

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan, hasil, dan pembahasan penelitian pengembangan media pembelajaran Swish Max pada mata pelajaran Rias Wajah Panggung dengan materi rias wajah penyanyi dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengembangan produk media pembelajaran Swish Max pada mata pelajaran rias wajah panggung dengan materi rias wajah penyanyi berdasarkan hasil analisis kebutuhan siswa dan guru dapat disimpulkan membutuhkan media pembelajaran Swishmax. Pada tahap ini disimpulkan bahwa media pembelajaran swish max pada pelajaran rias wajah panggung dengan materi rias wajah penyanyi yang dikembangkan termasuk kedalam kategori sangat baik dengan persentase hasil penilaian masing – masing ahli materi 86,4%, ahli media pembelajaran 80,7%, hasil uji coba kelompok kecil yang berjumlah 5 orang siswa menyatakan dengan persentase rata – rata 78,3%, hasil uji coba kelompok sedang yang berjumlah 15 orang siswa menyatakan dengan persentase rata-rata 81,3%, dan uji coba kelompok besar yang berjumlah 32 orang siswa menyatakan dengan persentase rata – rata 87,7% dan telah layak untuk diproduksi sebagai media pembelajaran.

2. Efektivitas Produk Media Pembelajaran Swish Max

Pada tahap ini disimpulkan bahwa media pembelajaran swish max yang dikembangkan efektif digunakan sebagai media pembelajaran untuk materi rias wajah penyanyi pada mata pelajaran rias wajah panggung siswa kelas XII SMK Negeri 1 Beringin. Berdasarkan hasil tanggapan siswa pada uji

efektivitas diperoleh penilaian dengan kriteria sangat baik dengan persentase rata-rata 89,2% dan tanggapan guru dinilai sangat baik dengan persentase rata-rata 85,8%. Hal tersebut menyatakan bahwa media pembelajaran swish max layak untuk diproduksi sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran rias wajah panggung pada materi rias wajah penyanyi.

B. Saran

Berdasarkan hasil temuan yang diuraikan pada kesimpulan serta hasil penelitian, berikut ini diajukan beberapa saran:

1. Agar proses pembelajaran rias wajah panggung penyanyi dapat dilakukan dengan cara menggunakan media pembelajaran yang dapat dimanfaatkan oleh guru dan siswa, maka disarankan agar media pembelajaran swish max ini sudah layak digunakan dengan alasan agar siswa mampu memberikan umpan balik yang lebih baik.
2. Agar pemanfaatan media pembelajaran swish max sebagai salah satu media pembelajaran yang digunakan dalam proses penyampaian pembelajaran khususnya pada mata pelajaran rias wajah panggung, maka dari itu guru masih tetap sebagai fasilitator agar siswa tetap terlibat aktif dalam proses pembelajaran rias wajah panggung penyanyi.
3. Agar hasil produk ini lebih maksimal dan layak digunakan lebih jauh lagi, maka diperlukan hal – hal yang mendukung pengembangan produk terdiri dari : ahli pengembangan kurikulum, ahli bidang studi, ahli materi, dukungan dana dan prasarana serta waktu yang tersedia.

4. Dengan alasan keterbatasan waktu dan dana peneliti, sehingga masih banyak beberapa pengembangan yang belum terkontrol maka perlu kiranya dilakukan penelitian lebih lanjut pada sampel yang lebih representatif.

