

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Munib, dkk.(2004). *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Semarang: UPT MKK UNNES.
- Arikunto, S. (1998). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta : PT. Rineka Cipta
- Arsyad, A.(2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali.
- Bambang, W.(2008). *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daryanto.(2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2003). *Kurikulum 2004: Standar Kompetensi Mata Pelajaran Kimia Sekolah Menengah Atas (SMA) dan Madrasah Aliyah (MA)*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineke Cipta
- Donald, A. (2004). *Pengantar Penelitian dalam Pendidikan*. (Alih Bahasa : Arief Furchan). Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- E. Mulyasa. (2008). *Menjadi Guru Profesional Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Fadiawati, N. (2011) . *Perkembangan Konsepsi Pembelajaran Tentang Struktur Atom Dari SMA Hingga Perguruan Tinggi*. Disertasi. Perpustakaan Universitas Pendidikan Indonesia.
- Hofstetter, F.T. (2001). *Multimedia Literacy. Third Edition. McGraw Hill International edition*. New York
- Johan, F. (2012). *Stop Motion* (<http://www.ilmugrafis.com/artikel.php?motion-animation>) diakses 21 feb 2020
- Kamaludin, A.(2013). *Media Pembelajaran*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.
- Kustandi, C., dan Sutjipto, B. (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Jakarta: Ganesha Indonesia.
- Meltzer, D.E. (2002). *The relationship between mathematics preparation and conceptual Learning Grains in Physic :A possible “Hidden variable” in*

Diagnostic Pretest Scores. Dalam *American Journal Physics*. Vol 70. No.12

- Prihantana, M. A. S., Santyasa, I.W., Warpala, I.W.S. (2014). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Pendidikan Karakter pada Mata Pelajaran Animasi Stop Motion Untuk Siswa SMK*. e-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha, vol. 4
- Qalbi, D.N. (2017). “Perbandingan Hasil Belajar Fisika Melalui Pembelajaran Berbasis Media Video Animasi Stop Motion dan Media Berbasis Power Point Kelas XI SMAN 4 Bulukumba”. Skripsi pada UIN Alauddin : Makassar
- Rachmawati, S.L. (2016). “Penerapan Model Contextual Teaching Learning (CTL) dan Media Video Animasi Stop Motion Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Sejarah Siswa Kelas X IIS 1 Di SMAN 1 Karangnom Tahun Ajaran 2015/2016,”. Skripsi pada UNS : Surakarta.
- Rohmi, J.P.(2013). *Pengembangan Aplikasi Android sebagai Media Pembelajaran Matematika pada Materi Dimensi Tiga untuk Siswa SMA Kelas X* (Online). jurnal-online.um.ac.id.
- Sakti. (2013). “Pengaruh Media Animasi Fisika Dalam Model Pembelajaran Langsung Terhadap Minat Belajar dan Pemahaman Konsep Fisika Siswa di SMAN Kota Bengkulu”. *Jurnal Pendidikan Fisika*. Vol 1, h. 496.
- Silitonga, P.M. (2011). *Statistik Teori dan Aplikasi dalam Penelitian*. Universitas Negeri Medan: FMIPA.
- Silitonga, P.M. (2013). *Statistika Teori Dan Aplikasi Dalam Penelitian*. Universitas Negeri Medan: FMIPA
- Slameto.(2010). *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta
- Smart, A. (2012). *Presentasi Maha Dahsyat*. Yogyakarta: Mitra Pelajar.
- Suheri, A. (2006). *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta : Elec media Komputindo.
- Sugiharti, G. (2015). *Evaluasi Dan Penilaian Hasil Belajar Kimia*. Medan: Unimed Pers.
- Sugihartono. (2010). *Animasi Kartun: dari Analog sampai Digital*. Jakarta Barat. PT Indeks.

Syaila Nurhayati, dkk. (2014). “ Pengaruh Video-Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI SMAN 5 Pontianak Pada Materi Keseimbangan Kimia.”. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*. Vol 3, No 6.

Uno, H.B., & Lamatenggo, N(2011). *Teknologi Komunikasi & Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Utami, D. (2007). *Animasi dalam Pembelajaran*. Majalah Ilmiah Pembelajaran. No I. Vol 7. Universitas Negeri Yogyakarta: Yogyakarta

Widyoko, E. P.(2009). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

