

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, I.G.N. 2006. *Statistika: Penerapan Model Rerata-Sel Multivariat dan Model Ekonometri dengan SPSS*. Jakarta : Yayasan SAD Satria Bhakti.
- Amir, M. 2009. *Inovasi Pendidikan Melalui Problem Based Learning*. Jakarta : Kencana.
- Arends, R. 2008. *Learning to Teach Belajar Untuk Mengajar*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Arikunto, S. 2006. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara
- Cahyo, Nur. A. 2008. Pengembangan Model Creative Problem Solving Berbasis Teknologi. Tersedia di: <http://adi-negara.blogspot.com/>.
- Depdiknas. 2006. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi Sekolah Menengah Atas. Jakarta: Depdiknas.
- Fergusson, George A. 1989. *Statistical Analisis In Psychology and Education*. Sixth Edition, Singapore : Mc.Graw-Hill Intrnational Book Co.
- Hawadi, R. 2001. *Kreativitas*. Jakarta : Grasindo.
- Hamalik, O. 2003. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Ismaimusa, Dasa. 2010. *Kemampuan Berpikir Kritis Dan Kreatif Matematis Siswa SMP Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah Dengan Strategi Konflik Kognitif*. Tesis tidak diterbitkan. Bandung : Program Pascasarjana UPI Bandung
- Johnson, Elaine B. (2002). *Contextual Teaching and Learning: What it is and why it's here to stay*. Thousand Oaks: Corwin Press, Inc
- Karnasih, Ida. (2008). Paper Presentated in International Workshop: ICT for Teaching and Learning Mathematics. Medan: UNIMED. (In Collaboration Between UNIMED and QED Education Kuala Lumpur, Malaysia. 23-24 May 2008).
- National Council of Teacher of Mathematics. 2000. *Principles and Standarts for School Mathematics*. Reaston. VA: NCTM

- Noer, S.N. 2007. *Pembelajaran open-ended untuk meningkatkan Kemampuan pemecahan masalah matematik Dan Kemampuan berpikir kreatif*. Tesis tidak diterbitkan. Bandung : Program Pascasarjana UPI Bandung.
- Munandar, U. 2009. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Pehkonen, Erkki (1997). The State-of-Art in Mathematical Creativity. <http://www.fiz.karlsruhe.de/fiz/publications/zdm> ZDM Volum 29 (June 1997) Number 3. Electronic Edition ISSN 1615-679X.
- Pomalato, S.W.Dj. (2005). *Pengaruh Penerapan Model Trefinger dalam Mengembangkan Kemampuan Kreatif dan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas 2 Sekolah Menengah Pertama*. Disertasi pada PPs UPI: Tidak diterbitkan
- Ruggiero, Vincent R. (1998). *The Art of Thinking. A Guide to Critical and Creative Thought*. New York: Longman, An Imprint of Addison Wesley Longman, Inc.
- Setiadi. Dkk. (2008). Tugas Akhir Kelompok 1. Mendesain Media Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Autograph. Medan: Program Sertifikasi Guru Dalam Jabatan Melalui Jalur Pendidikan Jurusan Matematika Angkatan I. UNIMED.
- Shouksmith, George (1979). *Intelligence, Creativity and Cognitive Style*. New York:Wiley-Interscience, A Division of John Wiley & Sons, Inc.
- Silver, E.A. (1997). *Fostering Creativity through Instruction Rich in Mathematical Problem Solving and Thinking in Problem Posing*. <http://www.fiz.karlsruhe.de/fiz/publications/zdm> ZDM Volum 29 (June 1997) Number 3. Electronic Edition ISSN 1615-679X.
- Sudjana, N. 1992. *Metode Statistika Edisi ke-5*. Bandung : Tarsito.
- Sumarmo, U. (2005). *Pengembangan Berpikir Matematis Tingkat Tinggi Siswa SLTP dan SMU serta Mahasiswa Strata Satu melalui Berbagai Pendekatan Pembelajaran*. Lemlit UPI: Laporan Penelitian.
- Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.

The, Liang Gie. (2003). *Tehnik Berpikir Kreatif*. Yogyakarta: Sabda Persada Yogyakarta.



THE
Character Building
UNIVERSITY