

## ABSTRAK

**AKHMADI MALAON LUBIS. Pengembangan Permainan *Edu game Model Circuit* Untuk Anak Tunagrahita Ringan Di SLB-C Kota Medan. Tesis. Medan: Program Pascasarjana. Universitas Negeri Medan, April 2020.**

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang bertujuan untuk menghasilkan produk yang berupa buku panduan permainan *edu game model circuit* untuk anak tunagrahita ringan. Penelitian ini dilaksanakan di sekolah SLB Negeri Pembina Medan dan SLB YPAC Medan Provinsi Sumatera Utara. Subjek atau pengguna yang menjadi sasaran dalam penelitian pengembangan permainan *edu game model circuit* dimana subjek pada kelompok kecil dalam penelitian ini adalah siswa SLB Negeri Pembina dengan jumlah 10 orang siswa tunagrahita ringan. Subjek pada kelompok besar dalam penelitian ini adalah siswa SLB YPAC Medan dengan jumlah 20 siswa tunagrahita ringan. Hasil analisis data dari evaluasi ahli, didapat rata-rata penilaian pada uji skala kecil (kelompok kecil) 70,91% (layak digunakan). Maka dapat dinyatakan bahwa produk permainan *edugame model circuit* efektif terhadap anak tuna grahita ringan. Dari nilai yang diperoleh pada uji kelompok besar diketahui bahwa skor empiris diperoleh sebesar 87,86 % (Sangat Layak Digunakan). Artinya penelitian ini sudah cukup untuk ketahu validnya permainan *edugame model circuit* terhadap kemampuan dan kebutuhan anak tuna grahita ringan di SLB-C kota Medan Hasil uji efektivitas dan efisiensi di atas adalah 91,33% dalam kategori sangat layak digunakan atau sangat efektif. Data uji coba kelompok kecil dihimpun dengan menggunakan kuesioner yang diisi para siswa diperoleh presentase jawaban yang sesuai dengan aspek yang dinilai sebesar 82,5%. Dan data uji coba kelompok besar dihimpun dengan menggunakan kuesioner yang diisi para siswa diperoleh presentase jawaban sebesar 88,33%. Sehingga kesimpulannya adalah permainan *edu game model circuit* ini memenuhi kriteria “Baik” atau “Layak” sehingga dapat digunakan dalam pembelajaran pendidikan jasmani anak tunagrahita dengan klasifikasi ringan

**Kata Kunci : *Edu game Model Circuit*, Permainan, Tuna Grahita.**

## ABSTRACT

**AKHMADI MALAON LUBIS. Development of Edugame Model Circuit Games for Children with Light Developmental Disabilities at SLB-C Medan City. Thesis. Medan: Postgraduate Program. Medan State University, April 2020.**

This research is a development research which aims to produce a product in the form of an edu game guide circuit game model for mild retarded children. This research was conducted at SLB Medan's Public Schools and YPAC Medan's North Sumatra Province. Subjects or users who were targeted in the research development of the edu game circuit model where the subjects in the small group in this study were SLB State Development students with a total of 10 mild retarded students. Subjects in a large group in this study were YPAC Medan SLB students with a total of 20 mild retarded students. The results of data analysis from the expert evaluation, obtained an average rating on a small scale test (small group) 70.91% (feasible to use). it can be stated that the edugame game circuit model is effective against mildly mentally disabled children. From the values obtained in the large group test it was found that the empirical score was 87.86% (Very Feasible to Use). This means that this research is enough to know the validity of the edugame circuit model of the abilities and needs of children with mild disabilities in SLB-C Medan city. The results of the effectiveness and efficiency tests above are 91.33% in the category of very feasible to use or very effective. Small group trial data were collected using a questionnaire filled out by students obtained the percentage of answers that correspond to aspects assessed at 82.5%. And large group trial data collected using a questionnaire filled out by students obtained an answer percentage of 88.33%. So the conclusion is that this circuit model of edu game meets the criteria of "Good" or "Eligible" so that it can be used in physical education learning for mentally retarded children with mild classification.

**Keywords: Edugame Model Circuit, Games, Tuna Grahita.**