

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid. (2011). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Andi Prastowo. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Pers
- Arief S Sudirman Dkk. (2008). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Ariesto Hadi Sutopo. (2003). *Multimedia Interaktif Denan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Azhar Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Azhar Arsyad. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Badan Standarisasi Nasional. (2000). *Persyaratan Umum Instalasi Listrik 2000 (PUIL 2000)*. Jakarta: BSN
- Bambang Warsita. (2008). *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka
- Eko Afgianto. (2008). *Tutorial Adobe Captivate 3.0*. Yogyakarta.
- Glasgow Zeels (1998). *Making Instructional Design Decisions (Secon Edition)*.
- Hendri Agus. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Captivate Pada Materi Perakitan Komputer Di SMK N 5 Padang*. Diakses pada 3 September 2018 dari <https://anzdoc.com/download/pengembangan-media-pembelajaran-interaktif-menggunakan-adobe.html?reader=1>
- John D Latuheru. (1998). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Depdikbud & P2 LPTK

Maryono. (2010). *Derajat Pengamanan*. Di akses pada 4 Desember 2018 dari <https://maryonoam.wordpress.com/2010/06/22/derajat-pengamanan/>

Muhammad Affandi dan Badarudin. (2011). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta

Muhammad Affandi. (2013). *Model Dan Metode Pembelajaran Disekolah*. Diakses pada 15 Agustus 2018 dari <http://research.unissula.ac.id/file/publikasi/211...>

Nana Syaodih Sukmadinata. (2005). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosdakarya

Niken Ariani dan Dany Haryanto. (2010). *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya

Nunu Mahnun. (2012). *Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran*. Diakses pada 10 November 2018 dari <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/Anida/article/download/310/293>

Rahyu Oktasari. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Captivate Untuk Materi Perangkat Peripheral Pada Siswa Kelas X Di SMK Muhammadiyah 1 Padang*. Diakses pada 03 September 2018 dari <http://ejurnal.bunghatta.ac.id/index.php?journal=JF.....>

Rayandra Asyhar. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi

Rusman. (2012). *Belajar Dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung: Alfabeta

Setiawan Rizal. (2012). *PHB (Panel Hubung Bagi)*. Diakses pada 10 November 2018 dari <https://rizal066.files.wordpress.com/2012/03/phb.pdf>

Sugiyono, (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Sujarwo, *Desain Sistem Pembelajaran*. Diakses pada 10 Oktober 2018 dari <http://staffnew.uny.ac.id/upload/132304795/penelitian/Desain+Pembelajaran-pekerti.pdf>

Surya Darma, *Perangkat Hubung Bagi Atau PHB*. Di akses pada 4 Desember 2018 dari <http://familysuryadarma.blogspot.com/2016/11/perangkat-hubung-bagi-atau-phb.html>

Sutirman. (2013). *Media Dan Model-Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Graha Ilmu

Undang Undang RI Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Yogyakarta: Media Wacana Pres

Wina Sanjaya. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Pernada Media Group

Wilbur Schramm. (1977). *Big Media Little Media*. London: Sage Public-Baverly Hills.

Yudhi Munadi. (2008). *Media Pembelajaran sebuah Pendekatan Baru*. Ciputat: Gaung Persada