

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Pembatasan Masalah	10
D. Rumusan Masalah	11
E. Tujuan Penelitian	11
F. Manfaat Penelitian	12
BAB II LANDASAN TEORITIS DAN KERANGKA KONSEPTUAL	13
A. Landasan Teoritis	13
1. Tari <i>Guel</i>	13
2. Pengemasan Pembelajaran	14
3. Media.....	15
4. Macromedia Flash 8.....	18
B. Kerangka Konseptual	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
A. Metode Penelitian.....	22
B. Lokasi dan Waktu Penelitian	23
C. Populasi dan Sampel	24
1. Populasi.....	24
2. Sampel.....	24
D. Teknik Pengumpulan Data.....	25
1. Studi Pustaka.....	25

2. Observasi.....	27
3. Wawancara.....	28
4. Dokumentasi	28
E. Uji Validasi	29
F. Teknik Analisis Data.....	33
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	34
A. Gambaran Umum Hasil Penelitian.....	34
1. Penetapan Materi Pembelajaran Tari	34
2. Menyiapkan Sarana Dan Prasarana Terkait Materi Pembelajaran Apresiasi (KD-3) dan Ekspresi (KD-4)	35
3. Menyiapkan Materi Pembelajaran Ekspresi Tari <i>Guel</i> (KD-4)	47
B. Tahapan Pengemasan Materi Pembelajaran Tari <i>Guel</i> Ke Dalam Program Macromedia Flash 8	61
1. Rancangan Pengemasan Tari <i>Guel</i>	61
2. Pengerjaan	66
3. Produk Akhir.....	79
4. Pengemasan Akhir Media	79
5. Cara Menggunakan Media	80
C. Evaluasi Uji Validasi.....	83
1. Validasi Ahli Materi.....	84
2. Validasi Ahli Media	86
D. Pembahasan.....	89
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	92
A. Kesimpulan	92
B. Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA	94