

DAFTAR PUSTAKA

- Adegbija, M. V., & Fakomogbon, M. A. (2012). Instructional Media In Teaching and Learning: A Nigerian Perspective. *Global Media Journal African Edition*, 6(3). 216-230. ISSN. 2073-2740.
- Anshor, S., I., G., S., & Rahma., K., S., U. (2015). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Video Terhadap Aktivitas dan Hasil Belajar Geografi. *Jurnal Penelitian Geografi (JPG)*, 3(7). 1-9. ISSN. 2302-0032
- Afandi, M., Evi, C., & Oktarina, P. W. (2013). *Model dan Metode Pembelajaran Di Sekolah*. Semarang: Unissula Press.
- Andresen, B. B., & Katja, V. D. B. (2013). *Multimedia In Education Curriculum*. Russian Federation: Unesco.
- Anshor, S. (2015). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Video Terhadap Aktivitas dan Hasil Belajar Geografi. *Jurnal Penelitian Geografi*, 3(7). 1-9. ISSN. 2302-0032.
- Arifin, Y., Michael, Y. R., & Violitta, Y. (2015). *Digital Multimedia*. Jakarta: PT Widia Inovasi Nusantara.
- Arif, S., S. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo.
- Ayoti, C., Anggrey, M. S., Karren, O. O., & Moses W. P. (2013). Factors Influencing Preparation and Utilization Of Instructional Media In Teaching Kiswahili In Selected Public Secondary Schools In Kenya. *Greener Journal Of Educational Research*, 3(3). 108-114. ISSN: 2276-7789.
- Balqis, P. N. U., & Sakdiah, I. (2014). Kompetensi Pedagogik Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Smpn 3 Ingin Jaya Kabupaten Aceh Besar. *Jurnal Administrasi Pendidikan Pascasarjana Universitas Syiah Kuala*, 2(1). 25-38. ISSN 2302-0156.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1983). *Educational Research: An Introduction*. New York: Longman.
- Busyaeri, A., Tamsik, U., & Zaenuddin, A. (2016). Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA di MIN Kroya Cirebon. *Jurnal Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru Mi*, 3(2). 116-137. ISSN: 2442-5133.

- Dick, W., & Carey, L. (2005). *Systematic Design Of Instructional (5th Ed)*. New York: Addison – Wesley Education Publisher Educational Technology Publicational, Inc.
- Djamarah, S. B., & Zain, A. (2007). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Erniwati, Rosdiana, E., & Sitti, R. (2014). Penggunaan Media Praktikum Berbasis Video dalam Pembelajaran IPA-Fisika untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Pokok Suhu dan Perubahannya. *Jurnal Sains dan Pendidikan Fisika*, 10(3). 269-273. ISSN : 548-6373
- Falahudin, I. (2014). Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widyaiswara*, 1(4). 104-117. ISSN : 2355-4118.
- Frankel, J., & Wallen, N. (2008). *How To Design and Evaluated Researc In Education*. New York: Mcgraw-Hill Higher Education.
- Gagne, B. J. (2008). *Principles Of Instructional Design, Second Edition*. New York: Holt Rinehart And Winston.
- Giannakos, Michail, N., Konstantinos, C., & Nikos, C. (2016). Making Sense Of Video Analytics: Lessons Learned From Clickstream Interactions, Attitudes, and Learning Outcome In A Video-Assisted Course. *The International Review Of Research In Open and Distributed Learning*, 16(1). 260-183. ISSN: 1492-3831.
- Hakim, R. (2012). Pembelajaran Seni Budaya di Era Global (Sebuah Tantangan Baru yang Dihadapi oleh Pendidik Seni). *Procceding of International Seminar on Languages and Arts (ISLA)*, 1(1). 296-299. ISBN : 978-602-17017-2-0
- Hendratman, H. (2017). *The Magic Of Adobe Premiere Pro*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Ibrahim, R., & Nana, S. (2003). *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Ljubojevic, M., Vojkan., V., Srecko, S., & Jelena, V. (2014). Using Supplementary Video In Multimedia Instruction As A Teaching Tool To Increase Efficiency Of Learning And Quality Of Experience. *The International Review Of Research In Open and Distributed Learning*, 15(3). 275-291. ISSN: 1492-3831.
- Kurniawan, S. F. (2017). The Development Of Video Learning To Deliver A Basic Algorithm Learning. *Indonesian Journal Of Informatics Education*, 1(2). 49-56. ISSN: 2549-0389.

- Kustandi, C., & Bambang, S. (2013). *Media Pembelajaran Manual Dan Digital Edisi Kedua*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mariko, I. (2015). A Window Which Lets In Light: The Importance Of Selecting and Preparing Instructional Media In Tertiary Education. *International Journal Of Humanities and Social Science*, 5(2). 245-247. ISSN: 2220-8488.
- Edy, T., M., & Abdul, A. (2010). *Mari Belajar Seni Rupa Untuk SMP-Mts Kelas VII, VIII dan IX*. Surakarta : C.V Putra Nugraha
- Mas'ud, M. (2014). *Membuat Multimedia Pembelajaran Dengan Lectora Inspire*. Modul diklatnasiona, (online), (<http://www.slideshare.net/mobile/iswatikunandar/modul-diklat-lectora>, diakses pada 22 April 2019).
- Miarso, Y. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media dan Pustekkom Diknas.
- Mishra, S., & Ramesh, C. S. (2015). *Interactive Multimedia In Education And Training*. United States Of America: Idea Group Publishing.
- Mofit. (2003). *Cara Mudah Menggambar*. Jakarta: PT Gramedia
- Muhson, A. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 8(2). 1-10. ISSN: 0853-9472.
- Munadi, Y. (2008). *Media Pembelajaran, Sebuah Pendekatan Baru*. Ciputat: Gaung Persada Press.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Nidawati. (2013). Belajar Dalam Perspektif Psikologi dan Agama. *Jurnal Pionir*, 1(1). 13-28. ISSN: 2088-286.
- Ningthoujam, R. (2016). Construction and Importance Of Video Based Analyses Teaching In Physical Education By Use Of Window Live Movie Maker. *Springer Open*, 1(2). 1-13. Doi: 10.1186/S40990-016-0003-2. ISSN: 2364-4583.
- Rahmawati, A. (2014). Pembelajaran Menggambar Ilustrasi Kartun Siswa Kelas III Smp Negeri 1 Keling Kecamatan Keling Kabupaten Jepara. *Eduarts: Journal Of Visual*, 3(1). 54-61. ISSN : 2252-7516.

- Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sadiman. S. A. (2009). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sain, M. H. (2014). Konsep Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Lentera Pendidikan*, 17(1). 66-79. ISSN: 1979-3472.
- Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Santo, Tris, N., Rotua, M., & Dyah, C. L. (2012). *Menjadi Seniman Rupa*. Solo: PT Tiga Serangkai Pustaka Mandiri.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Kelayakan Multimedia Pembelajaran*, (Online), (https://www.researchgate.net/publication/327200583_InstrumenKelayakanMultimedia_Pembelajaran_-_v, diakses pada 4 September 2018).
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- (2010). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, N., & Ahmad, R. (2011). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung. Alfabeta.
- Sujadi. (2003). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suhaya. (2016). Pendidikan Seni Sebagai Penunjang Kreatifitas. *Jurnal Pendidikan dan Kajian Seni*, 1(1). 1-15. ISSN 2503-4626.
- Suherawan, R., & Rizal, A. N. (2010). *Seni Rupa Untuk SMP/Mts Kelas VII, VIII, dan IX*. Jakarta : Pusat Perbukuan, Kementerian Pendidikan Nasional.
- Sunaryo, A. (2009). "Nirmana I". *Hand Out Jurusan Seni Rupa*, Semarang : Fbs Unnes.
- Suparman, A., M. (2012). *Panduan Para Pengajar dan Inovator Pendidikan : Desain Instruksional Modern*. Jakarta : Erlangga.
- Suryahadi, A. (2008). *Seni Rupa Menjadi Sensitif, Kreatif, Apresiatif dan Produktif*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.

- Susanto, M. (2012). *Diksi Rupa, Kumpulan Istilah Seni Rupa*. Yogyakarta: Kanisius.
- Susila, R., & Cepi, R. (2016). *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Sutiyaso. (2017). *Pengelolaan Pelaksanaan Pembelajaran Seni Budaya di SMA Negeri 1 Pulokulon Grobogan*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Sutrisno, E. (2016). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta : Prenada media Group.
- Suyanto, M. (2003). *Multimedia: Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Syafii. (2006). *Konsep dan Model Pembelajaran Seni Rupa. Hand Out*. Semarang : Fbs Unnes.
- Reigeluth, M. C. (1983). *Instructional-Design Theories and Models, An Overview Of Their Current Status*. New Jersey: London.
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Turyati, M. Muchtarom, & Winarno. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Video Edukasi Terhadap Hasil Belajar Pkn Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Gondangrejo. *Jurnal Pkn Progresif*, 11(2). 256-267. ISSN: 1907-5332.
- Wayan, I., S. (2009). *Metode Penelitian Pengembangan dan Teori Pengembangan Modul*. Makalah disajikan dalam pelatihan bagi para guru TK, SD, SMP, SMA dan SMK di Kecamatan Nusa Penida kabupaten Kelungkung, 12-14 Januari 2009.
- Wiratmoko, C. (2017). Digitalisasi Pembelajaran Seni Budaya: Pembelajaran Motif Batik di SMA Negeri 2 Surabaya. *Seminar Nasional Seni dan Desain*: 407-416. ISSN. 2541-6626.
- Woolfitt, Z. (2015). *The Effective Use Of Video In Higher Education*. Rotterdamseweg: Lectoraat Teaching, Learning And Technology In Holland University Of Applied Sciences.
- Zainiyati, H. S. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ict*. Jakarta: Penerbit Kencana.
- Zulkifly. (2016). *Strategi Pembelajaran Seni Budaya Di Sekolah (Seni Rupa Dalam Materi Seni Budaya)*. Diakses 5 Feberuari 2018 Melalui <http://Digilib.Unimed.Ac.Id/915/2/Full%20text.Pdf>.