

ABSTRAK

Eko Putra Mardiansyah Nim. 5132131003 Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi *Adobe Captivate* Pada Pelajaran Instalasi Tenaga Listrik Kelas XI SMK Swasta Sinar Husni 2 TR Labuhan Deli T.A 2019/2020.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *Adobe Captivate* pada pembelajaran Instalasi Tenaga Listrik kelas XI Teknik Instalasi Tenaga Listrik di SMK Swasta Sinar Husni 2 TR Labuhan Deli dan untuk meningkatkan hasil belajar siswa dengan media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *Adobe Captivate* pada pembelajaran Instalasi Tenaga Listrik di SMK Swasta Sinar Husni 2 TR Labuhan Deli. Jenis penelitian adalah penelitian pengembangan R&D (*research and development*) yang mengacu pada model pengembangan prosedural yang dikembangkan oleh Borg and Gall dengan beberapa tahap yaitu, (1) pengumpulan informasi awal, (2) perencanaan, (3) pengembangan format produk awal, (4) uji coba awal, (5) revisi produk awal, (6) uji coba lapangan, (7) revisi produk lapangan, (8) uji lapangan, (9) revisi produk akhir, (10) desiminasi dan distribusi. Jenis pengembangan produk dengan model Hannafin dan Peck yang terdiri dari tiga tahap yaitu *Need Assessment* (tahap analisis keperluan), *Design* (tahap desain), dan *Develop/Implement* (tahap pengembangan dan implementasi). Hasil penelitian menyatakan bahwa memenuhi kriteria sangat baik dengan hasil uji validasi ahli materi dengan nilai rata-rata 4,46 dan hasil uji ahli media dengan nilai rata-rata 4,32. Hasil uji coba lapangan dengan nilai rata-rata 4,14. Hal ini menunjukkan bahwa produk yang dikembangkan media pembelajaran efektif dan layak digunakan dalam pembelajaran Instalasi Tenaga Listrik.

Kata kunci : Media Pembelajaran Interaktif, *Adobe Captivate*, Hasil Belajar

