

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dikemukakan beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Media berbasis kartu pintar yang dikembangkan telah layak digunakan dalam pembelajaran pada tema indah nya kebersamaan di kelas, hal ini dapat dilihat dari hasil pengujian kelayakan media berbasis kartu pintar yang meliputi ahli materi mendapat perolehan skor 98, ahli desain memperoleh 92,30, dan ahli media memperoleh skor 92,72 pada kategori sangat valid.
2. Keefektifan media berbasis kartu pintar diukur dari tes hasil belajar siswa telah efektif digunakan dalam pembelajaran, hal ini dapat dilihat dari hasil ketuntasan belajar siswa secara klasikal pada ujicoba I atau kelompok kecil diperoleh persentase 90% dan angket respon siswa 76% dan pada ujicoba II atau kelompok besar hasil belajar diperoleh persentase sebesar 86% dan hasil angket respon siswa sebesar 86,23%.

#### 5.2 Implikasi

1. Bagi guru kebermanfaatan yang didapat setelah melakukan penelitian ini adalah guru terbantu dalam proses pembelajaran dikelas karena adanya media berbasis kartu pintar yang dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Dengan sudah

dilakukannya penelitian di sekolah dengan menggunakan media berbasis kartu pintar diharapkan nantinya guru terbantu dalam proses pembelajaran agar pembelajaran semakin baik dan bisa dipahami oleh siswa itu sendiri.

2. Bagi siswa kebermanfaatan setelah dilakukan penelitian ini adalah kemudahan dalam memahami pembelajaran. Jika siswa sudah memahami pembelajaran, maka siswa semakin aktif dalam proses belajar mengajar dan memberi dampak yang baik pada hasil akhir pembelajaran. Namun yang terpenting dari penelitian ini adalah dengan menggunakan media berbasis kartu pintar siswa memahami, memudahkan, dan mampu menemukan makna dari setiap pembelajaran yang dilakukan.

3. Bagi sekolah kebermanfaatan setelah dilakukan penelitian ini adalah menciptakan pembelajaran yang aktif dan menarik untuk digunakan dalam proses belajar mengajar di dalam kelas sehingga siswa menjadi senang dalam proses pembelajaran dengan menggunakan media berbasis kartu pintar khususnya pada tema indah nya kebersamaan. Namun media berbasis kartu pintar ini juga baik diterapkan jika sesuai pembelajaran yang sedang dilaksanakan.

4. Bagi peneliti yang lain kebermanfaatan setelah dilakukan penelitian ini adalah menjadi salah satu rujukan dalam penulisan karya ilmiahnya karena didalam tesis ini sudah di jabarkan mengenai latar belakang, teori, pelaksanaan penelitian serta hasil perhitungan data setelah dilakukan penelitian. Hal ini tersebut menjadi bahan informasi tambahan dalam penulisan karya ilmiah bagi peneliti lain.

### 5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan ini, maka dapat disarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Guru diharapkan untuk menggunakan media berbasis kartu pintar khususnya pada tema indahny kebersamaan.
2. Bagi kepala sekolah, sebaiknya pihak sekolah hendaknya memberikan dukungan kepada guru untuk dapat mengembangkan media pembelajaran berbasis kartu pintar yang berguna bagi peningkatan kualitas pendidikan .
3. Bagi peneliti lanjutan, perlu diadakan penelitian lebih lanjut mengenai hal yang berkaitan dengan kajian pada penelitian ini terutama pada tema indahny kebersamaan.