

## ABSTRAK

**Trisna Fanny Elizabeth Simanjuntak. NIM 7133142040. Penerapan Model Pembelajaran *Creative Problem Solving* dalam upaya meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa dengan Pendekatan Menggunakan *Student Center Learning* di Kelas XII AK SMK Negeri 1 Jorlanghataran.**

Permasalahan dalam penelitian ini adalah “ Rendahnya motivasi dan hasil belajar siswa kelas XII AK di SMK N 1 Jorlanghataran”. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui dengan menerapkan model pembelajaran Creative Problem Solving dengan pendekatan Student Center Learning dapat meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa kelas XII AK SMK N 1 Jorlanghataran.

Penelitian dilaksanakan di SMK N 1 Jorlanghataran, Kabupaten Simalungun, subjek penelitian ini adalah siswa kelas XII AK berjumlah 30 orang. Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas yang terdiri dari 2 siklus, dimana tiap siklus terdiri dari empat tahap yaitu perencanaan, pelaksanaan, observasi, dan refleksi. Teknik pengumpulan data dengan tes dan observasi. Sedangkan teknik analisis data adalah dengan data kualitatif dan kuantitatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai rata – rata pre test sebelum diadakan tindakan pada siklus I adalah 41 dimana tidak ada siswa yang mencapai standar ketuntasan belajar. Setelah diadakan tindakan siklus I nilai rata – rata 69,33 dengan 26,67% siswa telah mencapai standar ketuntasan belajar. Dan setelah diadakan siklus II nilai rata – rata mengalami peningkatan menjadi rata rata 77,33 dengan 80% siswa yang tuntas. Untuk motivasi belajar siswa juga mengalami peningkatan, baik motivasi Intrinsik, melalui penyebaran angket motivasi yaitu pada siklus I dengan rata – rata 56,1, menjadi 64,37 pada siklus II. Dan motivasi ekstrinsik pada siklus I dengan rata – rata 65,33 menjadi 83,75 pada siklus II.

Dapat disimpulkan bahwa penerapan model pembelajaran *creative problem solving* dengan pendekatan *student center learning* di kelas XII AK SMK N 1 Jorlanghataran membuktikan adanya peningkatan motivasi dan hasil belajar.

**Kata Kunci : Motivasi, Hasil Belajar, Creative Problem Solving**

## **ABSTRAK**

**Trisna Fanny Elizabeth Simanjuntak. NIM 7133142040. Implementation of Creative Problem Solving Learning Model with Student Center Learning Approach to Increase Student Motivation and Learning Outcomes of Class XII AK SMK Negeri 1 Jorlanghataran.**

The problem in this research is "The low motivation and learning outcomes of students of class XII AK in SMK N 1 Jorlanghataran". The purpose of this study is to know by applying Creative Problem Solving learning model with Student Center Learning approach can improve motivation and learning outcomes of students of class XII AK SMK N 1 Jorlanghataran.

The research was conducted in SMK N 1 Jorlanghataran, Simalungun Regency, the subject of this research is the students of class XII AK totaling 30 people. This study is a classroom action research consisting of 2 cycles, each cycle consisting of four stages: planning, implementation, observation, and reflection. Technique of collecting data with test and observation. While the data analysis technique is with qualitative and quantitative data.

The results showed that the average pre test value before the action on cycle I was 41 where none of the students reached the learning mastery standard. After the first cycle of action was performed, the average score of 69.33 with 26.67% of students had reached the learning mastery standard. And after the cycle II the average value has increased to an average of 77.33 with 80% of completed students. For the motivation to learn the students also experienced an increase, both Intrinsic motivation, through the questionnaire motivation is in the first cycle with an average of 56.1, to 64.37 in cycle II. And extrinsic motivation in cycle I with average 65,33 to 83,75 in cycle II.

It can be concluded that the application of creative problem solving learning model with student center learning approach in class XII AK SMK N 1 Jorlanghataran proves that there is increasing motivation and learning result.

**Keywords:** Motivation, Learning Outcomes, Creative Problem Solving