DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN i
RIWAYAT HIDUP ii
ABSTRAK iii
KATA PENGANTAR iv
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR LAMPIRAN x

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 5
1.3 Batasan Masalah 5
1.4 Rumusan Masalah 5
1.5 Tujuan Penelitian 6
1.6 Manfaat Penelitian 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1 Kerangka Teoritis 8
2.2 Penelitian Pengembangan 8
2.2.1 Langkah-Langkah Penelitian 9
2.2.2 Tahapan Pengembangan 10
2.3 Media Pembelajaran 11
2.3.1 Ciri-Ciri Media Pembelajaran 13
2.3.2 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran 14
2.3.3 Cara Memilih Media 15
2.4 Microsoft Power Point 17
2.4.1 Kelebihan dan Kekurangan Microsoft Power Point 18
2.5 Media *iSpring Presenter* 19
2.5.1 Tampilan *iSpring Presenter* 20
2.6 Strategi Pembelajaran Discovery Learning 26
2.7 Belajar 29
2.8 Hasil Belajar 30
2.9 Laju Reaksi 32
2.9.1 Pengertian Laju Reaksi 32
2.9.2 Persamaan Laju Reaksi 34
2.9.3 Teori Tumbukan 36
2.9.4 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Laju Reaksi 37
2.10 Kerangka Berpikir 39
2.11 Hipotesis Penelitian 40

BAB III METODE PENELITIAN
3.1 Metode Penelitian 41
3.1.1 Rancangan Penelitian 41
3.1.2 Prosedur Kegiatan Penelitian 41
3.2 Tempat dan Lokasi Penelitian 46

3.3 Populasi dan Sampel 46
3.3.1 Populasi 46
3.3.1 Sampel 46
3.4 Variabel, Defenisi Operasional dan Aspek Pengukuran 46
3.4.1 Variabel 46
3.4.2 Defenisi Operasional 47
3.4.3 Aspek Pengukuran 47
3.5 Instrumen Penelitian 47
3.5.1 Validitas Isi 48
3.5.2 Validitas Butir Tes 48
3.5.3 Tingkat Kesukaran Soal 49
3.5.4 Daya Pembeda 49
3.5.5 Distruktor 50
3.5.6 Reliabilitas 51
3.6 Tehnik Analisis Data 51
3.6.1 Analisis Kelayakan Media Pembelajaran 52
3.6.2 Analisis Hasil Belajar 52
3.6.2.1 Uji Normalitas 52
3.6.2.2 Uji Homogenitas 53
3.6.2.3 Uji Hipotesis 53
3.6.2.4 Uji Gain 54

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Hasil Penelitian 55
4.1.1 Hasil Validasi Produk Media 55
4.1.1.1 Penilaian Ahli Materi pada Power Point Teks 55
4.1.1.2 Penilaian Ahli Media Power Point 57
4.1.1.3 Penilaian Ahli Materi pada Media *iSpring Presenter* 59
4.1.1.4 Penilaian Ahli Media *iSpring Presenter* 60
4.1.2 Analisis Data Instrumen Penelitian 61
4.1.2.1 Validitas 61
4.1.2.2 Tingkat Kesukaran 62
4.1.2.3 Daya Pembeda 62
4.1.2.4 Distruktor 62
4.1.2.5 Reliabilitas 63
4.1.3 Analisis Data Hasil Belajar 63
4.1.3.1 Uji Normalitas 63
4.1.3.2 Uji Homogenitas 64
4.1.3.3 Uji Hipotesis 65
4.1.4 Analisis Peningkatan Hasil Belajar 66
4.1.4.1 Uji Gain 66
4.2 Pembahasan 67

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 71
5.2 Saran 72
DAFTAR PUSTAKA 73