

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Pembatasan Masalah	6
1.4. Rumusan Masalah	7
1.5. Tujuan Penelitian.....	9
1.6. Manfaat Penelitian.....	11
BAB II KERANGKA TEORITIS, PENELITIAN YANG RELEVAN, KERANGKA BERFIKIR, DAN PENGUJIAN HIPOTESIS.....	12
2.1. Kerangka Teoritis.....	12
2.1.1. Pengertian Strategi Pembelajaran <i>Advance Organizer</i>	12
2.1.2. Bentuk-bentuk <i>Advance Organizer</i>	13
2.1.3. Pengaruh <i>Advance Organizer</i> pada Pembelajaran	14
2.1.4. Teknik Peta Konsep	15
2.1.5. Hakikat Media Pembelajaran	16
2.1.5.1. Pemanfaatan <i>Software</i> Camtasia Studio.....	18
2.1.5.2. Film sebagai Media Pembelajaran	20
2.1.6. Hakikat Hasil Belajar	21
2.1.7. Retensi (Daya Ingat).....	23

2.2. Hasil Penelitian yang Relevan.....	23
2.3. Kerangka Berfikir.....	25
2.4. Hipotesis Penelitian.....	31

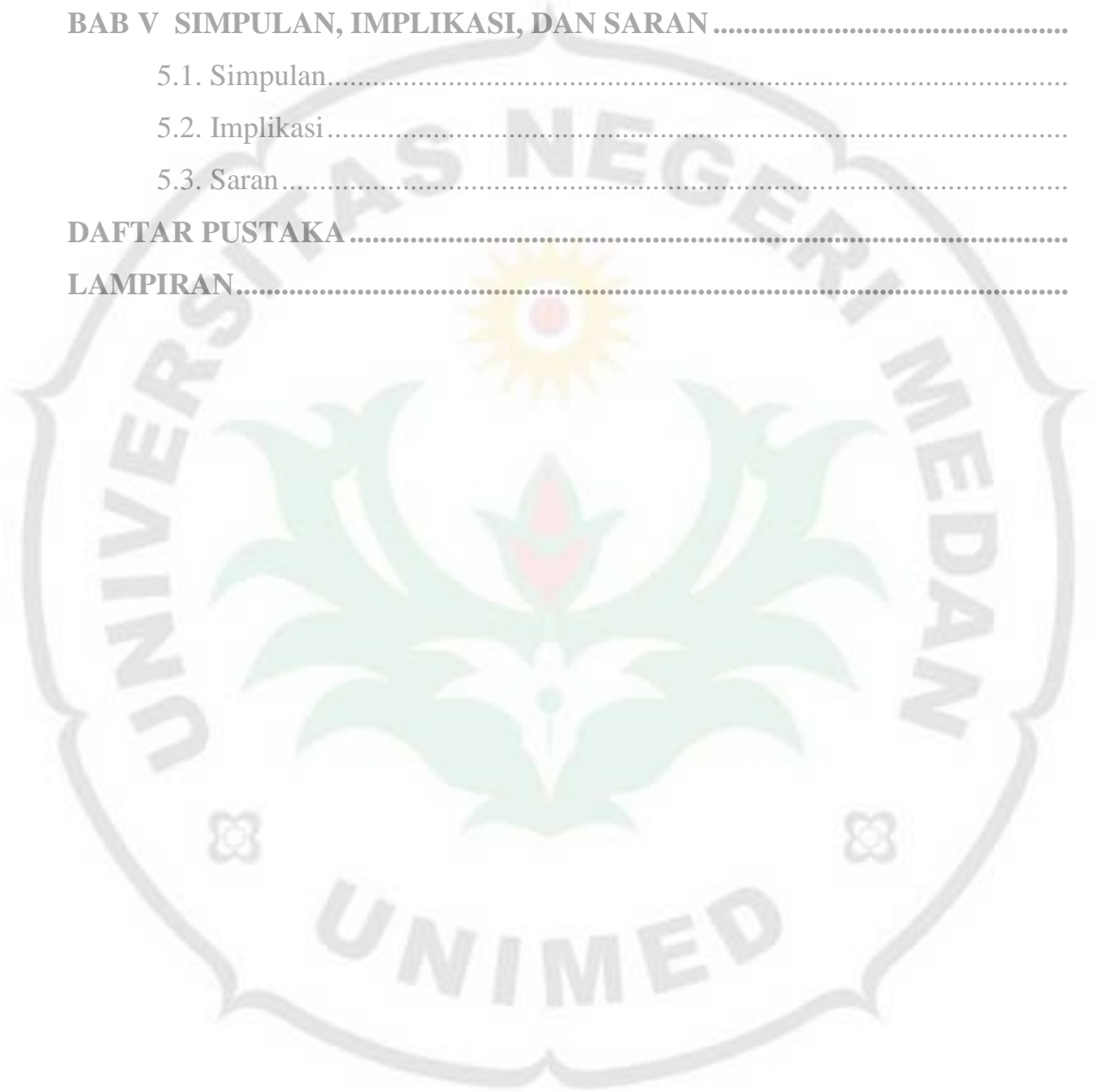
BAB III METODE PENELITIAN 38

3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	38
3.2. Populasi dan Sampel	38
3.3. Variabel Penelitian	39
3.4. Jenis dan Desain Penelitian	39
3.5. Prosedur Pelaksanaan Penelitian.....	40
3.6. Definisi Operasional.....	48
3.7. Pengontrolan Variabel.....	49
3.8. Teknik Pengumpulan Data	52
3.9. Uji Coba Instrumen	54
3.10. Teknik Analisis Data.....	57

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN..... 59

4.1. Hasil Penelitian	59
4.1.1. Standarisasi Instrumen Penelitian	59
4.1.1.1. Uji Instrumen Tes Hasil Belajar.....	59
4.1.1.2. Validasi Instrumen Persepsi Belajar Siswa.....	60
4.1.2. Deskripsi Data Penelitian	60
4.1.2.1. Deskripsi Nilai Pretes Siswa	60
4.1.2.2. Deskripsi Nilai Postes Siswa.....	61
4.1.2.3. Deskripsi Hasil Tes Persepsi Siswa	62
4.1.2.4. Deskripsi Hasil Tes Retensi Siswa.....	62
4.1.3. Pengujian Prasyarat Analisis Data	63
4.1.4. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	65
4.2. Pembahasan	69
4.3. Keterbatasan Penelitian	86

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	88
5.1. Simpulan.....	88
5.2. Implikasi.....	90
5.3. Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA	94
LAMPIRAN.....	105



THE
Character Building
UNIVERSITY