

REFERENCES

- Adhysta, Y.,(2014), *Pengaruh Penerapan Model Problem Based Learning (PBL) Berbantu Media Kartu Berpasangan Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Tata Nama Senyawa*, Skripsi, FMIPA UNIMED, Medan
- Aqib, Z.,(2013), *Model-Model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*, CV Yrama Widya, Bandung
- Arikunto, S., (2012), *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Aunurrahman, (2011), *Belajar dan Pembelajaran*, Alfabeta, Bandung
- Baharuddin dan Wahyuni.,(2010), *Teori Belajar dan Pembelajaran*, Ar Ruzz Media, Jogjakarta
- Hamalik, O.,(2016), *Proses Belajar Mengajar*, Bumi Aksara, Jakarta
- Hamdani.,(2011), *Strategi Belajar Mengajar*, Pustaka Setia, Bandung
- Istirani.,(2015), *58 Model Pembelajaran Inovatif*, Media Persada, Medan
- Kurniasih, I., Sani, B.,(2016), *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran Untuk Peningkatan Profesionalitas Guru*, Kata Pena
- Mardhiah, A., Silaban, R., and, Mahmud.,(2013), *Pengaruh Penggunaan Media Kartu Terhadap Kejujuran Dan Hasil Belajar Kimia Asam Basa Dengan Pembelajaran Yang Dikombinasikan Dengan Praktikum Pada Siswa Kelas XI SMA*,Skripsi, FMIPA, UNIMED, Medan.
- Nurseto, Tejo. (2011), “*Membuat Media Pembelajaran yang Baik*”.*Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, Volume 8, Nomor 1: halaman 19-35.
- Padang, M, N., Peranginangin, R, B., and, Saragi, D.,(2018), *The Effect of Index Card Match Method And Learning Motivation Toward Student’s Learning Outcomes In Elementary School*, *IOSR Journal of Research & Method in Education (IOSR-JRME)*, Vol 8 (1)

- Tampubolon, R.,(2015), *Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Dengan Metode Make A Match Terhadap Hasil Belajar Kimia Siswa Sma Pada Pokok Bahasan Hidrokarbon*, Skripsi, FMIPA, UNIMED, Medan.
- Rahayu, G, D, S., and Nugraha, F, F.,(2018), Effect Of Cooperative Learning Model Type Team Game Tournament (Tgt) On Cross-Cultural Skills In Learning Science Social Knowledge In Primary School, *Journal of Elementary Education* , Volume 2 Number 1
- Rusman.,(2017), *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta
- Sardiman A.M. (2012). *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Shoimin, A.,(2016), *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*, Ar-Ruzz Media, Yogyakarta
- Sugiyono.,(2010), *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Alfabeta, Bandung
- Syahriza, D, O., (2017), (4132131005) *Perbedaan Hasil Belajar Kimia Siswa Yang Diajarkan Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournament) Dengan Media Ular Tangga Dan Kartu Berpasangan Pada Pokok Bahasan Redoks*, Skripsi, FMIPA, UNIMED, Medan.
- Syah, M.,(2018), *Psikologi Belajar*, Rajawali Press, Jakarta
- Trianto, T, T, T.,(2014), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*, Prenamedia Group, Jakarta