

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulhak, I. 2012. *Mobile Learning (Online)*. Jurnal.Upi.Edu/file/mobile-Learning.
- Ahmadi, A. 2008. *Psikologi Sosial*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. 2009. *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. 2012. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arisetya, D. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Saraf dengan Menggunakan Adobe Flash CS3 pada Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas*. Tesis. Medan: PPs Unimed.
- Aripin, I. 2018. Konsep dan Aplikasi Mobile Learning Dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Bio Educatio* 3 (1) : 2.
- Arsyad, A. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ausubel, D. P. 1963. *The Psychology of Meaningful Verbal Learning*. New York: Grune & Stratton
- Belina, E. P dan Batubara, F.R. 2013. Perancangan dan implementasi aplikasi e-learning versi mobile berbasis android. *Singuda Ensikom*, 14(40): 76-77.
- Bistari. 2010. Pengembangan Kemandirian Belajar Berbasis Nilai untuk Meningkatkan Komunikasi Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika dan IPA*. 1(1): 21-22.
- Bouhnik, D. Carmi, G. 2012. E-learning Environments in Academy: Technology, Pedagogy and Thinking Dispositions. *Journal of Information Technology Education Research*, 1(11): 201-202.
- Chareuman, U. A. 2003. Sistem Belajar Mandiri: Dapatkah Diterapkan dalam Pola Pendidikan Konvensional?. *Jurnal Teknokratik*. 2(2): 82-83.
- Chelfiani. 2016. *Penerapan Media Pembelajaran Mobile Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Sub Pokok Bahasan Sistem Saraf Kelas XI SMAN 6 Kota Cirebon*. Tesis.
- Dahar, R. W. 2011. *Teori-teori Belajar dan Pembelajarannya*. Jakarta: Erlangga.
- Danang, G. 2015. *Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Materi Sistem Imun untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Kemandirian Belajar Siswa Kelas XI SMA*. Tesis. Universitas Yogyakarta.

- Darmawan, D. 2011. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Djaali, M. 2008. *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Grasindo.
- Fakeeh, A. K. 2016. *Mobile Learning Realization and its Application in Academia. International Journal of Computer Application* 133 (17) : 10-11.
- Georgiev, T., Evgenia, G., Angel, S. 2004. M-Learning A New Stage of E-Learning. *International Conference on Computer Systems and Technologies – CompSystech*, 4(28): 1-5.
- Guglielmino, L. M, P, J. 1991. *Expanding Your Readiness for Self Directed Learning*. Don Mills, Ontario: Organization Design and Development Inc.
- Hui, D., Bo, H., Yiyi, Z., Zhi, Y., Meng, M., & Shangkai, G. 2005. Construction of a knowledge center for medical image processing. In *Proceedings of the IEEE Engineering in Medicine and Biology 27th Annual Conference*, Shanghai, China 1(1): 82-83.
- Hasruddin. 2009. Peran Multimedia Dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Tabularasa Pps Unimed*. 6(2): 149-150.
- Husni, R. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Learning pada Materi Sistem Pernafasan untuk Siswa Kelas XI IPA*. Tesis. Medan: PPs Unimed.
- Hamalik, O. 2008. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Indaryati. 2015. Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa Kelas V. *Prima Edukasia*. 3(1): 16-17.
- Indriana. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.
- Iskandar, D., dan Soesianto, I. F. 2010. *Pengembangan Aplikasi Berbasis Teknologi Mobile Untuk Pembelajaran*. Doctoral Dissertation: Universitas Gadjah Mada.
- Jamza, F. 2015. Perancangan Aplikasi Pembelajaran Biologi Kelas XI IPA di Sekolah Lanjutan Tingkat Atas Berbasis Android. *Voteknika*. 3(1): 89-90.
- Jeno, M. 2016. The Effect of a Mobile Application Tool on Biology Students Motivation and Achievement in Species Identification : A Self Determination Theory Perspective. *Elsevier*. 107(1): 2-5.
- Kumar, S. 2013. E and M-learning A Comparative Study. *International Journal on New Trends in Education and Their Implication*. 4(3): 65-78.

- Kurniawan, B. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Interaktif Berbasis Mobile Learning pada Materi Reaksi Reduksi Oksidasi*. Skripsi Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Liu, T. C., Wang, H. Y., Liang, J. K., Chan, T. W., Ko, H. W., & Yang, J. C. 2003. Wireless and mobile technologies to enhance teaching and learning. *Journal of Computer Assisted Learning*, 19(3): 44-47.
- Muhson. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akutansi Indonesia*, 3(2): 1-2.
- Murhaini, S. 2016. *Menjadi Guru Professional Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Yogyakarta: LaksBang PRESSindo.
- Mayer. 2002. Rote Versus Meaningful Learning. *Theory Into Practice*, 41(4): 226-232.
- Nuriah, Alfiatun. 2013. *Efektivitas Kombinasi Pembelajaran Kooperatif Time Token Dengan Picture Puzzle Pada Materi Sistem Peredaran Darah Di SMP N 2 Gabus Kabupaten Pati*. Semarang : Universitas Negeri Semarang.
- O'Malley. 2003. Guidelines For Learning/Teaching/Tutoring in a Mobile Environment.
- Oller, R. 2012. The Future of Mobile Learning. Educase center for Applied Research: Louisville.
- Priyadi, A. 2010. *Biologi SMA Kelas XII*. Jakarta: Yudhistira.
- Rahmadani, P.A., Sudarti, Ketut,M. 2015. Pengaruh Model Discovery Learning disertai Media Audiovisual terhadap Kemandirian dan Hasil Belajar IPA Siswa SMPN 11 Jember. *Artikel Ilmiah*, 2(1): 1-4.
- Retnowati, T. H. 2006. *Penyusunan Materi Pembelajaran Mata Pelajaran Seni Rupa Berdasar Kurikulum Berbasis Kompetensi Sekolah Menengah Pertama*. Yogyakarta: UNY.
- Rijal, S. 2015. Hubungan Antara Sikap, Kemandirian Belajar dan Gaya Belajar dengan Hasil Belajar Kognitif Siswa. *Jurnal Bioedukatika*, 3(2): 16-17.
- Rinasih, Saida Ulfa, dan Sulthoni. 2018. *Pengembangan Mobile Learning Mata Pelajaran Biologi Berbasis Science, Technology and Society (STS) untuk Kelas X SMAN 1 Kampak Trenggalek*. Malang : Universitas Negeri Malang
- Rohmah, M., Zahirman, dan Erlinda, S. 2012. *Pengaruh Penggunaan Strategi Pembelajaran Crossword Puzzle terhadap Minat Belajar PKN Siswa*

*Kelas VIII di SMP Negeri 1 Kampar Kiri Tengah Kecamatan Kampar Kiri Tengah Kabupaten Kampar. Riau: Universitas Riau.*

- Rusman, C. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Rustaman. 2005. *Pengembangan Konsep*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Rosenberg, M. J. 2001. *E-Learning: Strategies For Delivering Knowledge In The Digital Age*. USA: McGraw-Hill Companies.
- Sadiman. 2003. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Safaat, N. 2012. *Android*. Bandung: Informatika.
- Sarrab, M. 2012. Mobile Learning (M-Learning) and Educational Environments. *International Journal of Distributed and Parallel Systems*, 3(4): 71-84.
- Siraj, S., dan Saleh, M. 2004. Pembelajaran Mobile dalam Kurikulum Masa Depan. *Masalah pendidikan*, 27(1): 128-142.
- Sudjadi. 2007. *Biologi SMA/MA Kelas X*. Jakarta: Yudhistira.
- Sunari, G. D. 2015. *Pengembangan Media Mobile Learning Berbasis Android Materi Sistem Imun untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Kemandirian Belajar Siswa kelas XI SMA*. Tesis. Yogyakarta: UNY.
- Sukmadinata, N. S. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Soemarwoto, O. 1990. *Ekologi dalam Pembangunan Berwawasan Lingkungan*. Bandung: Unpad.
- Syafii, I. 2000. *Konsep Ilmu Pengetahuan*. Yogyakarta: UII Press.
- Tahar, I. E. 2006. Hubungan kemandirian Belajar dan Hasil Belajar Pada Pendidikan Jarak Jauh. *Jurnal Pendidikan Terbuka dan Jarak Jauh*, 7(2): 91-101.
- Yuen, Steve Chi-Yin et al. 2011. Augmented Reality: An Overview and Five Directions for AR in Education. *Journal of Educational Technology Development and Exchange*, 4(1): 132.
- Yuniati, F., Dewi, P., Susanti, R. 2015. Pengembangan Virtual Laboratory sebagai Media Pembelajaran Berbasis Komputer pada Materi Pembiakan Virus. *Unnes Journal of Biology Education*, 1(1): 27-35.

- Yunita, L. 2011. Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Efek Doppler Sebagai Alat Bantu dalam Pembelajaran Fisika yang Menyenangkan. *JP2F*, 2(2): 92-101.
- Yamin, M. 2006. *Strategi Pembelajaran Berbasis Kompetensi*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Yunita, Y. E., Slamet, S., Joko, A. 2011. Penerapan Pendekatan Pengajaran Terbalik (Reciprocal Teaching untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Biologi Siswa Kelas VII-G SMPN5 Karanganyar. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 3(2): 43-54.
- Winne, P. H. 1997. Experimenting to Bootstrap Self Regulated Learning. *Journal of Educational Psychology*. 89(3): 397-400.