

DAFTAR ISI

	Hal
Abstract	i
Abstrak	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	vi
Daftar Tabel	viii
Daftar Gambar	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Perumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Hakikat Model <i>Role playing</i>	8
2.2. Hakikat Belajar IPS	11
2.3. Hasil Belajar	20
2.4. Pembelajaran <i>Role playing</i>	22
2.5. Pendidikan IPS untuk Pendidikan Dasar dan Menengah	36
2.6. Hakikat Motivasi Belajar	39
2.7. Guru	41
2.8. Kerangka Berpikir	51
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	54
3.2 Subjek Penelitian	54
3.3. Instrumen Penelitian	56
3.4. Rancangan Penelitian	57
3.5. Kegiatan Penelitian	59
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Gambaran Umum	75
4.2 Hasil Penelitian	81
4.2.1. Deskripsi Data Sebelum Tindakan	81
4.2.2. Deskripsi Data Siklus 1	81
4.2.2.1. Perencanaan	82
4.2.2.2. Pelaksanaan	82
4.2.2.3. Observasi	97
4.2.2.4. Refleksi	97

4.2.3. Deskripsi Data Siklus 2	97
4.2.3.1. Rencana Tindakan.....	98
4.2.3.2. Pelaksanaan.....	98
4.2.3.3. Observasi.....	112
4.2.3.4. Refleksi	113
4.2.4. Hasil Wawancara	114

BAB V. SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan	116
5.2. Saran	116

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

