

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi Muhammad dan Badarudin. (2011). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung Alfabeta
- Ah-Sanaky, H. (2011). *Media Pembelajaran Buku Pegangan Wajib Guru Dan Dosen*. Yogyakarta : Kaukaba Dipantara.
- Aksan, Hermawan. 2011. *Proses Kreatif Menulis cerpen*. Bandung: Nuansa
- Arief S. Sadiman. 2003. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran, edisi 1*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Astawa, I Gede Santi. 2012. "Sistem Tutorial Matematika Diskret dalam Menunjang Proses Belajar Berbasis Komputer". *Jurnal Ilmu Komputer*. Volume 5 No. 2 September 2012:17-22.
- Azwar Syarifudin, 2016. *Pengembangan Media Adobe Flash Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Menulis di SMA Negeri 15 Yogyakarta*.
- Danim, Sudarwan. 2008. *Kinerja Staf dan Organisasi Perspektif Pendidikan, Pelatihan, Pengembangan Kewidyaiswaraan Berbasis Kinerja*. Bandung Pustaka Setia
- Deima, M. & Keller, J.M. (2006). Volitional Aspect of Multimedia Learning. *Journal of Educational Multimedia and Hypermedia*, 15 (2), 137-158
Educational Communication and Technology Journal. 30, 195-232.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Geertz, Clifford. 2004. *Local Knowledge and it's Limit*. Yale: Johns Hopkins University Press
- Hannafin, Michael J & Peck, Kyle L. (1988). *The Design, Development and Evaluation of Instructional Software*. New York: Macmillan Publishing Company.
- Hidayati, Panca P. (2009). *Teori Apresiasi Prosa Fiksi*. Bandung: Prisma Press Proaktama
- Kartadinata, Sunaryo. 1997. *Pendidikan untuk Pengembangan SDM Bermutu*
Memasuki Abad XXI: Implikasi Bimbingannya. Makalah Konvensi Nasional Divisi-Divisi IPBI. Purwokerto, 11-14 Desember 1997.
- Keller, Kevin Lane. 2003. *Strategic Brand Management: Building, Measuring, and Managing Brand Equity*. New Jersey: Prentice Hall.
- Keraf, G. (1994). *Komposisi*. Jakarta: Nusa Indah.

- Kemendikbud Tahun 2014 *Pengertian Gaya Bahasa dan Struktur Cerpen*. Jakarta: Depdiknas
- Koesoema, 2007. Pendidikan Karakter: Strategi Mendidik Anak di Zaman Global. Jakarta. PT Grasindo.
- Kosasih, E. (2014). *Jenis-Jenis Teks*. Bandung: Yrama Widya
- Leacock, T. L., & Nesbit, J. C. 2007. *A Framework for Evaluating the Quality of Multimedia Learning Resources*. *Educational Technology & Society*, 10 (2), 44-59.
- Muller, D.A., Lee, K.J. & Sharma, S.D. (2008). Coherence or interest: which is most important in online multimedia learning? *Australian Journal of Educational Technology*, 24 (2), 211-221.
- Nurgiyantoro, B. 2010. *Penilaian Pembelajaran Bahasa*. Yogyakarta: BPFE
- Nurgiyantoro, burhan. 2010. *Teori Pengkajian Fiksi (cet. Kedelapan)*. Yogyakarta
- Nur Hady. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Adobe Flash CS 6 Berbasis Kearifan Lokal untuk peserta didik SMP*
- Priyatni, Endah Tri. 2010. *Membaca sastra dengan ancangan literasi kritis*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Purba, Antilan. 2010. *Sastra Indonesia Kontemporer*. Yogyakarta: graha Ilmu
- Rahman. 2009. *Kemampuan Menulis*. Sumber : <http://faisal14.wordpress.com/2009/03/02/cara-menulis-daftar-pustaka/>, 12 Mei 2011
- Ridwan, Nurman Ali. 2007. *Penelitian 'Landasan Keilmuan Kearifan Lokal'*. Purwekerto: STAIAN Purwekerto
- Rumampuk, Dientje Borman. 1988. *Media Instruksional IPS*. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Jakarta
- Sadiman, Arief S. dkk. 2011. *Media Pendidikan: Pengertian Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. 2014. *Penelitian Pendidikan, Jenis, Metode dan Prosedur*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sartini. 2006. *Menggali Kearifan Lokal Nusantara Sebuah kajian Filsafat.(online)* (<http://filsafat.ugm.ac.id>), diakses tanggal 22 Februari 2016
- Sayuti, Suminto A. 2010. *Kearifan Lokal dalam Konteks Pendidikan Karakter. Makalah Seminar Nasional "Pendidikan Karakter Berbasis Kearifan Lokal untuk Menghadapi Tantangan Global"*. Yogyakarta: Lemlit UNY

- Steven. J. M. 2010. *Instructional Systems Design (ISD): Using The ADDIE Model*. College of Education: Penn State University.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Afabeta
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Sukatman. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Pada Materi Memproduksi Pementasan Drama di kelas XI SMA Negeri 1 Kalisat*.
- Sukirman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani
- Sumardjo, Jakob and Saini K.M. 1995. *Apresiasi Kesusastraan*. Jakarta: Gramedia
- Sumardjo et al, 2004. *Teori dan Praktek Kemitraan Agribisnis Penebar Swadaya*. Jakarta.
- Sumardjo, J. 2004. *Seluk Beluk Cerpen*. Bandung: Pusataka Latifa
- Suyanto, Edi. 2012. *Pendidikan dan Pelatihan Profesi Guru (Pendahuluan Materi Bahasa Indonesia)*. Bandar Lampung: Universitas Lampung. 60 hlm.
- Sunyoto A. 2010. *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: ANDI.
- Supriadi, Dedi. 1996. *Mengangkat citra dan martabat guru*. Yogyakarta : Aditcita karya Nusa.
- Supriatna, D., dan Mulyadi, M. 2009. *Konsep dasar desain pembelajaran. Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Taman Kanak-kanak dan Pendidikan Luar Biasa*.
- Tarigan, Henry Guntur. 1994. *Menyimak Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Tarigan, Henry Guntur dan Djago Tarigan. 2011. *Pengajaran Analisis Kesalahan Berbahasa*. Bandung: Angkasa Bandung.
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tiezzi, E, Marchettini, T. & Rossini, M.TT. *Extending the Environmental Wisdom beyond the Local Scenario: Ecodynamic Analysis and the Learning Community*. <http://library.witpress.com/pages/paperinfo.asp>
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif