

DAFTAR PUSTAKA

- Ainun, S. Niha M., Bambang, Wijanarko. (2018). Perbedaan Pengaruh Penggunaan Media *Audio Visual* Dan *Imagery* Terhadap Hasil Belajar Keterampilan Smash Bulutangkis Pada Sekolah Bulutangkis Kusuma Klaten Tahun 2018. *Jurnal Ilmiah Spirit*. 18 (2) : 25-37. <http://ejournal.utp.ac.id/index.php/JIS/citationstylelanguage/get/acs-nano?submissionId=733>
- Ardyanto, S. (2018). Peningkatan Teknik Servis Pendek Pada Bulutangkis Melalui Media Audio Visual. *Jurnal Ilmiah Penjas*. 4 (3) : 442-3874. <https://core.ac.uk/download/pdf/97978303.pdf>
- Arikunto. 2017. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2000). *Media Pengajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Cendra, M., Novri, Gazali., M. Rian, Dermawan. 2019. Efektivitas media pembelajaran audio visual terhadap keterampilan teknik dasar bulu tangkis. *Jurnal sportif*. 5 (1) : 55-69. <http://download.garuda.ristekdikti.go.id/article.php?article=1003909&val=13734&title=Efektivitas%20media%20pembelajaran%20audio%20visual%20terhadap%20keterampilan%20teknik%20dasar%20bulu%20tangkis>
- Dewa, I. Made, Aryananda, Wijaya, Kusuma. 2018. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar *Dribble* Sepak Bola Melalui Model Pembelajaran *Numbered Head Together* (Nht) Dan Media Audio Visual. *Jurnal Sportif*. 4 (1) : 73-86. <https://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/pjk/article/view/11940>
- Falah, Fajrul . 2014. Model Pembelajaran Tutorial Sebaya: Telaah Teoritik. *Jurnal Pendidikan Agama Islam-Ta'lim*. 12 (2) : 175-186. <http://jurnal.upi.edu/taklim/view/3035/model--pembelajaran-tutorial-sebaya--telaah-teoritik.html>
- Gunawan, A., Deni, D., dan Maskur. 2017. Pemanfaatan Multimedia Interaktif Model Tutorial Dalam Meningkatkan Pemahaman Dan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Dan Olahraga Kesehatan

Bidang Bola Basket Di SMAN 27. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*. 2 (2): 314-336.

<https://www.researchgate.net/publication/332539530> PEMANFAATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF MODEL TUTORIAL DALAM MENINGKATKAN PEMAHAMAN DAN MINAT BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI DAN OLAHRAGA KESEHATAN BIDANG BOLA BASKET DI SMAN 27 GARUT

Hasanah, Ina. 2019. *Sepak Bola*. Jakarta: PT. Indah Jaya Adipratama.

Luxbacher, J. 2004. *Sepak Bola Edisi Kedua*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Pane, A., Darwis Dasopang, M. 2017. Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*. 2 (3). 333-352.

<http://jurnal.iain-padangsidempuan.ac.id/index.php/F/article/view/945/795>

Pujianto, A. 2012. Modifikasi Pegangan Raket Untuk Meningkatkan Kemampuan Teknik Pegangan Bulutangkis. *Jurnal Media Ilmu Keolahragaan Indonesia*. 2 (1): 1-8.

<https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/miki/article/view/2548>

Riyana, C. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Universitas.

Rohani, A. 1997. *Media Intruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sismadiyanto dkk. 2008. *Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Mata Kuliah Pendidikan Kesehatan Sekolah Bagi Mahasiswa Prodi PJKR FIKUNY*. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*. 5(II). Hlm 83-90. Yogyakarta : POR FIK UNY.

<https://eprints.uny.ac.id/23780/1/2.%20Skripsi%20File.pdf>

Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfa Beta.

Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfa Beta.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian & Pengembangan*. Bandung: Alfa Beta.

Sumarsono, W. 2019. *Sepak Bola*. Yogyakarta: Sentra Edukasi Media.

- Swadesi, I Ketut., Nyoman, Kanca. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran PJOK Berbasis ICT Di SMP. *Jurnal Senari*. 6 (8) : 274-281.
<https://eproceeding.undiksha.ac.id/index.php/senari/article/view/1576>
- Themistoklis, S. 2009. Using Audiovisual Media In Nursery School Within The Framework In The Interdisciplinary Approach. Europe: Synergies Sud-Est europen.
- Thresiana, Nomleni, F. 2018. Pengembangan Media Audio Visual dan Alat Peraga dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Pemecahan Masalah. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. 8 (3) :219-230.
<https://ejournal.uksw.edu/scholaria/article/view/1408>
- Wahyu, S. 2019. *Sejarah Permainan Sepak Bola*. <https://bukubiruku.com/sejarah-permainan-sepak-bola/>. 18 Januari 2020.
- Wikipedia. 2020. *Tutorial*. Retrived From <https://en.m.wikipedia.org/wiki/tutorial>. 18 Januari 2020.
- Wingkel. 2009. *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Media Abadi.
- Yaumi, M. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.