

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan, hasil penelitian, dan pembahasan penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif dengan adobe animate cc yang dikemukakan sebelumnya maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Produk berupa media pembelajaran interaktif dengan adobe animate cc pada siswa kelas X SMK Negeri 1 Kabanjahe memiliki hasil sudah layak menjadi produk akhir yang dapat disebarluaskan dan diimplementasikan kepada para pengguna. Hal ini diperjelas dengan beberapa tahapan yaitu validasi kepada ahli materi (3,89), ahli media (4.02), uji coba perorangan (4.12), uji coba kelompok kecil (3.93), dan uji coba lapangan (4.19). Semua hasil penilaian yang didapat pada tahapan validasi materi dan validasi media memperoleh rata-rata mean skor 3.95 termasuk pada interpretasi “Layak” dan ujicoba perorangan, kelompok kecil dan lapangan dengan rata-rata mean skor 4.08 termasuk pada interpretasi “Akseptansi Tinggi”.
2. Berdasarkan dari hasil pengolahan data nilai rata-rata hasil belajar siswa yang menggunakan media pembelajaran interaktif dengan Adobe Animate CC dengan hasil belajar siswa yang menggunakan media *powerpoint* menunjukkan bahwa siswa yang menggunakan media pembelajaran interaktif dengan Adobe Animate CC “lebih efektif” daripada siswa yang menggunakan media *powerpoint*. Hal ini ditunjukkan dengan hasil perhitungan diperoleh $t_{hitung} = 3,48$ dan $t_{tabel} = 1,669$ dimana $3,48 > 1,669$ untuk taraf signifikansi α

sebesar 0,05. Nilai keefektifan media pembelajaran interaktif dengan Adobe Animate CC lebih tinggi yaitu sebesar 62.52 % daripada nilai keefektifan dengan menggunakan *powerpoint* yaitu sebesar 45.05 %.

B. Implikasi

Berdasarkan kesimpulan dan temuan pada penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif dengan Adobe Animate CC memiliki implikasi yang tinggi dibandingkan dengan media pembelajaran yang selama ini digunakan oleh guru dan siswa dalam proses pembelajaran. Adapun implikasi yang dimaksud adalah sebagai berikut:

1. Hasil yang diperoleh dalam penelitian ini menunjukkan bahwa hasil belajar siswa yang dibelajarkan dengan media pembelajaran interaktif dengan Adobe Animate CC lebih tinggi dibandingkan dengan siswa yang tidak dibelajarkan dengan media tersebut. Dengan demikian media pembelajaran interaktif Adobe Animate CC ini lebih tepat digunakan dalam pembelajaran Pemrograman Dasar dari pada media pembelajaran lainnya seperti media presentasi *powerpoint*.
2. Media pembelajaran interaktif dengan Adobe Animate CC dapat dijadikan sebagai salah satu kelengkapan media untuk mata pelajaran Pemrograman Dasar. Media pembelajaran interaktif dengan Adobe Animate CC yang telah dikembangkan memberikan kemudahan dalam pembelajaran di kelas sehingga dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

3. Penerapan media pembelajaran interaktif perlu kesiapan dari siswa untuk melaksanakan pembelajaran mandiri. Sehingga siswa bisa leluasa memperdalam materi pemrograman dasar kapanpun dan di mana pun.

C. Saran

Berdasarkan hasil temuan yang telah diuraikan pada kesimpulan serta implikasi hasil penelitian, berikut ini diajukan beberapa saran yaitu:

1. Bagi siswa kelas X SMK Negeri 1 Kabanjahe diharapkan menggunakan media pembelajaran interaktif secara maksimal sesuai dengan petunjuk penggunaan untuk meningkatkan hasil belajar..
2. Bagi guru disarankan untuk menggunakan media pembelajaran interaktif dengan Adobe Animate CC dalam pembelajaran Pemrograman Dasar untuk meningkatkan hasil belajar siswa.
3. Bagi peneliti selanjutnya agar hasil produk lebih maksimal dan lebih layak digunakan lebih jauh lagi, maka diperlukan penelitian pengembangan lebih lanjut pada sampel yang lebih representatif.