

## ABSTRACT

**Sari. Asrita. Registration Number: 2152121004. Developing *Visiting Local Wisdom Box* as a Teaching Media on Writing Recount Text for the Eighth Grade Students at SMP N 35 Medan. English Educational Program, Universitas Negeri Medan, 2019.**

The study was aimed to to develop learning media in Writing Recount Text for Grade VIII of Junior High School Students. This study was conducted by using Research and Development (R&D) design through six stages; gathering information and data, analyzing data, designing materials, validating by experts, revising, and final product.. The subject of the study was Grade VIII of SMP N 35 Medan. The instruments of data collection were gathered by administring interview and distributing questionnaire. the study conducted interview to the English teacher and distributing questionnaire to 30 respondents to get the students' needs. The interview and questionnaire results proved that the students need English learning media which can motivate the students to understand about writing recount text. the product had been validated by the experts namely English lecturer and English teacher. The product result was *Visiting Local Wisdom Box* which is modifying monopoly game based on local wisdom of North Sumatera. The result of experts' validation showed that the media was an appropriate media to be used on writing recount text by getting the average percentage 95% categorized excellent.

*Keywords: Visiting Local Wisdom Box, Recount Text, Research and Development*



## ABSTRAK

**Sari. Asrita. Nomor Induk Mahasiswa: 2152121004. Developing *Visiting Local Wisdom Box* as a Teaching Media on Writing Recount Text for the Eighth Grade Students at SMP N 35 Medan. Program Studi Pendidikan Bahasa Inggris, Universitas Negeri Medan, 2019.**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran dalam menulis teks recount untuk Siswa Kelas VIII SMP. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan desain Penelitian dan Pengembangan (R & D) melalui enam tahap; mengumpulkan informasi dan data, menganalisis data, mendesain bahan, memvalidasi oleh para ahli, merevisi, dan produk akhir. Subyek penelitian adalah siswa kelas VIII SMP N 35 Medan. Instrument pengambilan data pada penelitian ini adalah melalui wawancara dan pembagian angket. Wawancara dilakukan kepada guru bahasa Inggris dan menyebarkan angket kepada 30 responden untuk mendapatkan kebutuhan siswa. Hasil wawancara dan angket membuktikan bahwa siswa membutuhkan media pembelajaran bahasa Inggris yang dapat memotivasi mereka untuk memahami tentang penulisan teks recount. Produk ini telah divalidasi oleh para ahli yakni dosen Bahasa Inggris dan guru Bahasa Inggris. Hasil dari produk adalah *Visiting Local Wisdom Box* yang merupakan hasil modifikasi dari permainan monopoli berbasis kearifan lokal Sumatera Utara. Hasil validasi dari para ahli menunjukkan bahwa media tersebut merupakan media yang tepat untuk digunakan dalam pembelajaran menulis teks recount dengan rata-rata persentasi sebanyak 95% dengan kategori sangat baik.

*Kata Kunci: Visiting Local Wisdom Box, Teks Recount, Penelitian dan Pengembangan*

