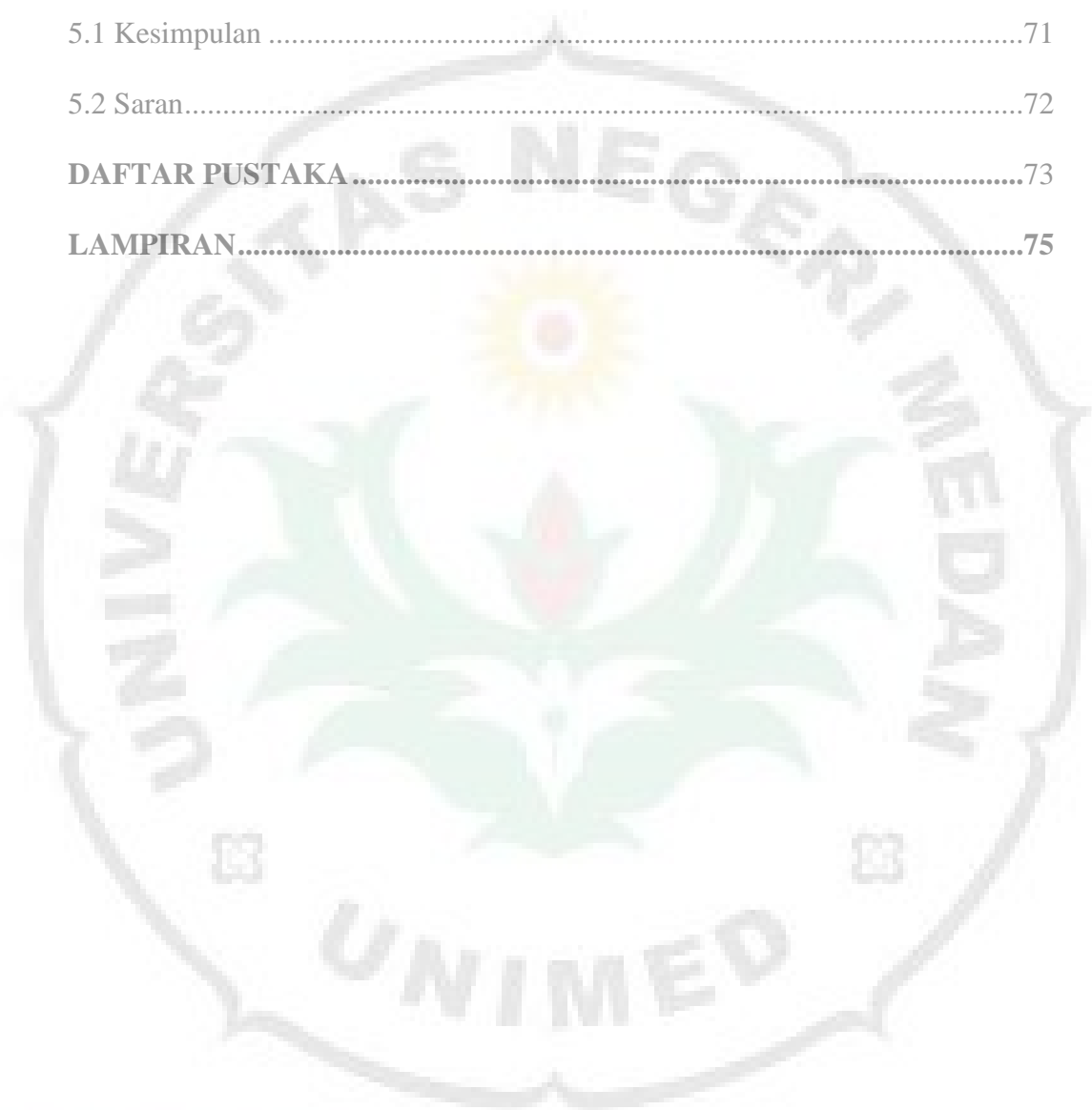


DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah.....	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN TEORI.....	11
2.1 Kerangka Teoritis.....	11
2.1.1 Pengertian Belajar.....	11
2.1.2 Teori Belajar.....	14
2.1.3 Pengertian Hasil Belajar.....	18
2.1.4 Indikator Keberhasilan Belajar.....	20
2.2 Model <i>Cooperative Learning</i>	21
2.2.1 Pengertian Model <i>Cooperative Learning</i>	21
2.2.2 Model <i>Think Talk Write</i> (TTW).....	22

2.2.3 Model <i>Time Token</i>	27
2.3 Mata Pelajaran IPS	30
2.4 Penelitian yang Relevan.....	33
2.5 Kerangka Berpikir.....	35
2.8 Hipotesis Penelitian.....	37
BAB III METODE PENELITIAN	38
3.1 Jenis Penelitian.....	38
3.2 Populasi dan Sampel	39
3.3 Operasionalisasi Variabel Penelitian.....	40
3.4 Desain Penelitian.....	41
3.5 Prosedur Dan Pelaksanaan Perlakuan	41
3.6 Teknik Pengumpulan Data Penelitian.....	45
3.7 Teknik Analisis Data.....	50
3.8 Lokasi dan Jadwal Penelitian	54
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	55
4.1 Hasil Penelitian	55
4.1.1 Deskripsi Hasil Penelitian	55
4.1.2 Daftar Nilai Kelas Eksperimen 1.....	56
4.1.3 Daftar Nilai Kelas Eksperimen 2.....	57
4.1.4 Data Nilai Pretes Kelas Eksperimen 1 dan Kelas Eksperimen 2	58
4.1.5 Data Nilai Postes Kelas Eksperimen 1 dan Kelas Eksperimen 2	59
4.1.6 Pengujian Instrumen Penelitian.....	60
4.1.7 Pengujian Analisis Data	64
4.2 Pembahasan Penelitian.....	68

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	71
5.1 Kesimpulan	71
5.2 Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA.....	73
LAMPIRAN.....	75



THE
Character Building
UNIVERSITY