

## ABSTRAK

**Hairul Rizkiawan Matondang, NIM 6153111017 Penerapan Media Audiovisual dan Variasi Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar *Bounce Pass* Dalam Permainan Bola Basket Pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 16 Medan Tahun Ajaran 2019/2020.**

**Pembimbing : Iwan Saputra.**

**Skripsi : Fakultas Ilmu Keolahragaan UNIMED 2020**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui peningkatan hasil belajar *bounce pass* dalam permainan Bola Basket melalui penerapan media audiovisual dan variasi pembelajaran. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas VII SMP Negeri 16 Medan yang berjumlah 35 siswa. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian tindakan kelas (PTK). Untuk memperoleh data dalam penelitian ini maka dilakukan tes hasil belajar I dan tes hasil belajar II yang berbentuk aplikasi teknik dasar *bounce pass* bola basket sebanyak dua kali pertemuan. Setelah data terkumpul dan dilakukan analisis maka diperoleh hasil analisisnya : (1) Pada siklus I setelah tes hasil belajar I dapat dilihat bahwa dari 35 orang siswa yang menjadi subjek dalam penelitian ini, ternyata hanya 23 orang siswa (65,72%) yang sudah memiliki ketuntasan belajar, sedangkan selebihnya yaitu 12 orang siswa (34,28%) belum memiliki ketuntasan belajar. Nilai rata-rata yang diperoleh hanya mencapai 72,14. (2) Pada siklus II dapat dilihat bahwa ternyata dari 35 orang siswa, terdapat 29 orang siswa yang tuntas (82,85%) yang sudah memiliki ketuntasan belajar, sedangkan selebihnya yaitu 6 orang siswa (17,15%) belum memiliki ketuntasan belajar. Nilai rata-rata yang diperoleh mencapai 81,68. Berdasarkan hal itu maka dapat ditarik kesimpulan bahwa melalui penerapan media audiovisual dan variasi pembelajaran dapat meningkatkan hasil belajar *bounce pass* dalam permainan Bola Basket siswa kelas VII SMP Negeri 16 Medan Tahun Ajaran 2019/2020.