

BIBLIOGRAPHIE

- Arsyad, A. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Apriyani. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Adobe Flash CS5 Untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Teks Pendek Bahasa Prancis Siswa Kelas XI SMA El Shadai Magelang*. Skripsi dipublikasikan. Diakses pada 19 Agustus 2019 dari <https://eprints.uny.ac.id>
- Arsyad, A. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Borg and Gall. 2007. *Educational Research*. New York: Pearson Education.
- Chollet, Isabelle. 2009. *Grammaire*. Espagne : CLE International
- Dalman. 2013. *Keterampilan Membaca*. Jakarta: Rajawali Pers.
- De Joker. 2010. *Kelebihan Dan Kekurangan Adobe Flash*. Diakses pada 20 septembre 2019 dari <https://blog.ub.ac.id/>
- Dwi Lestari, Emy. 2016. *Bahasa Prancis Sistem 52M*. Jakarta : Keisant Blanc
- Fariel. D. 2015. *Rôle De La Lecture Comprehension Dans L'enseignement De La Compétence Rédactionnelle en 3A.S*. Skripsi dipublikasikan. Diakses pada 23 septembre 2019 dari <http://www.univ-bejaia.dz/>
- Ghazali, Syukur. 2010. *Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Dengan Pendekatan Komunikatif-Interaktif*. Bandung : Refika Aditama
- Giradet et Pécheur. 2016. *Tandances A2 Méthode de Français*. CLE International
- Heinich. 1996. *Instructional Media And Technologies For Learning*. New Jearsey: Simon et Schuster Company Englewood Cliffs
- Isola Resort. 2010. *Acte Du Séminaire International Le CECRL Et La Perspective Actionelle Dans L'enseignement Du FLE En Indonésie*. Bandung: UPI
- Laurent et Delaunay. 2012. *La Grammaire*. Paris : Hatier.
- Nugroho, Wahyu. *Pengembangan Multimedia Dalam Pembelajaran Sains Kelas V di SDIT Luqman Al Hakim Internasional Banguntapan Kabupaten Bantul*. Skripsi dipublikasikan. Diakses pada 26 agustus 2019 dari <https://eprints.uny.ac.id>

- Parizet, Marie-Louise. 2016. *Tandances A2 Methode de Francais*. Paris:CLE international.
- Prathamie, Rahayu. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Keterampilan Menyimak Pada Materi L'identité Menggunakan Adobe Flash CS6 Berbasis Mobile Application Bersistem Operasi Android Untuk Siswa Kelas X*. Skripsi dipublikasikan. Diakses pada 5 agustus 2019 dari <https://eprints.uny.ac.id>
- Rocheleau, J. 1995. *Le Concept De Média D'apprentissage*. Journal Vol 10, No 2. Consulté 23 september 2019 <http://www.ijede.ca>
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Susiliana et Riyana. 2007. *Media pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima
- Sutopo, Ariesto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif dan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Tarigan, Henry Guntur. 2008. *Membaca Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Wahyuni, Sri. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Adobe Flash CS6 Untuk Keterampilan Membaca Bahasa Prancis Peserta Didik Kelas X SMS 1 Depok*. Thèse publiée. Consulté 26 août 2019 <https://eprints.uny.ac.id>
- Wati, Ega R. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Pekanbaru: Kata Pena.
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain Dan Pemrograman Multimedia Pelajaran Interaktif*. Jember: Ulet Cerdas Kreatif.
- Wiley, John & Sons. 2012. *Adobe Flash Professional CS6 Digital Classroom*. Canada: United States of America.
- Winarsih et Farida. 1991. *Kamus Prancis Indonesia*. Jakarta : Gramedia