

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Posisi Media dalam Sistem Pembelajaran	13
Gambar 2.2.	Konsep ADDIE	28
Gambar 2.3.	Rangkaian Seri	41
Gambar 2.4.	Dua Bola Lampu Dengan Resistansi R_1 Dan R_2 Terhubung Secara Paralel	42
Gambar 3.1.	Diagram Alir Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i> untuk <i>Blended Learning</i> pada Pelajaran Fisika	53
Gambar 3.2.	<i>Storyboard</i> Media Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i> Untuk <i>Blended Learning</i>	56
Gambar 4.1.	Bagan Isi Media Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i>	74
Gambar 4.2.	Desain Tampilan <i>Augmented Reality</i>	76
Gambar 4.3.	Desain Tampilan <i>Blended Learning</i>	77
Gambar 4.4.	<i>Flowchart</i> Pembuatan Media Pembelajaran	78
Gambar 4.5.	Tampilan Halaman Menu Utama	82
Gambar 4.6.	Tampilan Halaman Kompetensi, Indikator, dan Tujuan	83
Gambar 4.7.	Tampilan Halaman Materi	84
Gambar 4.8.	Tampilan Bagian-bagian Halaman Materi	84
Gambar 4.9.	Tampilan Halaman LKPD dan Simulasi	85
Gambar 4.10	Tampilan Halaman Tes	87
Gambar 4.11	Tampilan Halaman Kelas Maya	88