

DAFTAR PUSTAKA

- AECT. (1986). *Defenisi Teknologi Pendidikan satuan Tugas Defenisi dan Terminologi AECT* : Seri Pustaka teknologi pendidikan. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada
- . (1997). *Defenisi Teknologi Pendidikan satuan Tugas Defenisi dan Terminologi AECT* : Seri Pustaka teknologi pendidikan. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada
- Agus Eka, Pratama. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika Bandung.
- Agus, Suprijon. (2012). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pusaka Pelajar
- Akbar, Sa'adun. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rodaskarya.
- Anni, dkk. (2007). *Psikologi Belajar*. Semarang: Upt Unnes Press.
- A.M, Sardiman. (2003). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. PT Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Arends R, (2008). *Learning to Teach. Seventh Edition*. McGraw Hill Companies, Inc., 1221 Avenue of the Americas, New York, NY 10020.
- Arikunto, Suharsimi. (2009). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- . (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- . (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Asri Budiningsih. (2008). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka cipta
- Asyhar, Rayandra. (2012) *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Bandura A. (2005). *The evolution of social cognitive theory*. In K. G. Smith & M. A. Hitt (Eds.) *Great Minds in Management*. (pp. 9-35) Oxford: Oxford University Press.

- Bahri, S dan Zain, A (2006). *Strategi belajar Mengajar*. Jakarta : Rhineka Cipta
- Dalyono. (2005). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- David, Fred R., (2005). *Manajemen Strategis*. Edisi Sepuluh, Penerbit Salemba Empat, Jakarta
- Depdiknas. (2003). *Pendidikan Menurut Undang- Undang*. Jakarta
- Djamarah, Syaiful Bahri. (2002). *Psikologi Belajar*. Rineka Cipta. Jakarta.
- Dick, Carey and Carey (2005). *The systematic Design of Instructional sixth edition*. USA : Pearson Allyn and Bacon
- Deliyannis, I. (2012). *From Interactive to Experimental Multimedia*. Interactive Multimedia. <http://dx.doi.org/10.5772/38341>
- Dimiyati dan Mudjiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- D. Russell, Molenda, dan Robert. (1985). *Instructional Technology and Media for Learning*. New Jersey, Columbus, Ohio: Pearson Merrill Prentice Hall. Upper Saddle River
- Dereshiwsy, M. I. (2014). *Building Successful Student Learning Experiences Online. Media Rich Instruction*, 49-66. http://dx.doi.org/10.1007/978-3-319-00152-4_4
- E Napitupulu (2016). *Effectiveness of Interactive Multimedia Based Learning Model in Engineering Mechanics. International Journal Education Studies*, 9(10), 159-160 <http://dx.doi.org/10.5539/ies.v9n10p155>
- E Napitupulu, J Situmorang, Mursid (2014). *The Instructional Model Development Based on Interactive Multimedia on Technical Mechanics Competence of Vocational High School Students of North Sumatera Province. International Journal of Education and Research*, 2(8), 8-9.
- F Wood, Diana. (2003). *ABC of Learning and Teaching in Medicine*. Available at <http://www.bmj.com>. Accessed on Agustus 2018
- Gagné, R.M.;Briggs, L.J & Wager, W.W. (1992). *Principles of Instruction Design*. New York: Saunders College Publishing.
- Gagne, R.M;Brigss. (1987). *Principles of Instruction Design*. New York: Saunders College Publishing.

- Gall, M. Borg, W. (2003), *Educational research an introduction*. Colopon United States of America
- Heinich. (1986). *Instructional Technology and Media for Learning*. New Jersey, Columbus, Ohio: Pearson Merrill Prentice Hall. Upper Saddle River
- Hamzah B. Uno dan Nina Lamateng. (2002). *Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Joyce , B. & Weil, M. (1980). *Models of teaching*. Sixth Edition. Engle Wood Cliffs N.J.Prentice Hall International, Inc
- Joyce , B. & Weil, M. (2000). *Models of teaching*. Sixth Edition. Engle Wood Cliffs N.J.Prentice Hall International, Inc.
- Kamdi, W dkk. (2007). *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Universitas Negeri Malang. Malang
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2013). *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*. Indonesia: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Khavari, Khalil A. (2000). *The art of happiness. Mencipta kebahagiaan dalam setiap keadaan*. Jakarta : Serambi Ilmu Semesta.
- Kozma. (2005). *Instructional Techniques In Higher Education*. New Jersey: Educational Technology Publications
- Krismadinata (2017). Pengembangan Media Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Menganalisis Rangkaian Listrik.*Jurnal Nasional Vokasi dan Teknologi*, 2(3)254-261.
- Mayer Richad E. (2001). *The Cambridge Handbook of Multimedia Learning*. USA: Cambridge University Press.
- Miarso, Yusuf Hadi. (2005). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Fajar Interpratama Mandiri.
- Mudjiono. (2011). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Oemar, Hamalik. (2009). *Metode Belajar dan Kesulitan-kesulitan Belajar*. Bandung: Remaja Karya.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. (2007). *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, Prenada Media.

- Reigeluth, M Charles. (2009). *Instructional - Design Theories and Models, An Overview of their Current Status*. New jersey: London.
- Rusman. (2011). *Model-model Pembelajaran; Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sudijono, Anas. (2011). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta; Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A. dkk. (2002). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Pustekom Dikbud.
- Sudjana, N dan A. Rivai. (2002). *Media Pengajaran*. Sinar Baru Algensindo. Bandung
- Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Seels, B. B., & Richey, R. C. (1994). *Instructional technology: The definition and domains of the field*. Washington, DC: Association for Educational Communications and Technology.
- Seligman, M. E. P., Steen, T. A., Park, N., & Peterson, C. (2005). *Positive psychology progress: Empirical validation of interventions*. American Psychologist, 60, 410–421.
- Saselah, Amir, Qadar (2017). Pengembangan multimedia interaktif berbasis Adobe Flash CS6 profesional pada pembelajaran keseimbangan kimia. *JKPK (Jurnal Kimia dan Pendidikan Kimia)*, 2(2). 80-89, <https://jurnal.uns.ac.id/jkpk>.
- Smaldino. (2012). *Instructional Technology & Media for Learning-Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar* : Edisi Kesembilan. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sugiyono. (2005). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- . (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sudjana. (2002). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- . (2010). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sudijono, Anas. (2011). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta; Raja Grafindo Persada.

- Suparman, A. (2012). *Desain instruksional*. Pusat antar Universitas untuk Peningkatan dan Pengembangan Aktivitas Instruksional. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Departemen Pendidikan Tinggi.
- Suparno. (2001). *Teori Filsafat Konstruktivisme dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Kanisius.
- Supriadi, D. (2012). *Internet Masuk Sekolah : Pemberdayaan Guru dan Siswa dalam Era Sekolah Berbasis E-Learning*. Bandung: PT Telkom.
- Sutarno, Mukhidin (2013). Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pengukuran Untuk Meningkatkan Hasil Dan Kemandirian Belajar Siswa SMP di Kota Bandung. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 21,(3), 215-216
- Sutrisno. (2011). *Metodologi Research*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor- Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Soemanto, Wasti. (1998). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Trianto. (2007). *Model-model Pembelajaran iInovatif berorientasi konstruktivistik*. Prestasi Pustaka: Jakarta.
- Widoyoko, Eko Putro. (2012). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta : Pustaka Belajar
- Wijaya, P.Y (2014). Efektivitas Pembelajaran Multimedia interaktif berbasis Konteks Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran TIK. *Skripsi*. Bandung : FMIPA UPI
- Winataputra, Udin. S. dkk. (2008). *Materi dan Pembelajaran PKN SD*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Winkel, W.S. (2002). *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Gramedia.
- Yasa (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Prakarya dan Kewirausahaan di SMA Negeri 3 Singaraja*. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 14(2), 199. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPTK/issue/view/716>