

## LITERATURVERZEICHNIS

- Aji. 2016. *Die Entwicklung von Lehrmaterialien für ein legenden Drama für die Oberschule der VII Klasse in der Region Java.* ( gelesen am 06. Juli 2018 um 04.44 Uhr)
- Buchori, Ac hmad. 2015. *Development Learning Model Of Charactereducation Through E-Comic In Elementary School International Journal of Education and Research.* ( gelesen am 05. Juli 2018 um 12.46 Uhr)
- Danandjaja, James. 2002. *Folklor Indonesia, Ilmu Gosip, Dongeng, dan lain-lain.* Jakarta: Pustaka Utama Grafiti.
- Ikranegara, Tira. 2012. *Legenda Nyi Roro Kidul Pantai Selatan.* Jakarta: Bintang Indonesia.
- Jailani, Indaryati. 2015. *Developing Comic Media For The Teaching Of Mathematics To Enchance The Motivation And Mathematics Learning Outcomes Grade V.* ( gelesen am 05. November 2018 um 15.30 Uhr)
- Juanda, Nickolas Isac. 2014. *Perancangan Komik Pembelajaran Bertemakan Fabel Untuk Pembentukan Karakter Pada Anak.* ( gelesen am 08. November 2018 um 10.45 Uhr)
- Maeyama, Machiko. 2008. *Ayo Bikin Komik dan Mewarnai.* Jakarta: PTEIexMedia Komputindo.
- Mahardika, Tedy. 2012. *Aplikasi Elektronik Komik Malin Kundang Sebagai Media membanca Cerita Rakyat Berbasis Andreoid.* ( gelesen am 08. November 2018 um 09.10 Uhr)
- McCloud, Scott. 2016. *Membuat Komik.* Jakarta: Gramedia
- Muchtar, Muhizar. 2015. *Penerjemahan Teori, Praktek, dan Kajian.* Medan: Bartongjaya.

- Nugraheni, S. Oti. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Memahami Cerita Legenda Dengan Buku Pop-Up Untuk Siswa Smp Kelas Viii Di Kabupaten Pati.* ( gelesen am 25. August 2018 um 07.59 Uhr)
- Nurgiyantoro. 2005. *Legenda Dan Bagong Desa Ngantru Trenggalek Jawa Timur: Telaah Kajian Folklor.* (gelesen am 16. April 2018 um 04.34 Uhr)
- Rahmawaty, Anindia. 2016. *Kajian Teknik Penerjemahan Dan Kualitas Terjemahan Ungkapan Yang Mengandung Seksisme Dalam Novel The Mistress's Revenge Dan Novel The 19th Wife.*
- Sanjaya, Wina. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran.* Jakarta: Kencana Prenadamedia Grup.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian & Pengembangan.* Bandung: Alfabeta.
- Sunendar, Dadang. 2016. *KBBI Versi daring: 1.4.10.2-20190521165842.* Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia
- Sutrisno, Berlian. 2017. Die Untersuchung von– Sutrisno mit dem Titel “Die Erstellung Eines Comics Als Lernmedium Für Lesekompetenz im Deutschunterricht”. *Jurnal Studia.*
- Yuliana. 2017. *Die Entwicklung des Rechnungswesens für digitale Comic-Medien im Schreibmaterial Bank Reconciliation Report für Schüler der beruflichen Sekundarstufe.* *Journal Bildung und Kultur,* seite 135-146