

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Batasan Masalah	9
D. Rumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian	10
F. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	
A. Kerangka Teoritis	12
1. Hakikat Belajar dan Hasil belajar Teknologi Dasar Otomotif	12
a. Hakikat Belajar.....	12
b. Hakikat Hasil Belajar	14
2. Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	16
a. Keunggulan dan Kelemahan Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	19
3. Hakikat Media Pembelajaran	21
a. Definisi Media Pembelajaran	21
b. Fungsi Media Pembelajaran.....	23
c. Landasan Teori Penggunaan Media Pendidikan	25

d. Karakteristik Media.....	26
4. Media Pembelajaran Berbantuan Komputer	30
5. Hakikat Media Pembelajaran Interaktif	36
a. Manfaat Media Pembelajaran Interaktif.....	38
b. Penilaian Media Pembelajaran Interaktif	41
1) Desain Interface	42
2) Desain Instruksional.....	43
3) Konten.....	44
c. Program untuk Membuat Media Pembelajaran Interaktif.....	45
1) <i>Macromedia Flash 8</i>	46
6. Model Penelitian dan Pengembangan Pembelajaran	49
B. Penelitian Yang Relevan	57
C. Kerangka Berpikir	60
D. Hipotesis Penelitian.....	61

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian	63
B. Jenis Penelitian	63
C. Prosedur Pengembangan	68
1. Studi Pendahuluan	68
2. Tahap Perencanaan dan Pengembangan.....	69
3. Uji Validasi.....	69
4. Uji Media.....	70
D. Subjek Uji Coba	72
E. Teknik Pengumpulan Data	73
1. Angket	73
2. Observasi	73
3. Tes Hasil Belajar	73
4. Dokumentasi.....	73
F. Instrumen Pengumpulan Data	74
1. Studi Pendahuluan	74
2. Perencanaan dan Pengembangan.....	74

3. Uji Coba Media	80
a. Angket.....	80
b. Tes Hasil Belajar.....	82
G. Teknik Analisis Data	87
1. Teknik Analisis Data Uji Kelayakan	87
2. Teknik Analisis Data Uji Keefektifan	88
BAB IV HASIL PENELITIAN	
A. Penelitian Pengembangan Produk	93
1. Deskripsi Studi Pendahuluan.....	93
2. Deskripsi Data Hasil Perancangan dan Pengembangan	97
a. Tahap Analisis	97
b. Tahap Desain	97
c. Tahap Pengembangan	98
d. Tahap Implementasi.....	98
e. Tahap Evaluasi.....	100
3. Deskripsi Data Hasil Validasi Produk.....	100
a. Hasil Validasi Ahli Materi	101
b. Hasil Validasi Ahli Perangkat Lunak (<i>software</i>).....	103
c. Hasil Validasi Desain Instruksional.....	105
4. Deskripsi Data Hasil Uji Coba	107
a. Hasil Uji Coba Perorangan	107
b. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	109
c. Hasil Uji Coba Lapangan.....	111
5. Analisis Data	114
a. Analisis Data Produk Awal.....	114
b. Analisis Data Hasil Uji Coba Perseorangan	117
c. Analisis Data Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	118
d. Analisis Data Hasil Uji Coba Lapangan	119
6. Revisi Produk.....	120
a. Revisi Validasi Ahli.....	120
b. Revisi Perseorangan.....	122

c. Revisi Kelompok Kecil.....	122
d. Revisi Uji Coba Lapangan.....	122
B. Hasil Penelitian Uji Efektifitas Produk.....	123
1. Deskripsi Hasil Penelitian.....	123
a. Hasil belajar Teknologi Dasar Otomotif siswa yang diajarkan dengan menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis <i>problem based learning (pbl)</i> menggunakan <i>macromedia flash 8</i>	123
b. Hasil belajar Teknologi Dasar Otomotif siswa yang diajarkan tanpa menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis <i>problem based learning (pbl)</i> menggunakan <i>macromedia flash 8</i>	125
C. Pengujian Persyaratan Data.....	126
1. Uji Normalitas.....	126
2. Uji Homogenitas.....	127
3. Pengajuan Hipotesis.....	128
D. Pembatasan Hasil Penelitian.....	129
1. Pembahasan Hasil Penelitian Pengembangan Produk.....	129
2. Pembahasan Hasil Penelitian Uji Kelayakan Produk.....	131
3. Pembahasan Hasil Penelitian Uji Keefektifan Produk.....	133
4. Keterbatasan Penelitian.....	134
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	135
B. Implikasi.....	135
C. Saran.....	136
DAFTAR PUSTAKA.....	138