

BAB V

KESIMPULAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian ini telah dilakukan secermat mungkin yaitu dengan mengungkapkan kondisi-kondisi yang mendukung dalam proses penelitian. Dilihat dari hasil analisis data yang diperoleh $J_{hitung} = 72$, dengan $\alpha = 0,05$ dan $n = 12$ sehingga nilai j tabel adalah 14. Dari data tersebut terlihat bahwa $J_{hitung} > J_{tabel}$ dimana $72 > 14$. Data pre-test minat belajar menunjukkan rata-rata angka sebesar 46,91 dan rata-rata post-test diperoleh 99,91 dengan selisih 53 angka. Artinya skor rata-rata siswa setelah mendapatkan layanan bimbingan kelompok dengan teknik *role playing* lebih tinggi dari pada sebelum mendapatkan layanan bimbingan kelompok dengan teknik *role playing* lebih rendah sebesar 41,40% dalam minat belajarnya. Hal ini menunjukkan efektivitas layanan bimbingan kelompok dengan teknik *role playing* terhadap siswa UPT SMP Negeri 7 Medan atau hipotesis diterima.

Namun, penelitian ini tidak terlepas dari berbagai kekurangan dan kelemahan. Adapun kendala-kendala yang dihadapi dalam penelitian sejak dari pembuatan, rangkaian, pelaksanaan hingga pengolahan data sulitnya memberi layanan bimbingan kelompok pada pertemuan ke pertama dan kedua hal ini dikarenakan tidak ada ruangan yang bisa untuk digunakan.

Disamping ada keterbatasan dana, yang peneliti miliki maka penelitian ini masih banyak kekurangan dan kelemahan. Oleh sebab itu, dengan senang hati peneliti masih banyak mengharapkan adanya kritik yang membangun untuk menyempurnakan penelitian ini.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka sebagai tindak lanjut penelitian ini disarankan hal-hal sebagai berikut :

1. Guru BK agar mempertimbangkan dan lebih mengembangkan program Bimbingan Kelompok dengan Teknik *Role Playing* terhadap minat belajar siswa.
2. Diharapkan siswa lebih serius dalam mengikuti layanan-layanan bimbingan kelompok disekolah yang diberikan guru BK.
3. Diharapkan sekolah berperan aktif dalam memfasilitasi kegiatan layanan bimbingan kelompok di sekolah agar tujuan yang diharapkan lebih maksimal lagi.
4. Bagi orang tua diharapkan lebih memperhatikan siswa agar belajar dirumah serta mengerjakan PR dirumah.
5. Bagi peneliti selanjutnya, semoga dapat menjadi bahan refrensi dan menambah wawasan dalam melakukan layanan bimbingan kelompok dengan teknik *role playing* selanjutnya, serta melakukan lebih lanjut tentang Minat Belajar Rendah.