

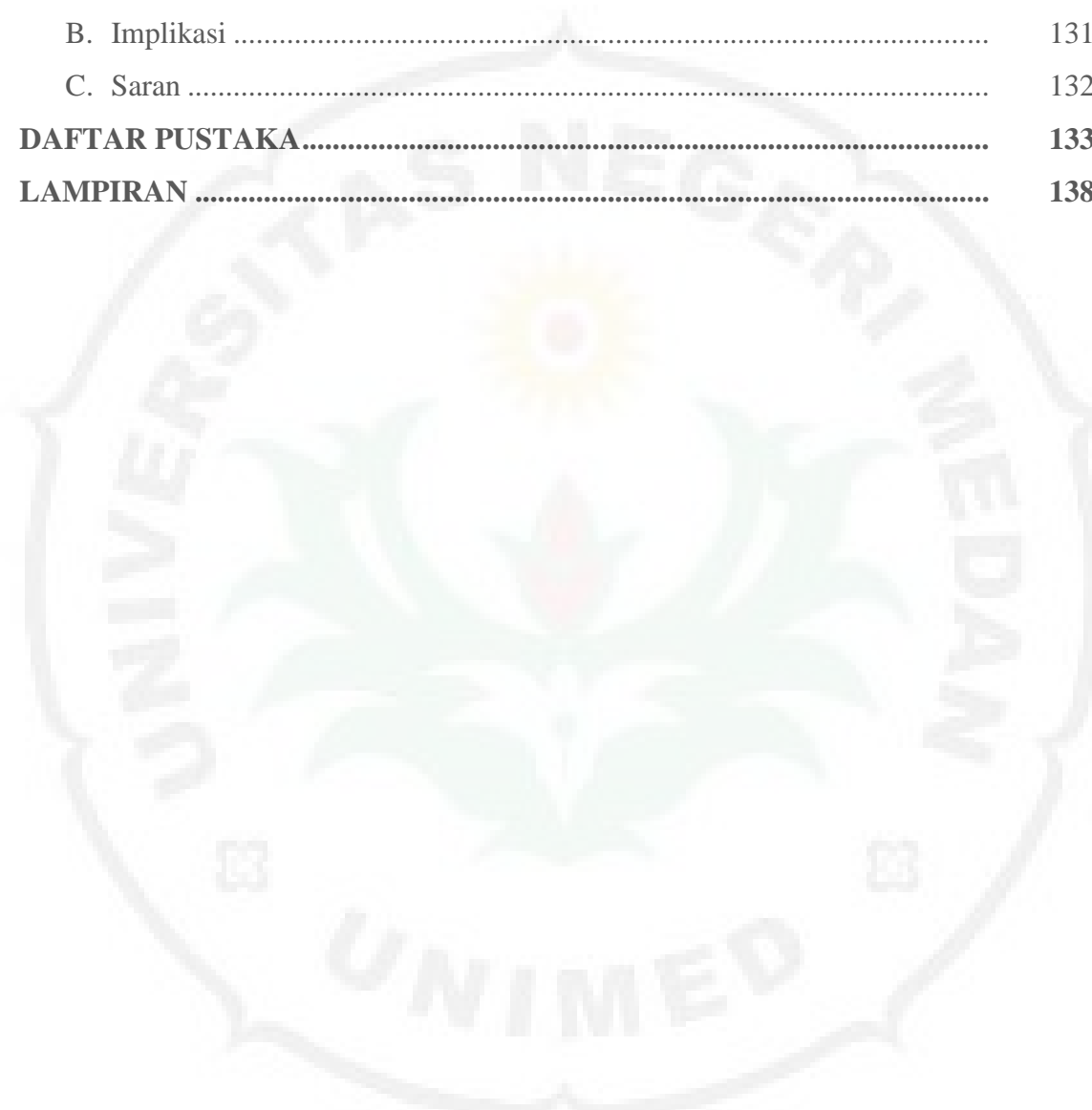
## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	9
C. Batasan Masalah .....	10
D. Rumusan Masalah .....	10
E. Tujuan Penelitian .....	11
F. Manfaat Penelitian .....	11
<b>BAB II KAJIAN TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS</b> .....	<b>13</b>
A. Kerangka Teoritis .....	13
1. Hasil Belajar Bahasa Jerman.....	13
2. Bahasa .....	21
2.1. Bahasa Jerman .....	22
2.2. Kemampuan berbicara.....	23
3. Literasi .....	25
4. Media Pembelajaran.....	33
4.1. Game Edukasi .....	40

4.2. Permainan <i>Ludo Word Game</i> (LWG) .....	41
4.3. Kelebihan dan Kelemahan <i>Ludo Word Game</i> (LWG).....	43
4.4. Prinsip Desain Pembelajaran <i>Ludo Word Game</i> (LWG) .....	44
4.5. Prosedur Perancangan LWG.....	48
5. Model Pembelajaran.....	53
6. Pengembangan <i>Ludo Word Game</i> Mata Pelajaran Bahasa Jerman	55
B. Penelitian yang Relevan .....	59
C. Kerangka Berfikir .....	62
D. Hipotesis .....	65
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>66</b>
A. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	66
B. Populasi dan Sampel .....	66
C. Model Pengembangan.....	67
D. Prosedur Pengembangan .....	69
E. Tahap Uji Coba Produk .....	70
F. Instrumen Pengumpulan Data.....	72
G. Uji Keefektifan Produk.....	74
H. Teknik Pengumpulan Data.....	74
I. Teknik Analisis Data .....	78
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>84</b>
A. Hasil Penelitian dan Pengembangan Produk.....	84
1. Deskripsi Studi Hasil Pendahuluan.....	84
2. Deskripsi Data Hasil Uji Coba.....	88
a. Data Hasil Validasi Ahli Materi Pembelajaran.....	88
b. Data Hasil Validasi Ahli Desain Pembelajaran .....	90
c. Data Hasil Validasi Ahli Media.....	93
d. Data Hasil Uji Coba Perorangan.....	97
e. Data Hasil Uji Coba Kelompok Kecil .....	100
f. Data Hasil Uji Coba Lapangan Terbatas .....	103

3. Analisis Data.....	107
a. Analisis Data Penilaian Ahli Materi Pembelajaran.....	107
b. Analisis Data Penilaian Ahli Desain Pembelajaran .....	108
c. Analisis Data Penilaian Ahli Media Pembelajaran .....	110
d. Analisis Data Penilaian Uji Coba Perorangan .....	111
e. Analisis Data Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil .....	113
f. Analisis Data Penilaian Uji Coba Lapangan terbatas .....	114
4. Revisi Produk.....	115
a. Revisi Validasi Ahli Materi Pembelajaran .....	115
b. Revisi Data Penilaian Ahli Desain Pembelajaran.....	116
c. Revisi Data Penilaian Ahli Media Pembelajaran.....	116
d. Revisi Data Penilaian Uji Coba Perorangan .....	116
B. Hasil Penelitian Uji Efektivitas Produk.....	117
1. Deskripsi Data .....	117
a. Data Hasil Belajar Peserta Didil yang Diajarkan dengan Menggunakan Game Edukasi Ludo Word Game Berbasis Literasi .....	117
b. Data Hasil Belajar Peserta Didil Yang Diajarkan dengan Menggunakan Buku Cetak.....	118
2. Uji Persyaratan Analisis Data .....	119
a. Uji Normalitas Data .....	119
b. Uji Homogenitas Data .....	120
3. Pengujian Hipotesis .....	121
C. Pembahasan Hasil Penelitian .....	123
1. Pembahasan Hasil Pengembangan Produk .....	123
2. Pembahasan Hasil Penelitian Uji Kelayakan Produk .....	125
3. Pembahasan Hasil Penelitian Uji Keefektifan Produk .....	126
D. Keterbatasan Penelitian.....	128
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN .....</b>	<b>130</b>
A. Kesimpulan .....	130

B. Implikasi .....	131
C. Saran .....	132
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>133</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>138</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY