

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Batasan Masalah	4
C. Rumusan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. LandasanTeori.....	7
1. PengertianBelajar	7
2. Prinsip-prinsipBelajar.....	9
3. Faktor-faktor yang MempengaruhiBelajar	10
4. Minat	11
5. PengajaranMatematika	17
6. Model Pembelajaran <i>Role Playing</i>	23
7. Alat Peraga Blok Pecahan	28
B. Kerangka Konseptual.....	31

C. Hipotesis Tindakan	32
BAB III METODE PENELITIAN	33
A. Jenis Penelitian	33
B. Lokasi Penelitian.....	33
C. Subjek Penelitian dan Objek Penelitian	34
D. Prosedur Kerja dalam Penelitian.....	34
E. Variabel Dan Defenisi Operasional	36
1. Variabel Penelitian	36
2. Defenisi Operasional	36
F. Teknik Analisis Data.....	37
G. Instrumen Penelitian	37
H. Validitas Perangkat Instrumen oleh Validator.....	40
I. Teknik Analisis Data.....	40
J. Indikator Keberhasilan	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	43
A. Deskripsi Hasil Penelitian	43
1. Siklus I.....	45
2. Siklus II	55
B. Temuan Penelitian.....	67
C. Pembahasan.....	70
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	74
A. Kesimpulan.....	74
B. Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA	76