

LITERATURVERZEICHNIS

- Ahmadi, Alfian Khuswaidinsyah. 2018. *Pengembangan Adobe Animate sebagai media pembelajaran Geografi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI IPS 1 MAN 1 Lamongan*. Skripsi. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Chun, Russel. 2017. *Adobe Animate CC Classroom in Book*. San Jose, California: Adobe Press.
- Detzel, Anja. 2016. *Das große Bastelbuch für die Allerkleinsten*. Stuttgart: Frechverlag GmbH.
- Haryono, Nugraheni Dinasari. 2015. *Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Materi Koperasi Bagi Siswa Kelas Iv Sd Negeri Tegal Panggung Yogyakarta*. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negara Yogyakarta.
- Herdiyono, Nurasa Arief. 2016. *Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Makrame Siswa kelas VII SMPN 1 Ngemplak*. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negara Yogyakarta.
- Ivers, Karen S. and Baron, Ann.E. 2002. *Multimedia Projects in Education: Designing, Producing and Assesing*. USA: LIBRARIES UNLIMITED.
- Mulyaningsih, Noffi. 2015. *Peranan Pengrajin dalam Pelestarian Batik Kudus*. Skripsi. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Munir. 2012. *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Osman, dkk. 2012. *Development of Interactive Multimedia Courseware (E-Craft) for Craft Education. Turkish Online Journal of Distance Education-TOJDE, Vol.13*.
- Rey, Günter Daniel. 2008. *Lernen mit Multimedia die Gestaltung interaktiver Animationen*. Dissertation. Universität Trier.
- Rochmatika, Efi, 2015. *Aplikasi Media Pembelajaran Origami Berbasis Flash Menggunakan Adobe Flash CS5*. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Schäfer, Lutz. 2016. *Die Didaktik des Basteln*. BDK-Mitteilungen. Heidelberg.
- Simorangkir, Citra. 2012. *Entwicklung von interaktiven Lernmedien mit der Macromedia Flash Professional 8 Zum Thema „Deutsche Geschichte“*. *Studia: Journal des Deutschprogramms*.
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.

Weidenmann, Bernd. 2002. *Multicodierung und Multimodalität im Lernprozeß*. In L. J. Issing & P. Klimsa (Hrsg.), *Information und Lernen mit Multimedia* (3 Aufl., S. 45-62). Weinheim: Beltz.

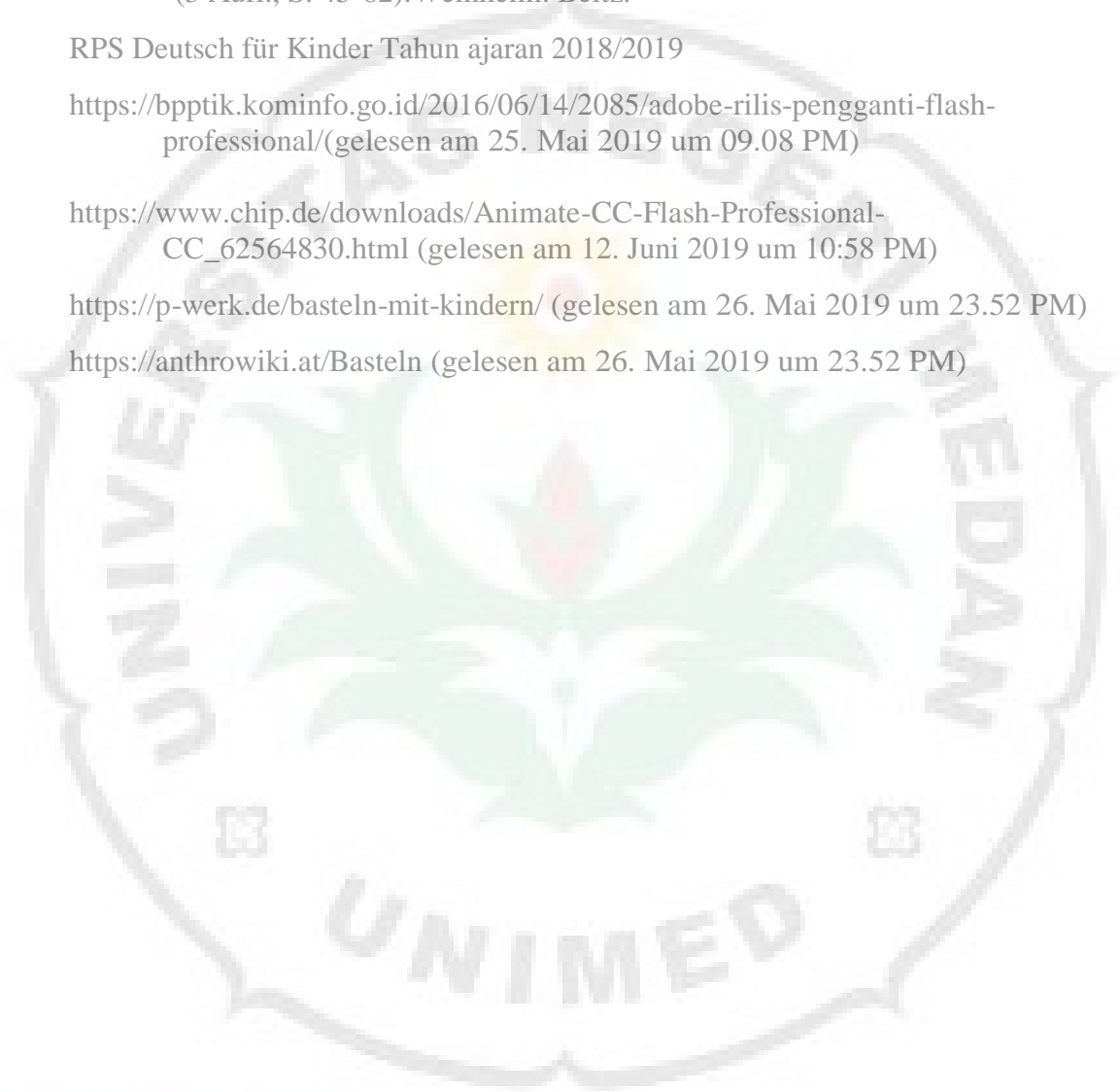
RPS Deutsch für Kinder Tahun ajaran 2018/2019

<https://bpptik.kominfo.go.id/2016/06/14/2085/adobe-rilis-pengganti-flash-professional/> (gelesen am 25. Mai 2019 um 09.08 PM)

https://www.chip.de/downloads/Animate-CC-Flash-Professional-CC_62564830.html (gelesen am 12. Juni 2019 um 10:58 PM)

<https://p-werk.de/basteln-mit-kindern/> (gelesen am 26. Mai 2019 um 23.52 PM)

<https://anthrowiki.at/Basteln> (gelesen am 26. Mai 2019 um 23.52 PM)



THE
Character Building
UNIVERSITY