

## DAFTAR PUSTAKA

- Akhaidah, Sabarti. 1998. *Evaluasi Dalam Pengajaran Bahasa*. Jakarta: Dapertemen Pendidikan dan Kebudayaan
- Arifin, Zainal. 2012. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Arikunto, Suharsimi. 2008. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*. Jakarta: Bumi Aksara
- Daryanto. 2007. *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Krapp, Peter dan Megan Watkins. 2005. *Genre, Teks, Grammar; Technologies for Teaching and Assessing Writing*, Sydney: University of New South Wales Press
- Nurgiyantoro, Burhan. 2013. *Penilaian Pembelajaran Bahasa*. Yogyakarta: BPFE Yogyakarta
- Penilaian dalam Pengajaran Bahasa dan Sastra*. Yogyakarta: BPFE
- Purwanto, M. Ngadim. 2013. *Prinsip- prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sudijiono, Anas. 2012. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Supeno, Hadi. 1995. *Potret Guru*. Jakarta: Pustaka Harapan
- Wau, Yasaratodo. 2018. *Profesi Kependidikan*. Medan: UNIMED PRESS

Herliani, 2016 Vol. 13, ISSN: 2528-5742, “*Penggunaan Taksonomi SOLO (The Structure of The Observed Learning Outcome) pada Pembelajaran Kooperatif Truth and Dare dengan Quick on the Draw untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Siswa pada Biologi SMA*”, tersedia di: <http://media.neliti.com/media/publications/171667-ID-penggunaan-taksonomi-solo-structure-of-o.pdf> (1 Januari 2015)

Nurul Dwi Pratiwi, Woro Setyarsih, “*Pengembangan Instrumen Evaluasi Berbasis Taksonomi The Structure of The Observed Learning Outcome (SOLO) untuk Menentukan Profil Kemampuan Siswa dalam Memecahkan Masalah Fluida Statis*”, (Journal Inovasi Pendidikan Fisika, 2015, halaman 45-49. On- Line, tersedia di: <http://ejournal.unise.ac.id/articel/17150/32/article.pdf>

Tries Ferdiansyah. 2011. “*Makalah Taksonomi dalam Pengolahan Sumber Daya Genetika*. On-Line tersedia di: <http://devtrie4ever.b;ogspot.com>.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY