

DAFTAR PUSTAKA

- Amir, M. T. (2009). *Inovasi pendidikan melalui problem based learning*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Arief, S. (2003). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2013). *Media pembelajaran edisi revisi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Azriah, A. (2018). Peranan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Berbantuan Macromedia Flash Sebagai Sumber Belajar Mandiri Untuk Meningkatkan Daya Ingat Dan Minat Belajar Peserta Didik Pada Materi Jarak Dalam Ruang Untuk Sma Kelas XII. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 2(4), 865-869.
- Budiningsih, A. (2005). *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Chee, Tan Seng & Angela. F.L. Wong. (2003). *Teaching and Learning with Technology; An Asia-Pacific Perspective*. Singapore: Prentice Hall
- Dimiyati, M. (2013). *Belajar & Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fero, D. (2011). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Macromedia Flash 8 Mata Pelajaran TIK Pokok Bahasan Fungsi dan Proses Kerja Peralatan TIK Di SMA N 2 Banguntapan*. Yogyakarta: Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Fibriani, L., Muhammad D., Risnita. (2014) Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Motivasi dan hasil Belajar Siswa pada Materi Keseimbangan Kimia SMA . *Edu-Sains*, 3(1), 1-5.
- Ghalia, F., Masykuri, M., & Nurhayati, N. D. (2015). Penerapan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (Tgt) Dengan Kartu De3stinasi Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Periodik Unsur Kelas X Mia 3 Di SMA Batik 1 Surakarta Tahun Ajaran 2014/2015. *Jurnal Pendidikan Kimia*, 4(2), 115-121.

- Ghufron, A., Purbani, W., & Sumardiningih, S. (2007). *Panduan Penelitian dan Pengembangan Bidang Pendidikan dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Lembaga Penelitian UNY.
- Gustina, Abu. H.N., & Hamsyah, E.K. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas VII SMPN 18 Makassar Studi pada Materi Pokok Asam, Basa dan Garam. *Jurnal Chemica*, 17(2), 12-18.
- Hutomo, B. P. M. (2015). Penerapan Media Interaktif Berbasis Macromedia Flash Pada Kompetensi Dasar Memelihara Transmisi Otomatis Dan Komponennya Untuk Meningkatkan Hasil Belajar. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 15(2),78-81.
- Irham, M., & Wiyani, N. A. (2013). *Psikologi Pendidikan: Teori dan Aplikasi dalam proses pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Johari, J.M.C & Rachmawati. M. (2009). *Kimia 2*. Jakarta: Esis.
- Komara, E . (2014). *Belajar Dan Pembelajaran Interaktif* . Bandung: Pt Refika Aditama.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2011). *Media pembelajaran manual dan digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Neolaka, A. (2014). *Metode penelitian dan statistik*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Parning, H. T. 2006. *Kimia SMA Kelas XI Semester Kedua*. Jakarta: Yudhistra.
- Rusman. (2012). *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sani, R.A. (2015). *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Silitonga, P.M. (2014), *Statistik dan Aplikasi dalam Penelitian*. Medan: FMIPA Universitas Negeri Medan.
- Situmorang, R. P., & Andayani, E. P. (2019). Penggunaan Media Animasi Berbasis Macromedia Flash untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Konsep Materi Sistem Peredaran Darah Manusia. *Assimilation: Indonesian Journal of Biology Education*, 2(1), 35-41.
- Sudarmo, U. (2013). *Kimia Untuk SMA/MA Kelas XI Kelompok Peminatan Matematika dan Ilmu Alam*. Jakarta: Penerbit Erlangga.

- Sufairoh, S. (2017). Pendekatan Saintifik dan Model Pembelajaran K-13. *Jurnal Pendidikan profesional*, 5(3), 116-125.
- Sugiharti, G. (2018). *Strategi Belajar Mengajar Kimia*. Medan : FMIPA Universitas Negeri Medan.
- Sugiharti, G. (2013). *Strategi Belajar Mengajar Kimia*. Medan: FMIPA Universitas Negeri Medan.
- Sugiyono, (2010). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung : Alfabeta.
- Sukardjo, (2008), *Kumpulan Materi Evaluasi Pembelajaran*, Pedagogia, Yogyakarta.
- Tasker R. ,& Dalton R. (2006). Research Into Practice: Visualisation Of The Molecular World Using Animations. *Chemistry Education Research And Practice*, 7(2), 141-159.
- Thobroni, M. A. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Jogjakarta: Ar-ruzz Media.
- Trianto, I. B. (2014). *Mendesain model pembelajaran inovatif, progresif, dan kontekstual*. Jakarta: Penerbit Prenadamedia Group.
- Widyastuti,S.H., Nurhidayati. (2010). *Pengembangn Media Pembelajaran Bahasa Jawa*. Yogyakarta. UNY.