

ABSTRAK

KAISAR AGUSTUS SITUMORANG: Pengembangan Peraturan Permainan Footlykraw (Sarana dan Prasarana) (Pembimbing Skripsi : Zulpikar Ilham, S.Pd, M.Pd), Skripsi, Medan : Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Medan 2019

Penelitian ini adalah bertujuan untuk mengembangkan peraturan permainan footlykraw (sarana dan prasarana). Populasi dan sampel dalam penelitian ini adalah 20 siswa SMK Negeri 7 Medan. Sarana dan prasarana dalam permainan footlykraw yang telah dibuat terlebih dahulu divalidasi oleh 2 orang ahli, 1 ahli sarana dan prasarana, dan 1 guru pendidikan jasmani, dimana persentase validitasnya adalah 65%-82%. Metode yang digunakan adalah metode penelitian pengembangan (*Research and Development/R&D*). Hasil uji kelompok kecil melibatkan 10 siswa SMK Negeri 7 Medan. Hasil persentase validitas dengan nilai 55% menunjukkan bahwa sarana dan prasarana dalam permainan footlykraw memenuhi kriteria untuk dilanjutkan dalam uji coba kelompok besar, karena persentase antara 47%-64%. Hasil uji coba kelompok besar melibatkan 20 siswa SMK Negeri 7 Medan. Hasil persentase validitas dengan nilai 75% menunjukkan bahwa sarana dan prasarana dalam permainan footlykraw memenuhi kriteria karena persentase antara 65%-82%. Dapat disimpulkan bahwa sarana dan prasarana ini sangat diperlukan untuk mempermudah dalam suatu permainan dan agar memiliki sarana dan prasarana yang sudah di tetapkan, karena hal tersebut sangat penting dalam permainan footlykraw latihan selain itu agar permainan footlykraw membantu guru di dalam pelaksanaan proses pembelajaran secara efektif dan efisien.

Kata Kunci : Sarana dan Prasarana dalam Permainan Footlykraw