

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR BAGAN DAN GAMBAR.....	x
LAMPIRAN.....	xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7

BAB II LANDASAN TEORETIS, PENELITIAN YANG RELEVAN, DAN KERANGKA BERFIKIR

2.1 Landasan Teoretis	8
2.1.1 Hakikat Menulis	8
2.1.2 Pembelajaran Menulis Cerita Pendek	10
2.1.3 Ciri-ciri Cerpen	12
2.1.4 Unsur Pembangun Cerpen	14
2.1.5 Struktur Teks Cerpen	23
2.1.6 Kaidah Kebahasaan.....	25
2.1.7 Langkah-langkah Menulis Cerpen	26
2.2 Pembelajaran Berbasis Pengalaman.....	28
2.2.1 Pertimbangan Menentukan Pengalaman Belajar Siswa.....	32
2.2.2 Ciri-ciri Pembelajaran Berbasis Pengalaman.....	33
2.2.3 Tujuan Pembelajaran Berbasis Pengalaman Siswa.....	35
2.2.4 Langkah-langkah Pembelajaran Berbasis Pengalaman.....	36
2.3 Pengertrian Media Pembelajaran	38
2.3.1 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	40
2.3.2 Klasifikasi Media Pembelajaran	43
2.4 Multimedia Interaktif	45
2.4.1 Manfaat Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran	48
2.4.2 Karakteristik Multimedia Interaktif	50
2.4.3 Pengembangan Multimedia Interaktif.....	52
2.4.4 Keunggulan dan Kekurangan Multimedia Interaktif	54
2.4.5 Software yang Digunakan dalam Multimedia Pembelajaran Interaktif	56
2.5 Penilaian Media Pembelajaran	61
2.6 Penelitian Relevan.....	64
2.7 Kerangka Konseptual	68

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	69
3.2 Sumber Data.....	70
3.3 Jenis Penelitian.....	70
3.4 Prosedur Pengembangan	71
3.4.1 <i>Decide</i> (Menentukan).....	71
3.4.2 <i>Design</i> (Mendesain)	71
3.4.3 <i>Develop</i> (Mengembangkan).....	72
3.4.4 <i>Evaluate</i> (Evaluasi)	72
3.5 Tahap Uji Coba Produk.....	74
3.5.1 Desain Uji Coba	74
3.5.2 Subjek Uji Coba	75
3.5.3 Pelaksanaan Uji Coba	75
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	76
3.6.1 Lembar Angket Validasi Ahli	76
3.6.2 Lembar Angket Tanggapan Guru.....	79
3.6.3 Tes	80
3.7 Teknik Pengumpulan Data.....	81
3.8 Teknik Analisis Data.....	81

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Proses Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif	83
4.2 Penyajian Data Hasil Validasi Produk Pengembangan.....	99
4.2.1 Hasil Kelayakan Pengembangan Media Pembelajaran.....	99
4.2.1.1 Hasil Kelayakan / Validasi Oleh Ahli Materi.....	100
4.2.1.2 Hasil Kelayakan / Validasi Oleh Ahli Desain	106
4.2.1.3 Hasil Kelayakan/ Validasi Guru Bahasa Indoneisa.....	113
4.2.1.4 Uji Coba Perorangan	117
4.2.1.5 Uji Coba Kelompok Kecil	116
4.2.1.6 Uji Coba Lapangan Terbatas	121
4.4 Penyajian Data Hasil Uji Coba Pretest dan Posttest	124
4.4.1 Hasil Uji Coba Pretest.....	124
4.4.2 Hasil Uji Coba Posttest	128
4.4.3 Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran	128
4.5 Pembahasan Hasil Penelitian	132
4.5.1 Pembahasan Hasil Pengembangan Media Pembelajaran.....	133
4.5.2 Pembahasan Hasil Kelayakan Pengembangan Media Pembelajaran Pada Menulis Teks Cerita Pendek Berbasis Pengalaman	134
4.5.3 Pembahasan Hasil Efektifitas Media Pembelajaran.....	136
4.6 Keterbatasan Penelitian.....	137

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1 Simpulan	138
5.2 Impilkasi.....	140
5.3 Saran.....	141

DAFTAR PUSTAKA	143
-----------------------------	------------