 1996. *Teori-Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Erlangga
- Daryanto, 2010. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuain Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dikse, I Wayan. 2010. *Animasi dengan Flash 8*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Evans, R. N. & Edwin, L.H. v 1978. *Foundation of Vocational National Council for Research into Vocational Education (NCRVE)*. 1981. *Towards atheory of vocational educational*. Columbus, Ohio:NCRVE Publication.
- Fachrurazi. 2011. *Penerapan Pembelajaran Berbasis Masalah Untuk Meningkatkan Kemmapuan Berpikir Kritis dan Komunikasi Matematis Siswa Sekolah Dasar*. Forum Penelitian : Edisi khusus No. 1: 76-89
- Fahmi, A; Syahputra, E & Rajagukguk, W. 2016. *Peningkatan Kemampuan Penalaran dan Komunikasi Matematik Siswa Melalui Model Pembelajaran Berbasis Masalah Berbantuan Geogebra di Kelas VIII SMP Negeri 1 Samudera*. *Paradikma Vol. 9 No. 1*
- Gustafson and Branch. 2002. *Survey of Instructional Development Models*. Newyork: Eric Clearing House on Information and Technology, syracuse University.
- Hake, R, R. 1999. *Analyzing Change/Gain Scores*. AREA-D American Education Research Association's Devison.D, Measurement and Reasearch Methodology.
- Hamalik, Oemar. 2005. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Hamalik, Oemar. 2011. *Dasar-dasar Pengembangan Kurikulum*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Haryanto, 1996, *Perencanaan Pengajaran*, Jakarta: Rineka Cipta
- Hulu, P. 2009. *Meningkatkan kemampuan penalaran matematik siswa sekolah menengah pertama menggunakan pendekatan pembelajaran berbasis masalah*. Tesis pada SPS UPI Bandung: Tidak Diterbitkan
- Ibrahim. 2012. Pengaruh Pembelajaran Guided Discovery terhadap Peningkatan Kemampuan Penalaran Matematis dan *Self-Regulated Learning* Siswa. *Jurnal Pendidikan MIPA*. Volume 13, Nomor 2
- Indira, G; Surya, E; Manullang, M & Asmin . 2018. The Effect of Students' Worksheet in the Model of Discovery Learning Against the Students' Ability of Reasoning and Mathematical Communication in the Faculty of Mathematics and Natural Science of State University of Medan. *International Journal of Sciences: Basic and Applied Research (IJSBAR)*
- Istiwati, S.N; Mulyono & Syahputra, E. 2017. The Effect of Based Learning Problem Model with Macromedia Flash to the Representation Mathematical Ability VII Grade Students of SMPN 1 Sidamanik. *Journal of Education and Practice*
- Kemp, J. E. 1994. *Proses Perancangan Pengajaran*. Bandung: Penerbit ITB.
- Kingsley, Karla V, Boone, Randall. 2009. *Effects of Multimedia Software on Achievement of Middle School Students in An American History Class*. *Journal of Research on Technology in Education*. Volume 41 Nomor 2:203-221.
- Lerner, R. M. and Hultsch, D. F. 1983. *Human Development: A Life-Span Perspective*. New York: McGraw-Hill.
- Lindgren, H.C. 1976. *Educational Psychology in the Classroom*. New York: John Wiley
- Lie, Anita dan Prasasti, Sarah. 2004. *101 Cara Membina Kemandirian dan Tanggung Jawab Anak*. Jakarta: Elex Media Komputindo

- Listika, B. 2016. Peningkatan Kemampuan Penalaran Matematis Siswa melalui Model *Discovery Learning*. *Jurnal Didaktik Matematika* ISSN: 2355-4185
- Masriam, Bukit. 2014. *Strategi dan Inovasi Pendidikan Kejuruan dari Kompetensi ke Kompetensi*. Bandung : Alfabeta.
- Ngalim, Purwanto. 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Permendikbud No. 65 Tahun 2013 *Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah*.
- Philips. 1997. *The developpe's handbook to interactive multimedia: a practical guide for educational applications*. Kogan page limited, London, England
- Pramono, Gatot. 2007. *Aplikasi Component Display Theory dalam Multimedia dan Web Pembelajaran*. Departemen Pendidikan Nasional Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan
- Putri, I, P., Sibuea, A, M. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Fisika. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*, Vol 1 No 2
- Rahmawati, Laifa. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer untuk Mendukung Kemandirian Belajar Siswa SMP. *Jurnal Fisika dan Pendidikan Fisika*. Vol 1, No 2
- Rusman. 2014. *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Mehrabian, A. and Russell, J.A.,. 1974. An approach to Environmental Psychology, In Fisher, Feffrey D., Paul A. Bell, and Andrew Baum (1984) *Environmental Psychology*, 2nd ed. New York: Holt, Rinchart and Winston.
- Schunk dan Zimmerman. 1998. *Self Regulated Learning : From Teaching to Self Reflective Practice*. New York : The Guilford Press
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Rineka Cipta: Jakarta.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. 2012. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta, CV.
- Sunandar, dkk. 2017. "Mobilemath (Mobile Learning Math) Media Design with Seamless Learning Model on Analytical Geometry Course". *International Journal of Applied Engineering Research* 12(19): 8076-8081
- Sutarno, Erman. 2013. Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pengukuran Untuk Meningkatkan Hasil dan Kemandirian Belajar Siswa SMP di Kota Bandung. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. Vol 21, No 3
- Sutikno, S. 2013. *Belajar dan Pembelajaran*. Lombok : Holistica
- Tandililing Edi. 2011. *Peningkatan pemahaman dan komunikasi matematis serta kemandirian belajar siswa sekolah menengah atas melalui strategi PQ4R dan bacaan refutation text*. Diseertasi pada jurusan pendidikan matematika Sps UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Trianto. 2013. *Model Pembelajaran Terpadu*. Bumi Aksara.
- Yamasari, Yuni. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas. *Seminar Nasional Pascasarjana X*. ITS : Surabaya
- Yanti, Silvia dan Edy Surya. 2017. Kemandirian Belajar dalam Memaksimalkan Kualitas Pembelajaran. Tersedia pada <https://www.researchgate.net/publication/321833928>.
- Undang-undang Republik Indonesia Nomor 2 tahun 1989 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta.
- Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. 2013. Jakarta.

Wahyuni, Sri. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Komputer Dan Keefektifannya terhadap Kemandirian Belajar dan Penguasaan Konsep Bryophyte. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*. Vol 3, No 1

Wati, Unik Ambar. 2010. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Untuk Mata Kuliah Pembelajaran Terpadu*. Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan. Yogyakarta: FIP Universitas Negeri Yogyakarta.

