

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	8
1.3. Batasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah.....	9
1.5. Tujuan Penelitian	10
1.6. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Media Pembelajaran	12
2.1.1. Pengertian Media Pembelajaran	12
2.1.2. Fungsi Media Pembelajaran	14
2.1.3. Klasifikasi Media Pembelajaran.....	16
2.1.4. Pengembangan Media Pembelajaran.....	17
2.1.5. <i>Adobe Flash</i>	26
2.1.6. Karakteristik Media Pembelajaran Audiovisual Berbasis <i>Adobe Flash</i>	34
2.2. Teks Cerita Pendek	38
2.2.1. Pengertian Cerita Pendek	38
2.2.2. Ciri-ciri Cerita Pendek.....	41
2.2.3. Struktur Teks Cerita Pendek.....	42
2.2.4. Kaidah Kebahasaan Teks Cerita Pendek	45
2.2.5. Unsur Instrinsik dan Unsur Ekstrinsik Teks	

Cerita Pendek.....	47
2.3. Hakikat Kearifan Lokal	54
2.3.1. Pengertian Kearifan Lokal	54
2.3.2. Nilai-nilai dalam Kearifan Lokal.....	55
2.3.3. Cara Memberi Muatan Kearifan Lokal	58
2.4. Penelitian yang Relevan	59
2.5. Kerangka Konseptual	60
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Jenis Penelitian	61
3.2. Prosedur Penelitian Pengembangan.....	62
3.3. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	69
3.4. Definisi Operasional	69
3.5. Instrumen Pengumpulan Data	70
3.6. Teknik Analisis Data	75
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1. Hasil Penelitian.....	77
4.1.1. Proses Pengembangan Media Pembelajaran <i>Adobe Flash CS6</i> pada Pembelajaran Materi Teks Cerpen	77
4.1.1.1. Tahap analisis	77
4.1.1.2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	81
4.1.2. Kelayakan Pengembangan Media Pembelajaran <i>Adobe Flash CS6</i> pada Pembelajaran Materi Teks Cerpen	91
4.1.2.1. Tahap Pengembangan.....	91
4.1.2.2. Tahap Penerapan.....	96
4.1.3. Keefektifan Pengembangan Media Pembelajaran <i>Adobe Flash CS6</i> pada Pembelajaran Materi Teks Cerpen	99
4.1.3.1 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	99
4.2. Pembahasan Penelitian	102
4.2.1. Proses Pengembangan Media Pembelajaran <i>Adobe Flash CS6</i> pada Pembelajaran Materi Teks Cerpen	102
4.2.2. Kelayakan Pengembangan Media Pembelajaran <i>Adobe Flash CS6</i> pada Pembelajaran Materi Teks Cerpen	103

- 4.2.3. Keefektifan Pengembangan Media Pembelajaran *Adobe Flash CS6* pada Pembelajaran Materi Teks Cerpen108

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

- 5.1 Simpulan.....110
5.2 Implikasi111
5.3 Saran112

DAFTAR PUSTAKA113

LAMPIRAN..... 116

